

**Автоматизированная система B-Ship+**

**Версия 5.0**

**Модуль Part**

**Формирование корпусных деталей.**

**Выпуск технологической документации**

**BSHIP.00005.005-2022**

**Руководство пользователя**

**Листов 81**

**Санкт-Петербург**

**2022**

## АННОТАЦИЯ

Настоящий документ представляет собой руководство пользователя по работе с модулем **Part**, входящим в состав автоматизированной системы **B-Ship+** и функционирующим в среде графического процессора BricsCAD. Модуль предназначен для формирования геометрии деталей корпуса, подготовки информации для их изготовления и выпуска технологической документации по деталям.

Модуль **Part** автоматизированной системы **B-Ship+** информационно совместим с модулем **Part** систем **R-Ship+** (AutoCAD), **N-Ship+** (nanoCAD), а также с модулем **Деталь** системы **Ритм-Судно** (AutoCAD).

Руководство включает описание меню для работы с деталями корпуса судна, методику работы пользователя, средства настройки модуля, сервисные процедуры и утилиты, особенности взаимодействия с другими модулями системы.

Документ предназначен для специалистов, эксплуатирующих систему **B-Ship+** для конструкторско-технологической подготовки судокорпусного производства и имеющих практический опыт работы с BricsCAD или AutoCAD.

Рекомендуемые операционные системы: Windows 8.1, Windows 10.

### Контакты:

Телефон: +7 921 7561226 (Полещук Николай Николаевич).

Email: npol50@yandex.ru

Web: <http://poleshchuk.spb.ru/cad/2016/bship.htm>

Copyright © BSHIP. Система B-Ship+. Модуль Part, 2016-2022. Санкт-Петербург, Российская Федерация.

## СОДЕРЖАНИЕ

СОДЕРЖАНИЕ.....	3
1 НАЗНАЧЕНИЕ МОДУЛЯ.....	6
2 СХЕМА РАБОТЫ С МОДУЛЕМ .....	6
Начало работы с модулем Part.....	6
Падающее меню PART.....	7
3 СТРУКТУРА DWG-ФАЙЛА ДЕТАЛИ .....	8
Слои детали.....	8
4 НАСТРОЙКА АТТРИБУТОВ ДЕТАЛИ.....	9
Окно основных настроек.....	9
Управление запросами .....	10
Корректировка.....	11
Запись и данные для нормирования.....	11
Технология.....	12
5 УСТАНОВКА ЭСКИЗА ДЕТАЛИ НА ЭКРАН.....	13
6 ФОРМИРОВАНИЕ ДЕТАЛИ ИЗ ПРОФИЛЬНОГО ПРОКАТА.....	14
Последовательность операций .....	14
Примеры результатов расчета детали.....	15
Построение поперечного сечения профиля .....	16
Построение прямой детали из профиля.....	17
Построение криволинейной детали из профиля .....	21
Построение двумерного эскиза детали из профиля .....	24
Вывод параметров детали, сохраненных в РД.....	27
7 ФОРМИРОВАНИЕ ДЕТАЛИ ИЗ ЛИСТОВОГО ПРОКАТА.....	28
Внешний контур детали.....	28
Команда Прямоугольник .....	28

Команда Кница .....	29
Команда Поясок .....	30
Команда На КВАС .....	31
Подменю ПОЛИЛИНИЯ .....	32
Команды Отрезок, Дуга, Круг.....	33
Команда Срез, шпигат .....	33
Команда симметрирования детали.....	37
Команда проектирования судовой линии .....	37
Команда проектирования линии кромки листа .....	38
<b>8 ФОРМИРОВАНИЕ ВЫРЕЗОВ НА ДЕТАЛИ .....</b>	<b>38</b>
Табличные внутренние вырезы .....	39
Файл типоразмеров табличного выреза .....	43
Табличные контурные вырезы.....	44
Табличные нескрываемые вырезы.....	47
<b>9 НАНЕСЕНИЕ РАЗМЕРОВ.....</b>	<b>48</b>
<b>10 ПРОСТАНОВКА ТЕКСТОВЫХ НАДПИСЕЙ НА ПОЛЕ ДЕТАЛИ.....</b>	<b>50</b>
Категории надписей .....	51
Редактирование списка надписей .....	54
Возможные ошибки.....	55
<b>11 ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЕ НАДПИСИ ДЛЯ ФАСОК И ЛАСОК.....</b>	<b>56</b>
Построение фаски по шаблону.....	56
Настройка шаблона для фасок, ласок.....	60
<b>12 ПРОСТАНОВКА СКРУГЛЕНИЯ.....</b>	<b>63</b>
<b>13 ПОСТРОЕНИЕ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИХ ЛИНИЙ .....</b>	<b>64</b>
<b>14 ПОСТРОЕНИЕ ПРИПУСКОВ.....</b>	<b>65</b>
Построение .....	65
Настройка шаблона для припусков .....	66

15	НАНЕСЕНИЕ ГИБОЧНЫХ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИХ ЛИНИЙ.....	67
16	РАБОТА С РАСШИРЕННЫМИ ДАННЫМИ .....	73
17	ИЗМЕНЕНИЕ ВЫСОТЫ ТЕКСТОВ.....	74
18	ЗАПИСЬ ДЕТАЛИ В БД И ФОРМИРОВАНИЕ ТНК .....	74
19	СЕРВИС.....	80

В данном руководстве используются следующие соглашения по шрифтам:

*курсив* - имена каталогов, имена файлов и типов файлов, поясняющий текст к запросам графического редактора в командах модуля;

**полужирный шрифт** - имена модулей и компонент системы **B-Ship+**, пункты меню, имена элементов управления окон (кнопок, переключателей, флажков и пр.).

все ПРОПИСНЫЕ - имена слоев, команды, названия поименованных объектов.

## 1 НАЗНАЧЕНИЕ МОДУЛЯ

Модуль **Part** предназначен для формирования листовых и профильных деталей судна и данных по технологии их изготовления. Модуль функционирует в интерактивном режиме, но некоторые операции (например, печать ТНК) доступны в пакетном режиме.

Перед работой модуля **Part** необходимо с помощью модуля **Bdata** создать таблицы базы данных и структурированную папку файлов заказа проекта. В модуле **Bdata** прежде всего следует заполнить спецификацию деталей (таблица *specp.dbf*).

Листовые и профильные детали описываются почертежно, каждому чертежу соответствует своя спецификация деталей. Результатом создания детали являются DWG-файл с геометрией и текстовые данные (площадь, код исполнителя и т. п.), записанные в БД.

Модуль имеет разные языковые локализации. Выбор текущего языка осуществляется с помощью пункта меню **BDATA > Язык интерфейса (UI language)**.

## 2 СХЕМА РАБОТЫ С МОДУЛЕМ

### Начало работы с модулем Part

Перед использованием модуля Part необходимо выполнить установку на конкретный заказ (проект\_часть, например: BS103\_1) с помощью модуля **Bdata**.

Модуль имеет падающее меню **PART**. В конец заголовка меню добавляется двухсимвольный суффикс, определяющий язык текущей локализации: **PARTru** (русский), **PARTen** (английский) и др. (рис. 1). Для краткости далее в документе меню будет именоваться без суффикса (**PART**).

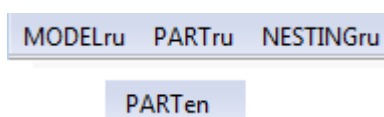


Рисунок 1 – Заголовок меню **PART**

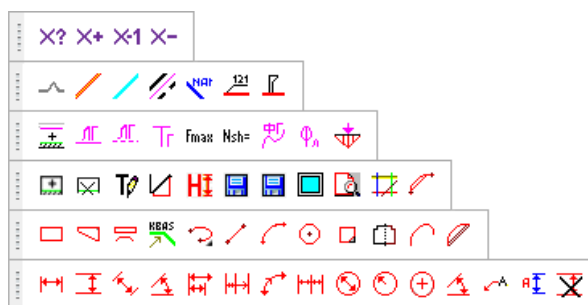


Рисунок 2 – Панели инструментов модуля **Part**

Помимо меню модуль имеет панели инструментов (рис. 2).

## Падающее меню PART

На рис. 3 показано падающее меню **PART**, в котором собраны команды модуля **Part**:

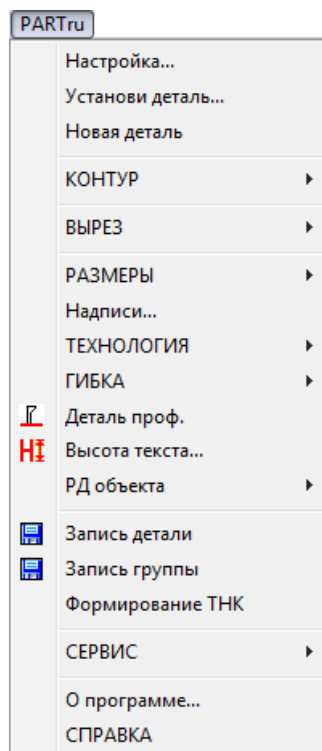


Рисунок 3 - Падающее меню **PART**

Команда **Настройка** вызывает диалоговое окно **Настройка атрибутов детали**, позволяющее настроить оформление чертежа детали и задать режимы работы модуля.

Команда **Установи деталь** вызывает диалоговое окно **Установить деталь(и)**, с помощью которого на экран загружается геометрия ранее построенной детали. Команда **Новая деталь** создает новый пустой чертеж, в котором выполнены настройки, созданы слои для детали.

Команды подменю **КОНТУР** позволяют формировать внешний контур листовой детали. Для некоторых типов деталей имеются автоматические средства построения контура.

Команды подменю **ВЫРЕЗ** предназначены для построения внутренних и контурных вырезов детали (как вскрываемых, так и невскрываемых).

Команды подменю **РАЗМЕРЫ** позволяют образмеривать деталь, с размещением примитивов размеров на специальном слое.

Команда **Надписи** дает возможность создать технологические и прочие надписи на поле детали, используется файл с расширяемым перечнем надписей.

Команды подменю **ТЕХНОЛОГИЯ** предназначены для работы с технологическими объектами: линиями, припусками, фасками и ласками.

Команды подменю **ГИБКА** позволяют нанести линии и надписи для гибки и сформировать гибочный шаблон.

Команда **Высота текста** вызывает диалоговое окно для изменения высоты надписей на поле детали.

Команда **Деталь проф.** предназначена для формирования деталей из профильного проката (включая эскизы развертки гнутых деталей), а также для построения геометрии поперечного сечения профилей.

Команды подменю **РД объекта** позволяют прочитать расширенные данные объектов чертежа или записать дополнительные параметры.

Команда **Запись детали** производит расчет параметров и запись их в базу данных, а также сохраняет DWG-файл геометрии детали в папку *Dwg* текущего заказа. Команда **Запись группы** позволяет произвести последовательно контрольный расчет параметров и запись в базу данных для группы деталей, с целью проверки характеристик деталей на соответствие их требованиям системы.

Команда **Формирование ТНК** вызывает окно, где указывается перечень деталей, для которых будут выпущены документы в формате ТНК (технологическо-нормировочной карты, маршрутно-технологической карты).

Команды подменю **СЕРВИС** выполняют сервисные функции (проверка контура и т. п.).

Команда **О программе** выводит данные о разработчиках и версии модуля. Команда **СПРАВКА** выполняет вызов справки по работе со всеми командами модуля.

### 3 СТРУКТУРА DWG-ФАЙЛА ДЕТАЛИ

Результатом операции построения геометрии детали является DWG-файл чертежа детали с линиями контуров, текстовыми и размерными примитивами. Некоторые объекты чертежа могут содержать дополнительные (расширенные) данные. Вся эта информация затем используется модулем **Nesting** и позволяет размещать листовые детали в картах раскроя, выдавать управляющие программы для изготовления деталей (резки, разметки и т. д.).

#### Слои детали

DWG-файл детали структурирован с помощью слоев. Имена слоев фиксированы:

KBAS – слой для базового внешнего контура детали (без контурных вырезов и припусков);

KNOTCH – слой для контурных вырезов;

KHOLE – слой для внутренних вырезов;

KHOLEN – слой для невскрываемых вырезов;

PRIPSB – слой для элементов обозначения припусков;



KONTUR – слой для отметки удаленной части исходного контура, например припусковой кромки (обозначается зеленым цветом);

MARK – слой для марки детали и надписей об ориентации;

FASKA – слой для обозначений фасок;

LASKA – слой для обозначений ласок;

SVERL – слой для обозначений операции сверления;

TIPDET – слой для линий и обозначений гибки;

SKR – слой для обозначения скруглений свободных кромок;

STAMP – слой для обозначений штамповки либо самой детали, либо вырезов;

SLED – слой для линий следов РЖ;

KALL – слой для сборного наружного контура со встроенными (привязанными) контурными вырезами и припусками (объект контура создается автоматически при записи детали);

KNALL – слой для внутренних вырезов с построенными припусками (объекты слоя создаются автоматически при записи детали);

RAZM – слой для линий разметки на детали с целью последующего их переноса в карту раскроя и включения в УП или для обозначения линий расположения ребер жесткости на деталях, изготавливаемых из панельного материала.

Слой KBAS – основной. На этом слое должен находиться базовый примитив двумерной полилинии (типа POLYLINE) внешнего контура детали. Кроме того, он должен быть замкнутым, единственным и размещаться на уровне 0 по оси Z чертежа.

**Примечание.** При создании детали с нуля следует использовать команду **Новая деталь** (см. рис. 3). Помимо создания слоев, это позволит избежать ситуации, когда при записи детали пользователь окажется в режиме нуля открытых документов.

#### 4 НАСТРОЙКА АТТРИБУТОВ ДЕТАЛИ

На рис. 4 приведено диалоговое окно **Настройка атрибутов детали**, вызываемое пунктом **Настройка** падающего меню **PART**.

##### Окно основных настроек

В строке **Технологические надписи** показано, для какого завода будет выполнена настройка атрибутов детали. В раскрывающемся списке **Исполнитель** можно выбрать активного пользователя из списка пользователей, зарегистрированных при инициализации данного заказа.

Затем следуют три области: **Основная марка**, **Состав марки**, **Припуск**.

Маркировку деталей можно выполнять либо в одну строку (**Горизонтально**), либо в две строки (**Вертикально**). В состав основной марки можно включать соответствующие видимые реквизиты, что задается выбором переключателя в области **Состав марки**.

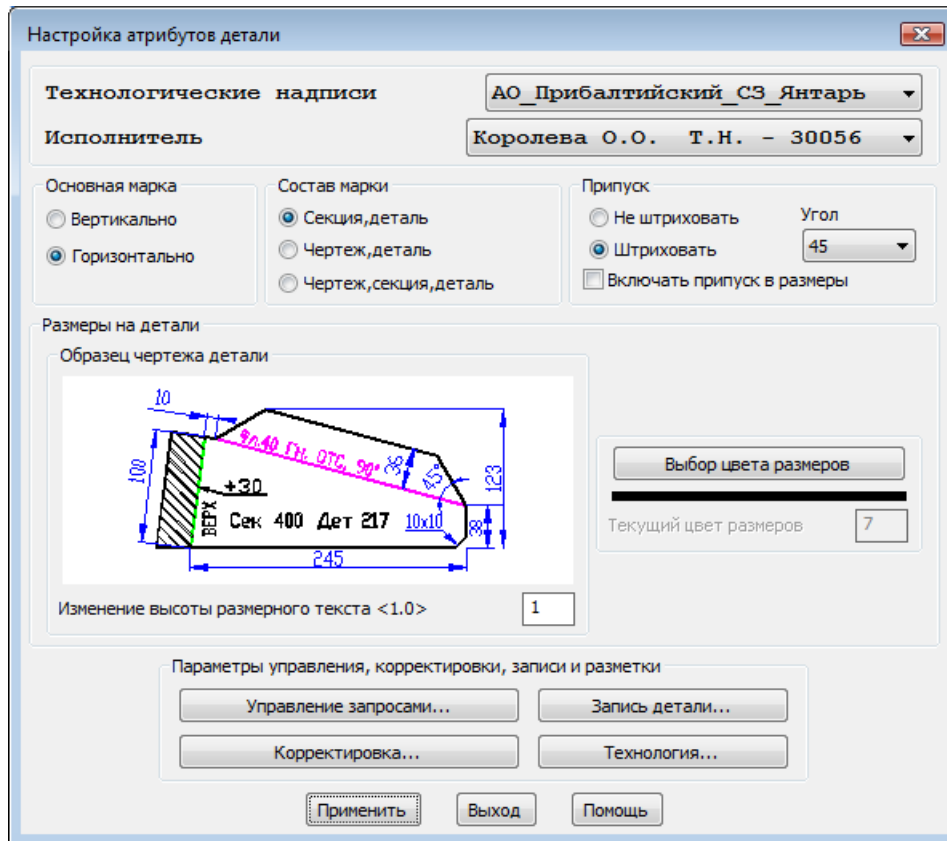


Рисунок 4 – Диалоговое окно **Настройка атрибутов детали**

При назначении припуска по контуру детали его можно штриховать или не штриховать, что задается выбором соответствующего переключателя в области **Припуск**, а установка флажка **Включать припуск в размеры** позволяет наносить размеры на чертеж детали с учетом припуска. В раскрывающемся списке **Угол** задается угол, используемый при штриховке зоны припуска (по умолчанию равен 45 градусам).

В области **Размеры на детали** с помощью кнопки **Выбор цвета размеров** в поле **Текущий цвет размеров** можно назначить текущий цвет размерных линий, а в левой области отображается эскиз детали с текущими установками.

В поле **Изменение высоты размерного текста** можно ввести коэффициент для изменения высоты текста текущего размерного стиля для корректировки ранее созданных деталей.

В области **Параметры управления, корректировки, записи и разметки** с помощью соответствующих кнопок можно вызвать диалоговые окна для выполнения соответствующих процедур настройки.

### Управление запросами

Кнопка **Управление запросами** вызывает диалоговое окно, показанное на рис. 5.

В окне два флажка. Установка флажка **Выноски к технологическим надписям** обеспечивает построение линии выноски к технологическим надписям (фаска, ласка, при-

пуск и т.д.). Установка флажка **Контроль привязки вырезов** позволяет останавливать процесс записи детали для визуального контроля привязки контурных вырезов.

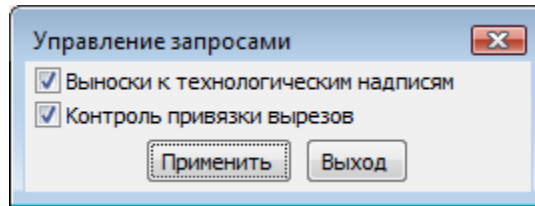


Рисунок 5 – Окно **Управление запросами**

Кнопка **Применить** предназначена для сохранения установок.

Кнопка **Выход** предназначена для выхода из окна без сохранения сделанных установок.

### Корректировка

Кнопка **Корректировка** окна настройки (см. рис. 4) вызывает диалоговое окно **Параметры корректировки** (рис. 6).

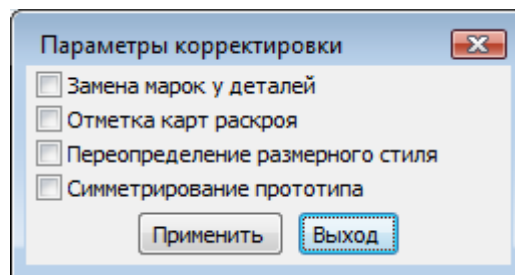


Рисунок 6 – Окно **Параметры корректировки**

При включенном флажке **Замена марок у деталей** при перезаписи деталей произойдет замена конфигурации марок, в соответствии с новой настройкой.

При включенном флажке **Отметка карт раскроя** при записи детали (если эта деталь уже раскроена) после корректировки происходит отметка карт раскроя, содержащих эту деталь, для дальнейшей корректировки карт раскроя.

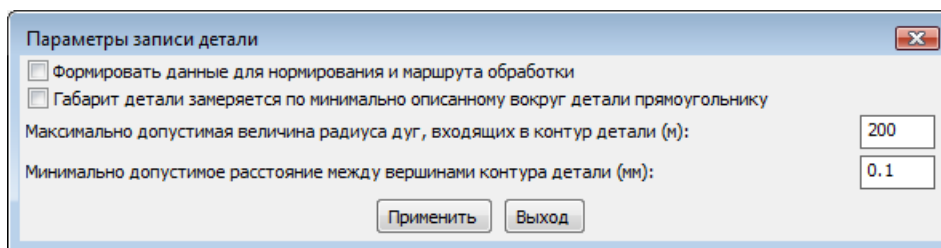
При включенном флажке **Переопределение размерного стиля** при вызове детали происходит переопределение всех надписей на соответствие текущему стилю.

При установленном флажке **Симметрирование прототипа** при проектировании детали по прототипу одновременно выполняется процедура симметрирования детали.

Кнопка **Применить** предназначена для сохранения установок. Кнопка **Выход** закрывает окно без сохранения изменений.

### Запись и данные для нормирования

Кнопка **Запись детали** окна настройки (см. рис. 4) вызывает вложенное окно **Параметры записи детали** (рис. 7).

Рисунок 7 – Окно **Параметры записи детали**

Флажок **Формировать данные для нормирования и маршрута обработки** позволяет автоматически дополнять объекты детали нормировочной информацией (длина кромки с фаской и т. п.). Флажок может быть заблокирован в зависимости от условий поставки системы.

Активизация флажка **Габарит детали замеряется по минимально описанному вокруг детали прямоугольнику** задает расчет длины и ширины детали по наименьшему габаритному прямоугольнику, описанному вокруг внешнего контура детали.

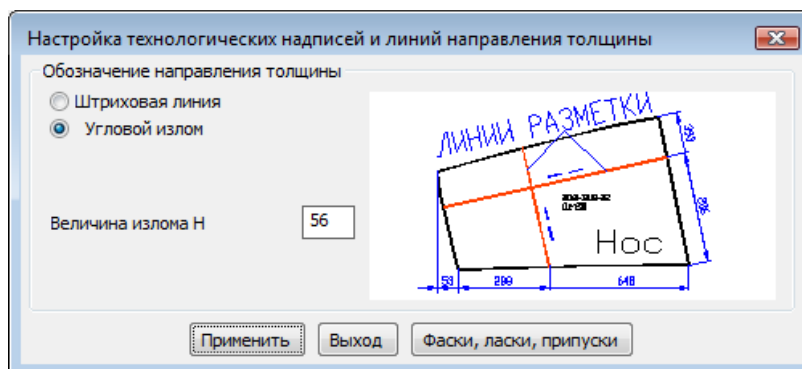
В поле **Максимально допустимая величина радиуса дуг, входящих в контур детали (м)** задается значение, которое не рекомендуется менять.

По аналогичным соображениям не рекомендуется менять значение в поле **Минимально допустимое расстояние между вершинами контура детали (мм)**.

Кнопка **Применить** предназначена для сохранения установок.

## Технология

Кнопка **Технология** окна настройки (см. рис. 4) вызывает дополнительное окно **Настройка технологических надписей и линий направления толщины** (рис. 8).

Рисунок 8 – Окно **Настройка технологических надписей и линий направления толщины**

Активизация переключателя **Штриховая линия** в области **Обозначение направления толщины** задает представление линий направления толщины в виде двух штрихов. Активизация переключателя **Угловой излом** задает условие встраивания в линию разметки направления толщины в виде угла с заданной в поле **Величина излома Н** высотой. Кнопка **Фаски, ласки, припуски** переводит в окно настройки формы и состава

надписей для фасок ласок и припусков. Работа с ним рассматривается в разделах, посвященным фаскам, ласкам и припускам.

## 5 УСТАНОВКА ЭСКИЗА ДЕТАЛИ НА ЭКРАН

5.1. Для вызова на экран геометрии ранее сохраненной детали с целью просмотра, редактирования, перезаписи и т. д. используется пункт **Установи деталь** меню **PART** (см. рис. 3). Команда **Установи деталь** вызывает окно **Установить деталь(и)**, показанное на рис. 9. Оно позволяет выбрать позицию спецификации и установить на экране эскиз детали. Оно также применяется для создания геометрии детали с помощью прототипа.

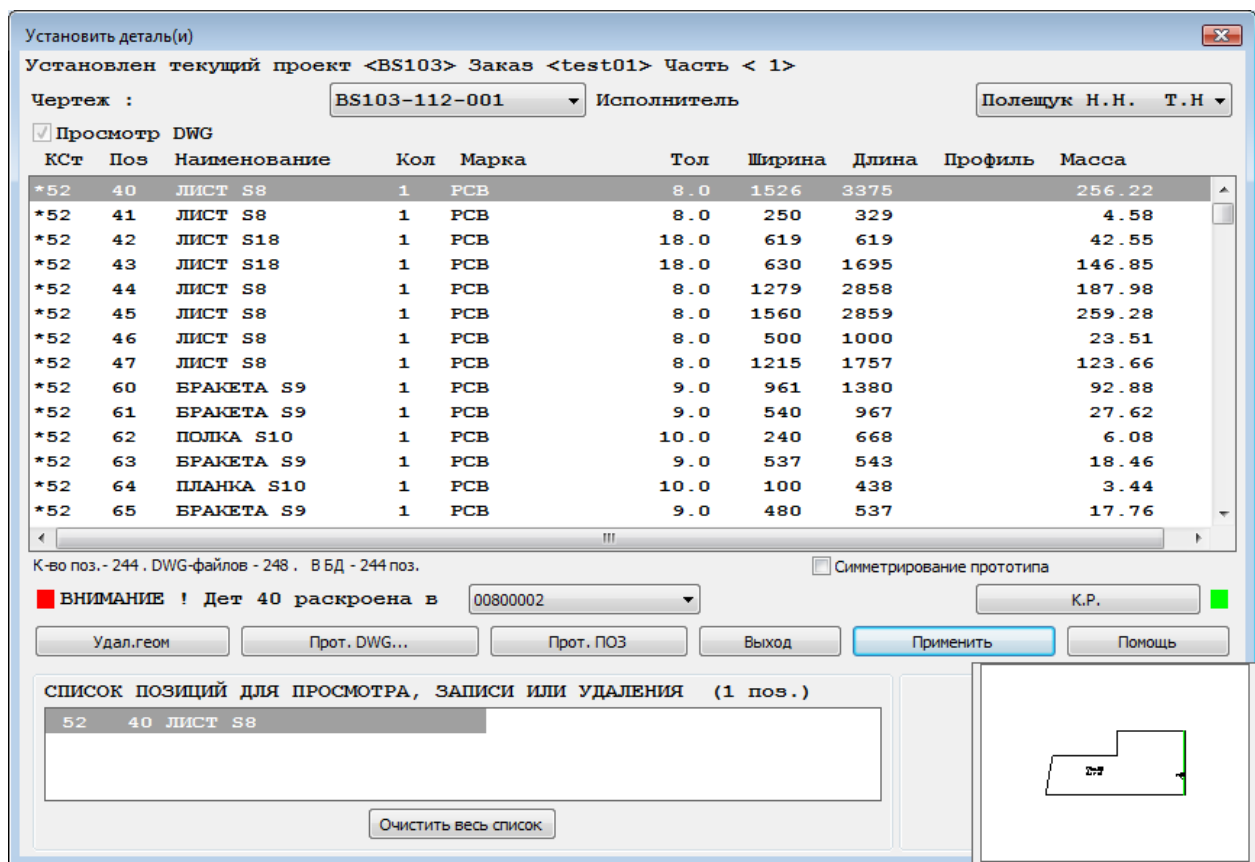


Рисунок 9 – Окно **Установить деталь(и)**

В диалоговом окне в верхней строке показаны текущие установки на проект, заказ и часть, которые заданы при инициализации проекта.

Раскрывающийся список **Чертеж** содержит перечень чертежей для оперативного выбора нового активного чертежа. При выборе нового активного чертежа обновляется спецификация списка позиций.

В списке позиций (деталей) звездочкой (\*) отмечены детали, имеющие DWG-файлы геометрии в папке *DWG* текущего заказа. При выборе строки в списке деталей позиция копируется нижний **СПИСОК ПОЗИЦИЙ ДЛЯ ПРОСМОТРА, ЗАПИСИ ИЛИ УДАЛЕНИЯ**. Одновременно в правом нижнем углу появляется изображение детали. Для деталей, которые уже включены в **СПИСОК ПОЗИЦИЙ ДЛЯ ПРОСМОТРА, ЗАПИСИ ИЛИ УДАЛЕНИЯ**, растровая картинка не показывается.

Флажок **Просмотр DWG** постоянно включен. Это означает, что функция просмотра все время активирована.

При нажатии на кнопку **Применить** происходит выход из окна с последующим выполнением процедуры установки DWG-файла эскиза выбранной детали на экран. Если в нижнем списке больше одной строки, то каждая деталь устанавливается в отдельном окне.

При нажатии на кнопку **Удал.геом** соответствующий DWG-файл будет удален из каталога текущего заказа, если на подтверждающий запрос на экране будет дан утвердительный ответ.

Кнопки **Прот. DWG** и **Прот. ПОЗ** предназначены для вызова прототипа для только что выбранной позиции. В первом случае прототип указывается с помощью окна выбора DWG-файлов, во втором случае – с помощью номера позиции ранее созданной детали. Если установить флажок **Симметрирование прототипа**, то прототип при выводе на экран будет отсимметрирован (это полезно при создании деталей на разных бортах).

Кнопка **К.Р.** активируется, если высвечена надпись **ВНИМАНИЕ ! Дет № раскроена в КР** (далее указан список карт раскроя в которых присутствует данная деталь). Кнопка предназначена для вызова окна просмотра карты раскроя (рис. 10), в которой раскроена эта деталь.

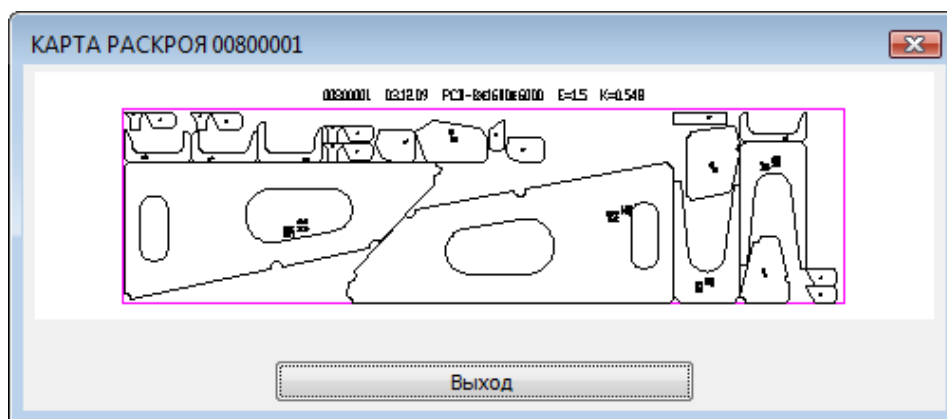



Рисунок 10 – Окно просмотра карты раскроя с отмеченной деталью

При нажатии на кнопку **Очистить** весь список нижний список в окне очищается.

По кнопке **Выход** происходит выход без выполнения каких либо действий.

## 6 ФОРМИРОВАНИЕ ДЕТАЛИ ИЗ ПРОФИЛЬНОГО ПРОКАТА

Операции с профильными деталями выполняются с помощью универсальной команды меню **Деталь проф.** или кнопки  панели инструментов **Линии технологические**.

Последовательность операций

После запуска команда выводит запрос со следующими опциями:

Режим [*S-сечение/L-отрезок/C-кривая/E-эскиз/P-параметры/X-выход*] <выход>.

Для продолжения необходимо выбрать режим работы с помощью одной из предложенных опций (при вводе с клавиатуры использовать только первую латинскую букву):

- **S-сечение** – рисование поперечного сечения профиля;
- **L-отрезок** – построение контура прямой профильной детали, для которой линия притыкания указывается двумя точками в модели (в МСК);
- **C-кривая** – построение контура криволинейной профильной детали, для которой в модели выбирается линия притыкания, являющаяся двумерной полилинией в МСК;
- **E-эскиз** – построение в новом чертеже двумерного эскиза развертки детали по контуру, ранее созданному в модели с помощью опций **L** и **C**;
- **P-параметры** – вывод параметров профильной детали, сохраненных в расширенных данных контура, созданного с помощью опций **L** и **C**;
- **X-выход** – выход из команды без построений.

В опциях **L** и **C** присутствует возможность сразу после построения контура перейти к созданию эскиза, который рисуется в новом чертеже. Поскольку большинство профильных деталей являются узкими и длинными, то при создании эскиза предлагается возможность искусственного масштабирования его по вертикали для удобства последующей работы с ним в цехе.

По окончании построения чертежа эскиза профильной детали его следует дополнить необходимыми элементами (срезами, вырезами, припусками, надписями фасок и т. д.) с помощью других пунктов меню **PART** и сохранить с помощью пункта меню **Запись детали**. DWG-файл с двумерной геометрией эскиза запишется в подпапку *Dwg* текущего заказа, а текстовые параметры – в таблицу деталей БД *specr.dbf*.

Примеры результатов расчета детали

На рис. 11 и 12 показаны примеры результатов построения контуров прямой и гнутой профильных деталей в МСК модели.

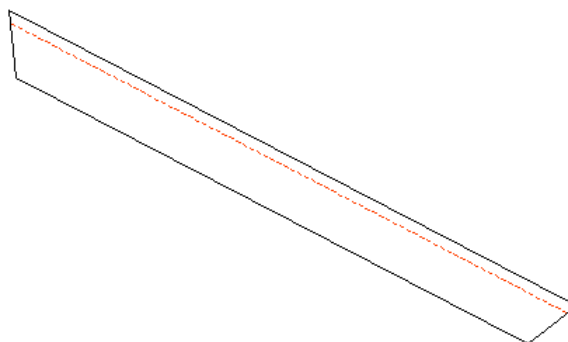


Рисунок 11 – Контур прямой профильной детали в модели

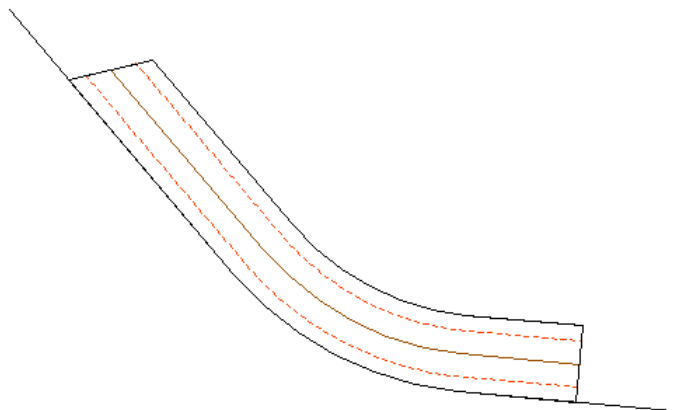


Рисунок 12 – Контур криволинейной профильной детали в модели

На рис. 13 приведен пример результата построения двумерного эскиза для профильной детали. Если деталь в модели имеет криволинейную линию притыкания, то строится развертка с расчетом длины по нейтральной линии (нейтральному слою).

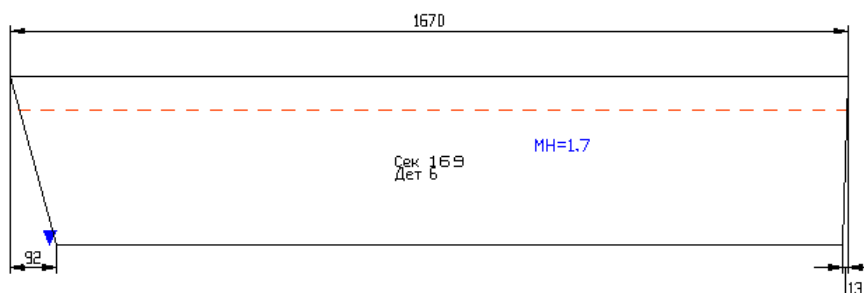


Рисунок 13 – Пример результата расчета двумерного эскиза

### Построение поперечного сечения профиля

Операция построения сечения является вспомогательной и выполняется с помощью опции **S-сечение** команды **Деталь проф**. Следующий запрос:

*Текущие параметры профиля: тип=72, номер=SH40*

*Выбрать другой профиль? [Y/N] <N>:*

Программа запоминает номер последнего профиля (в примере SH40 для типа 72, т.е. швеллера). Для типов профиля используются номера: 30 – несимметричный полособульб, 31 – симметричный полособульб, 40 и 85 – пруток круглый, 50 – тавр, 60 – двутавр, 70 – угольник равнополочный, 71 – угольник неравнополочный, 72 – швеллер, 91 – полоса. Ответ **N** означает работу с предыдущем профилем.

Для смены профиля необходимо выбрать **Y**. Откроется диалоговое окно **Выбор профиля** (рис. 14).

В списке **Вид** выбирается вид (тип) профиля, а в списке **Номер** - необходимый номер. После указания номера следует нажать кнопку **Принять**. Окно закроется и появится запрос:

*Файл pr\_prof01.ini сохранен.*



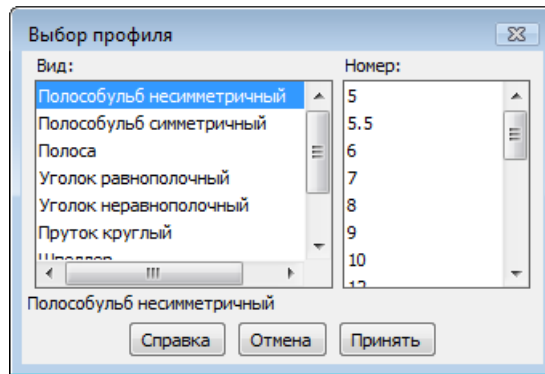


Рисунок 14 – Диалоговое окно **Выбор профиля**

*Текущие параметры профиля: тип=30, номер=9*

*Параметры установки: ориентация головки = вправо, толщина стенки = вправо.*

*Изменить? [Y/N] <N>:*

Сечение рисуется с учетом ориентации стенки профиля и направления головки относительно точки вставки и оси вставки. Если предложенный вариант не устраивает, то следует выбрать ответ **Y**. Далее:

*Ориентация головки [0-вправо/1-влево] <0>:*

Выберите требуемый вариант (0 или 1). Далее:

*Направление толщины стенки [0-вправо/1-влево/2-симметрично] <0>:*

Здесь предлагается три варианта положения стенки относительно оси вставки. Завершающие запросы:

*Точка вставки <выход>:*

*Угол (точка) направления стенки <выход>:*

Необходимо указать две точки (вставки и направления оси стенки). Примеры результатов показаны на рис. 15.

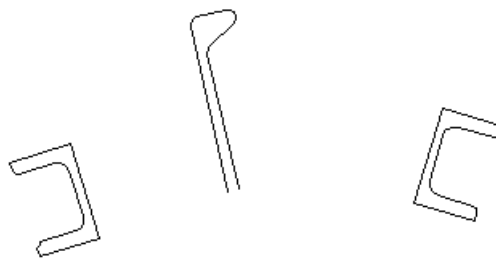
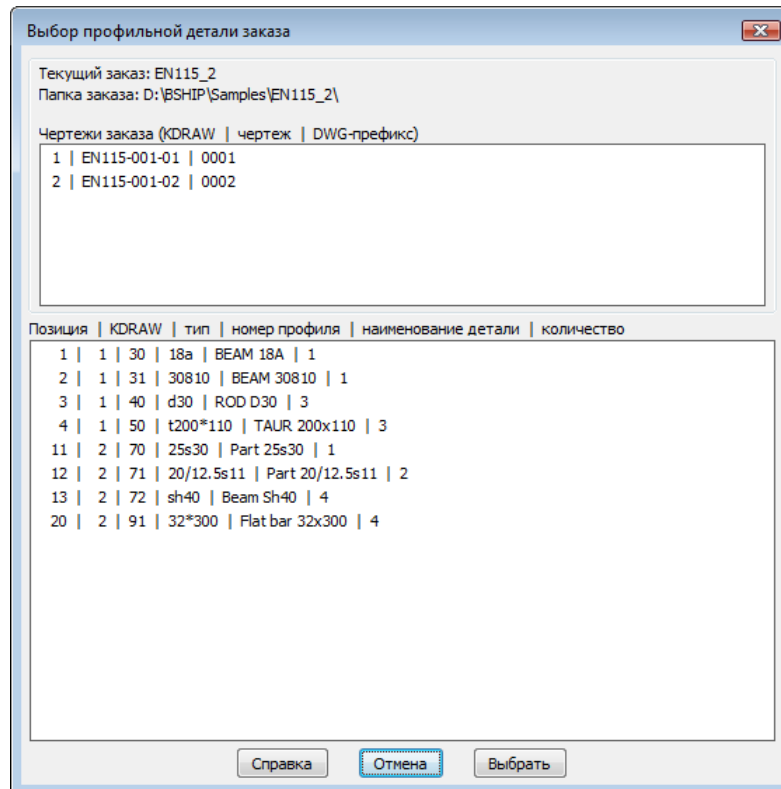


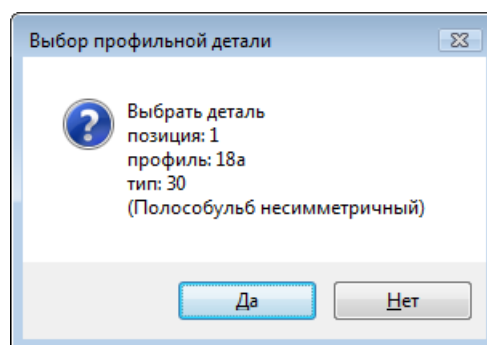
Рисунок 15 – Сечения профилей

## Построение прямой детали из профиля

Опция **L-отрезок** команды **Деталь проф.** соответствует режиму расчета в модели прямой профильной детали. После выбора опции **L** открывается диалоговое окно **Выбор профильной детали заказа** (рис. 16).

Рисунок 16 – Окно **Выбор профильной детали заказа**

В нижней части окна размещается перечень только профильных деталей, включенных в спецификацию текущего заказа. В строке каждой детали справочно приводятся номер позиции, KDRAW чертежа детали, тип профиля, номер (наименование) профиля, наименование детали и количество деталей данной позиции. Следует выбрать ту позицию (деталь), с которой будет продолжена работа. После нажатия кнопки **Выбрать** появляется вопрос, требующий подтверждения выбора (рис. 17).

Рисунок 17 – Окно-вопрос **Выбор профильной детали**

Если нажать **Нет**, то пользователь снова вернется в диалоговое окно **Выбор профильной детали заказа** для повторного выбора. Для подтверждения выбора следует нажать **Да**. Далее:

*Создание прямой профильной детали по двум точкам...*

*Файл pr\_prof01.ini сохранен.*

*Построения в модели, в мировой системе координат (МСК).*

*Построение прямолинейной линии притыкания профильной детали.*

*Значение Z первой точки зафиксирует уровень объектов по оси Z в МСК.*

*Точка стыка 1:*

Следует указать первую точку отрезка, который станет линией притыкания детали. Построение происходит в МСК. Если задать точку стыка 1 с ненулевой координатой Z, то дальше по умолчанию построение будет выполняться на уровне Z с данным значением. Очередной запрос:

*Установлен уровень построений Z=0.0*

*Изменить уровень? [Y/N] <N>:*

В этот момент еще можно отказаться от уровня (Z), определенного указанной точкой стыка 1. Для изменения следует нажать Y. В таком случае появится запрос:

*Новый уровень по Z <0>:*

Ответом на него должен быть ввод вещественного числа (любого знака) с новым уровнем построений. Далее:

*Точка стыка 2:*

На экране будет показана резиновая нить, облегчающая ввод точки (рис. 18).

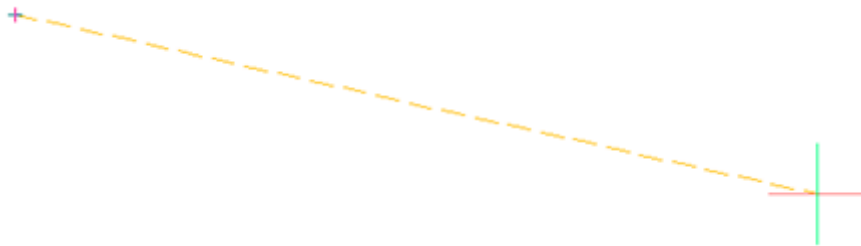


Рисунок 18 – Ввод первой точки стыка 2

После ввода точки, фиксирующей второй конец линии притыкания детали, начинается процесс указания наклона стыков.

*Задание линий стыков.*

*Вторая точка стыка 1:*

В ответ на это следует указать точку, задающую угол наклона стыка 1 (только угол, поскольку реальная граница стыка будет рассчитана по высоте профиля строящейся детали). Если стык должен пройти по нормали, то следует указать примерное направление, а откорректировать до точной нормали можно будет далее.

После первого стыка выводится вопрос о стыке 2:

*Вторая точка стыка 2:*

На рис. 19 показан момент ввода вторых точек.

Ввод второй точки стыка 2 дополнительно проверяется на правильность расположения: точки стыков 1 и 2 должны быть расположены по одну сторону от линии притыкания. При обнаружении ошибки будет выведено следующее сообщение (рис. 20).

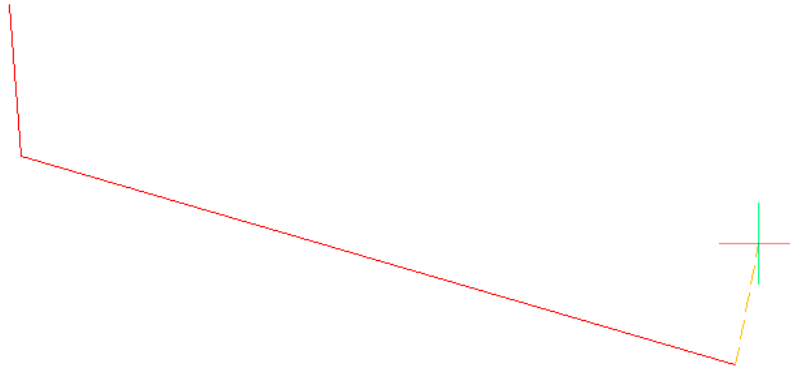


Рисунок 19 – Ввод второй точки стыка 2

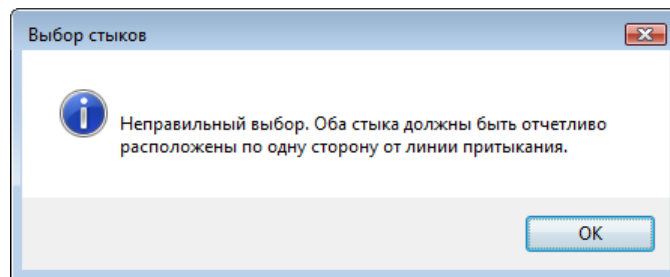


Рисунок 20 – Ошибка ввода второй точки стыка 2

В случае корректного ввода точки стыка 2 следуют запросы, позволяющие уточнить направление одного или обоих стыков по точной нормали:

*Построить стык 1 точно по нормали? [Y/N] <N>:*

*Построить стык 2 точно по нормали? [Y/N] <N>:*

При ответе **Y** наклон соответствующего стыка (стыков) будет изменен до нормали.

Следующий запрос касается способа отображения линий полки – видимой или невидимой линией. У несимметричного полособульба и угольников рисуется только одна линия (верхняя), у швеллера таких линий две (верхняя и нижняя). Для других типов профилей такого запроса нет, используется видимая линия.

*Изображение в модели линии полки, бульбы [F (сплошная)/B (штрих)] <F>:*

Ответ **F** соответствует видимой линии (тип Continuous), **B** – невидимой (тип DASHED1). Тип линий применяется к текущему виду в модели (пример результата построения – на рис. 21).

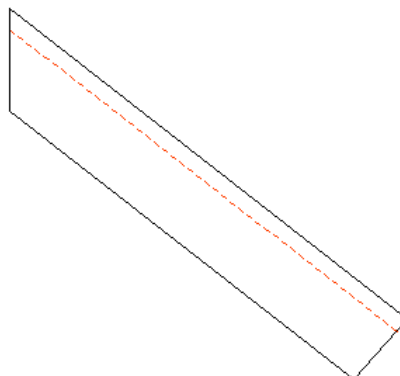


Рисунок 21 – Вид детали в модели

В расширенных данных внешнего контура сохраняются параметры детали и профиля. По окончании построения в модели выводится запрос по поводу автоматического перехода к созданию двумерного эскиза в новом чертеже:

*Создать горизонтальный 2D-эскиз, с возможностью масштабирования по вертикали? [Y/N] <Y>:*

При ответе **N** построение прекращается. При ответе **Y** вызывается программа отрисовки эскиза (для криволинейной детали это будет эскиз развертки). Процесс рисования двумерного эскиза рассматривается далее.

Построение криволинейной детали из профиля

Опция **С-кривая** команды **Деталь проф.** соответствует режиму расчета в модели не прямой профильной детали. Первый запрос:

*Создание в модели профильной детали по криволинейной линии притыкания...*

*Укажите незамкнутую линию притыкания, построенную в МСК (2D-полилинию):*

Необходимо указать незамкнутую двумерную полилинию (LWPOLYLINE или POLYLINE), фрагмент которой будет использован в качестве линии притыкания профильной детали. После указания открывается диалоговое окно **Выбор профильной детали заказа** (рис. 22).

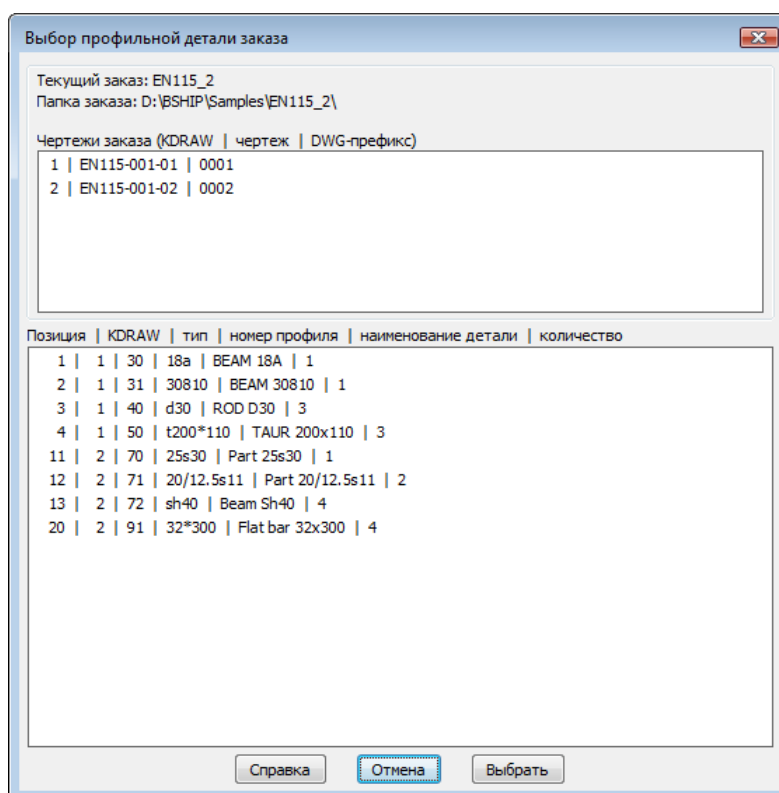


Рисунок 22 – Окно **Выбор профильной детали заказа**

Данное окно уже встречалось в процедуре построения прямых профильных деталей (см. рис. 16). В нижней части окна размещается список профильных деталей, включенных в спецификацию текущего заказа. Для каждой детали приводятся номер позиции,

KDRAW чертежа детали, тип профиля, номер (наименование) профиля, наименование детали и количество деталей данной позиции. Следует выбрать ту позицию (деталь), с которой будет продолжена работа. После нажатия кнопки **Выбрать** появляется запрос на подтверждение выбора (рис. 23).

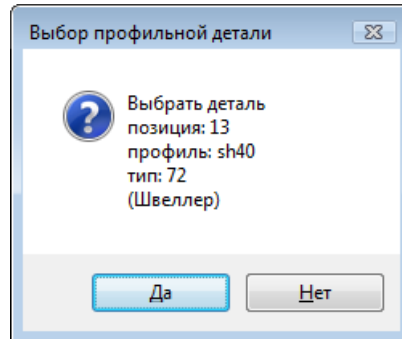


Рисунок 23 – Окно-вопрос **Выбор профильной детали**

Для подтверждения выбора следует нажать **Да**. Далее:

*Файл pr\_prof01.ini сохранен.*

*Построение криволинейной детали в МСК модели.*

*Точка стыка 1 на линии притыкания:*

*Установлен уровень построений  $Z=0.0$*

На выбранной ранее двумерной полилинии следует указать первую точку, которая станет начальной точкой линии притыкания детали. Для удобства пользователя включается объектная привязка к ближайшей точке объекта. Очередной запрос:

*Точка стыка 2 на линии притыкания:*

На экране показана резиновая нить, облегчающая ввод точки (рис. 24).

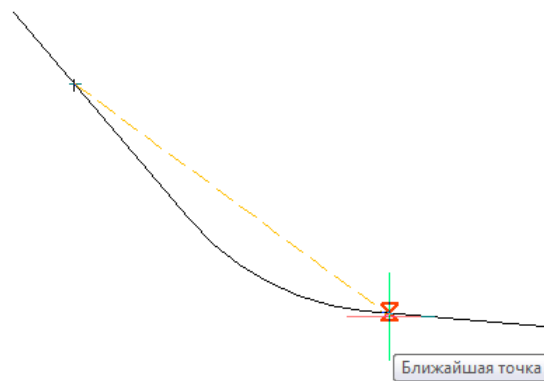


Рисунок 24 – Ввод первой точки стыка 2 на линии притыкания

После ввода точки, фиксирующей второй конец линии притыкания, начинается этап указания наклона стыков.

*Задание стыков.*

*Вторая точка стыка 1:*

В ответ на это следует указать точку, задающую угол наклона стыка 1 (только угол, поскольку реальная граница стыка будет рассчитана по высоте профиля строящейся де-

тали). Если стык должен пройти по нормали к линии притыкания, то следует указать примерное направление, а откорректировать его до точной нормали можно будет далее.

После первого стыка выводится вопрос о стыке 2:

*Вторая точка стыка 2:*

На рис. 25 показан момент ввода вторых точек.

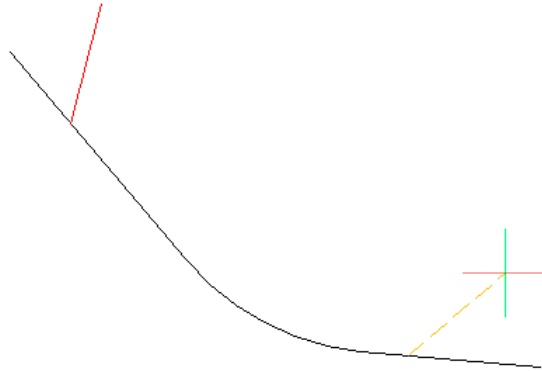


Рисунок 25 – Ввод второй точки стыка 2

Ввод второй точки стыка 2 дополнительно проверяется на правильность стороны расположения: точки стыков 1 и 2 должны быть расположены по одну сторону от линии притыкания. При обнаружении ошибки будет выведено сообщение (рис. 26).

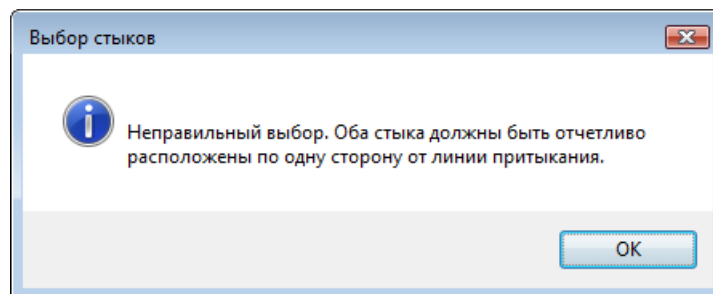


Рисунок 26 – Ошибка ввода второй точки стыка 2

В случае корректного ввода точки стыка 2 следуют запросы, позволяющие уточнить направление одного или обоих стыков по точной нормали:

*Построить стык 1 точно по нормали? [Y/N] <N>:*

*Построить стык 2 точно по нормали? [Y/N] <N>:*

При ответе **Y** наклон соответствующего стыка (стыков) будет изменен до нормали.

Следующий запрос касается способа отображения линий полки – видимой или невидимой линией. У несимметричного полосульба и угольников рисуется только одна линия (верхняя), у швеллера рисуются две линии (верхняя и нижняя). Для других профилей запрос не выводится.

*Изображение в МСК модели для линии полки, бульбы [F сплошная/В штрих] <F>:*

Ответ **F** соответствует видимой линии (тип Continuous), **B** – невидимой (тип DASHED1). Тип линий применяется к текущему виду в модели (пример результата построения – на рис. 27, когда деталь расположена слева по направлению полилинии).

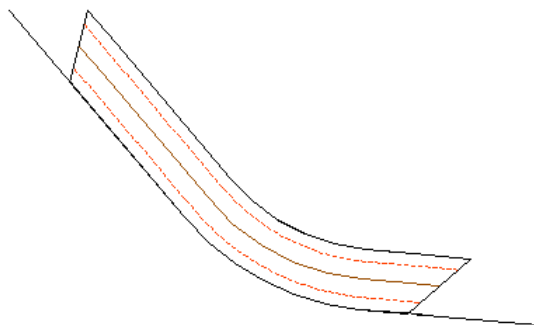


Рисунок 27 – Вид криволинейной детали в модели

Коричневым цветом показана линия, соответствующая нейтральному слою детали.

На рис. 28 показан пример случая, когда деталь расположена справа по направлению от линии притыкания.

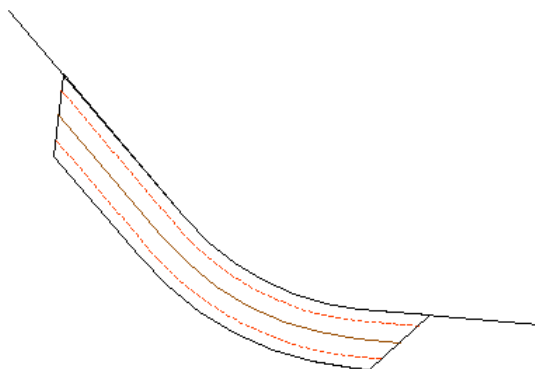


Рисунок 28 – Вид криволинейной детали в модели

В расширенных данных полилинии внешнего контура сохраняются параметры детали и профиля. По окончании построения в модели выводится запрос по поводу автоматического перехода к созданию двумерного эскиза в новом чертеже:

*Создать горизонтальный 2D-эскиз, с возможностью масштабирования по вертикали? [Y/N] <Y>:*

При ответе **Y** вызывается программа отрисовки эскиза развертки криволинейной детали. Процесс рисования двумерного эскиза рассматривается в следующем подразделе.

Построение двумерного эскиза детали из профиля

Опция **Е-эскиз** команды **Деталь проф.** соответствует режиму расчета эскиза профильной детали по контуру, построенному в модели. Этот же режим запускается в случае утвердительного ответа в конце построения контура в модели как для прямой, так и для непрямой детали.

Построение эскиза выполняется в автоматически создаваемом новом чертеже. Если режим построения эскиза был запущен изолированно от построения в модели, то выводится запрос:



*Построение эскиза развертки профильной детали по модели...*

*Укажите замкнутую полилинию контура профильной детали:*

Необходимо выбрать в модели замкнутую полилинию внешнего контура профильной детали, построенного в МСК.

В обоих случаях далее выводятся текущие значения данных:

*Построение горизонтального 2D-эскиза профильной детали в новом чертеже.*

*СтрРайон="1"*

*Блок="1"*

*Секция="2"*

*KDRAW="2"*

*Чертеж="EN115-001-02"*

*Позиция="13"*

*НаимДет="Beam Sh40"*

*Материал="NVA40"*

*Толщина="8"*

*Префикс="0002"*

*КодМат="013050107340"*

*Маршрут="52"*

Эти данные будут использованы при сохранении детали в БД. Затем выводится информация о соотношении между длиной и высотой для контура детали в модели, например:

*Соотношение длина/высота для детали = 9.18.*

Если соотношение имеет значение больше 4, то деталь расценивается как длинная узкая, а изображение на эскизе с обычными пропорциями 1:1 становится плохо читаемым. В таком случае предлагается искусственно увеличить высоту в геометрии эскиза:

*Длинная деталь.*

*Задайте новое соотношение длина/высота для эскиза по высоте или [N старое] <5.0>:*

Пользователю предоставляются возможности:

- сохранить обычные пропорции (выбрать опцию **N**);
- принять пропорции по умолчанию 5:1 (нажать Enter);
- указать свою пропорцию (ввести положительное число).

Наиболее употребительной пропорцией по умолчанию считается 5:1, что соответствует простому нажатию клавиши Enter или правой кнопки мыши. После выбора нового значения соотношения между длиной и высотой детали на эскизе, в новом DWG-файле рисуется и образмеривается сам эскиз (рис. 29).

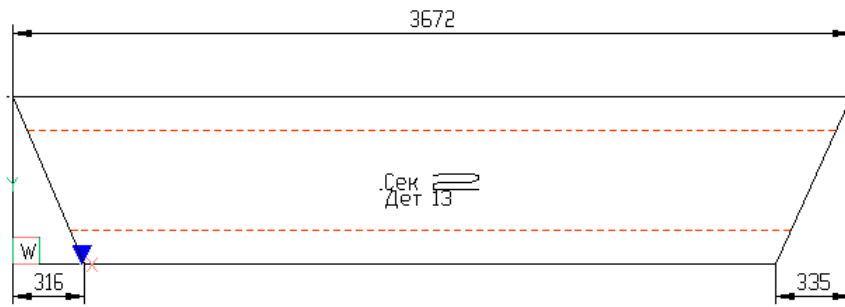


Рисунок 29 – Эскиз профильной детали

Автоматически в центр вставляется блок марки детали в том виде, который задан текущими настройками атрибутов детали (см. разд. 4). Язык марки берется из текущей настройки языка локализации интерфейса. Тип линий – тот же, что и в виде детали в модели (см. рис. 27). Около стыка, который был первым при задании детали, ставится значок в форме синего треугольника. Далее:

*Масштаб эскиза по высоте  $MH=1.836$ .*

*Файл `pr_prof12.ini` сохранен.*

*Точка вставки текста " $MH=1.8$ " <отказ>:*

После выбора нового значения соотношения между длиной и высотой детали на эскизе вычисляется новый масштаб детали по высоте (ранее он был равен 1), поэтому программа предлагает вставить в эскиз пояснительный текст:

*Точка вставки текста " $MH=1.8$ " <отказ>:*

Такой текст информирует о том, использованы ли в эскизе реальные или условные размеры детали. Если нажать Enter, то текст не будет внесен в чертеж (отказ). Если указать точку, то в эскиз будет добавлен дополнительный синий текст (рис. 30).

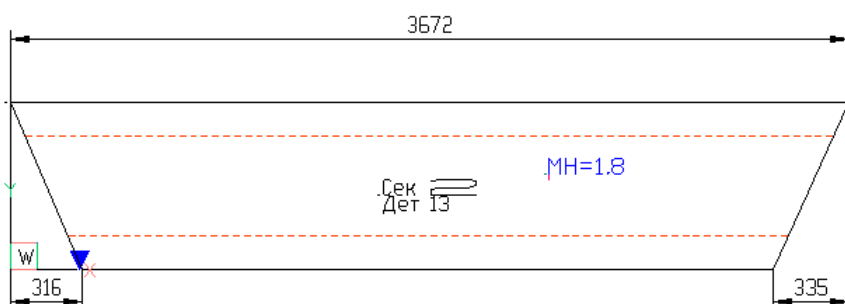


Рисунок 30 – Эскиз профильной детали с указанием масштаба по высоте

Следующий запрос:

*Симметризовать эскиз относительно вертикальной оси? [Y/N] <N>:*

Ответ Y будет означать, что эскиз необходимо отсимметризовать относительно вертикали. При этом первый стык перейдет направо и может измениться тип линий для полки, относительно исходного вида детали (рис. 31).

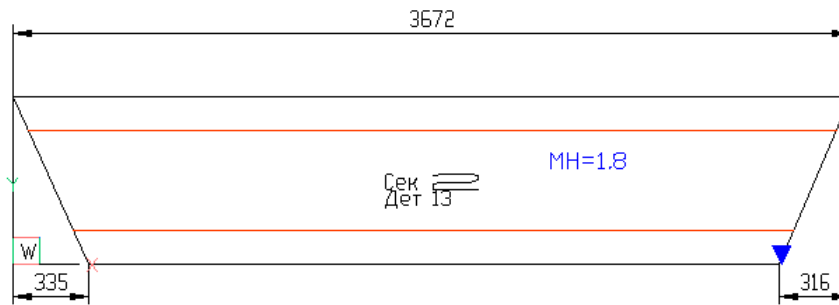


Рисунок 31 – Эскиз после симметрирования

Построенный эскиз детали следует сохранить в БД с помощью команды **PART > Запись детали** или перейти к добавлению других элементов (шпигатов, гибочных шаблонов и т. д.).

Вывод параметров детали, сохраненных в РД

При построении внешнего контура профильной детали формируются расширенные данные (РД) с параметрами. К этим параметрам относятся:

- имя заказа (в формате проект\_часть);
- KDRAW чертёж, в спецификацию которого входит деталь;
- номер позиции;
- код вида материала (тип профиля);
- номер профиля;
- высота профиля, мм;
- ордината центра тяжести поперечного сечения профиля (ординат используется при вычислении нейтрального слоя для развертки);
- полная длина детали (с малками);
- длина детали без учета малок;
- первая малка, мм (у первого стыка);
- вторая малка, мм (у второго стыка);
- тип линий, с которым нарисована полка в модели;
- код ориентации детали в модели относительно линии притыкания (слева или справа по направлению линии);
- признак прямой илигнутой детали.

Если в команде **Деталь проф.** в ответ на запрос

*Режим [S-сечение/L-отрезок/С-кривая/Е-эскиз/Р-параметры/Х-выход] <выход>*:

выбрать опцию **Р-параметры** и указать контур в модели, то будут выведены значения восьми наиболее важных параметров:

*Укажите линию внешнего контура профильной детали в модели:*

*Тип профиля: 72 (Швеллер)*

*Номер профиля: sh40*

*Высота профиля: 400.0*

*У центра тяжести сечения профиля: 200*

*Заказ: EN115\_2*

*KDRAW чертежа: 2*

*Номер позиции детали: 13*

*Длина развертки детали: 3671.7*

В полном объеме расширенные данные можно получить с помощью пункта меню **PART > РД объекта > Показать РД.**

## 7 ФОРМИРОВАНИЕ ДЕТАЛИ ИЗ ЛИСТОВОГО ПРОКАТА

Внешний контур детали

Формирование внешнего контура детали, присутствующей в таблице спецификации, но не имеющей геометрии, производится с помощью команд подменю **PART > КОНТУР**, показанного на рис. 32. Внешний контур детали должен быть замкнутым объектом типа 2D-POLYLINE и должен располагаться на слое KBAS.

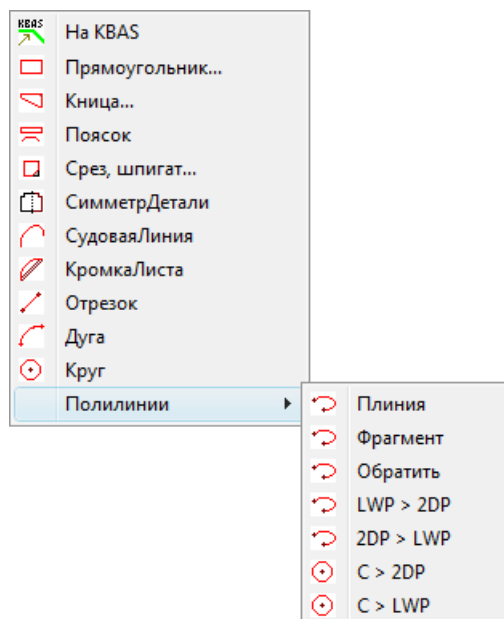


Рисунок 32 – Подменю **КОНТУР**

Команда **Прямоугольник**

Команда **Прямоугольник** предназначена для построения деталей прямоугольной формы. Команда вызывает диалоговое окно, показанное на рис. 33.

С помощью флажка **Размеры** и переключателей **Вверху**, **Внизу**, **Справа** и **Слева** можно задать вариант нанесения размеров прямоугольника, габариты которого назначаются в полях ввода **Длина А** и **Ширина В** области **Габариты**.

Кнопка **Применить** предназначена для выхода из окна и построению прямоугольника.

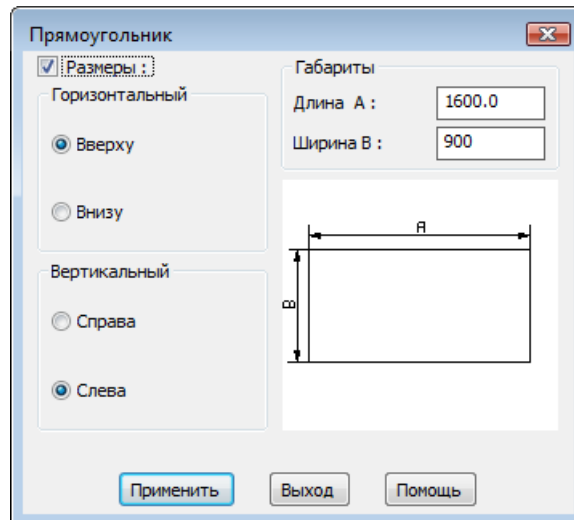


Рисунок 33 – Окно для задания параметров прямоугольной детали

Кнопка **Выход** закрывает окно без построения. Кнопка **Помощь** вызывает справочную информацию по работе с командой.

#### Команда Кница

Команда **Кница** предназначена для создания как книц с прямым углом между базовыми сторонами, так и книц, касающихся двух кривых линий. Команда вызывает диалоговое окно, показанное на рис. 34.

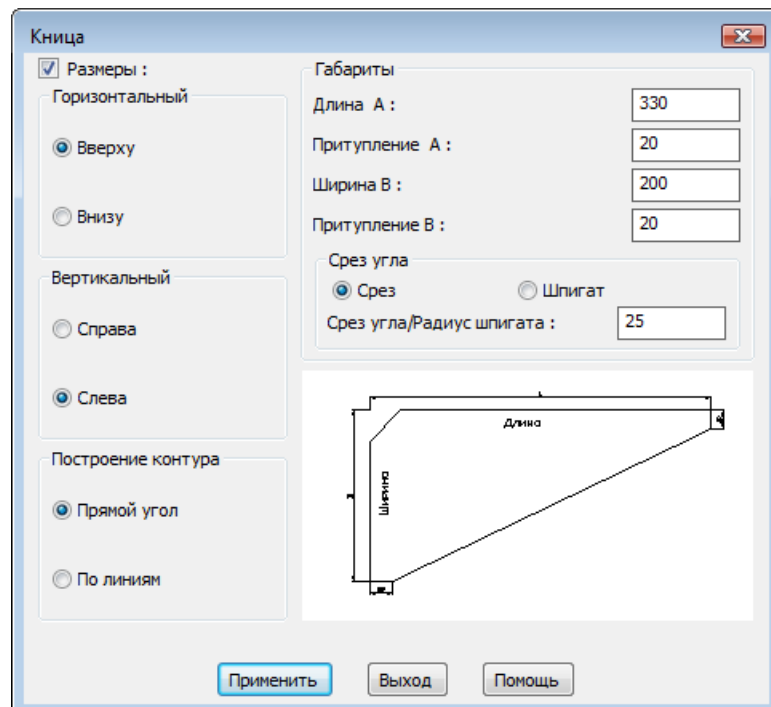


Рисунок 34 – Окно для задания параметров детали типа кница

Параметры кницы задаются в области **Габариты**: **Длина А**, **Длина В**, **Притупление А**, **Притупление В**. В точке пересечения базовых сторон кница может иметь равно-сторонний срез или шпигат (вариант задается с помощью переключателей **Срез** или

**Шпигат**). Размер среза (шпигата) указывается в поле **Срез угла/Радиус шпигата** (при нулевом значении срез не строится).

В областях **Горизонтальный** и **Вертикальный** задается вариант размещения размеров. Они работают при установленном флажке **Размеры**. Выбор варианта расположения размеров отражается и на расположении базовых сторон кницы (иллюстрируется слайдом).

При активизации переключателя **По линиям** кница будет строиться по двум опорным полилиниям (или отрезкам, дугам), без нанесения размеров.

После выбора опции **По линиям** и нажатия на кнопку **Применить** в командную строку выдается запрос:

*Укажите опорную линию 1 <выход>:*

Необходимо на экране указать первую опорную полилинию. Второй запрос:

*Укажите опорную линию 2 <выход>:*

Следует указать вторую опорную полилинию. Если полилинии не обрезаны в точке пересечения, то следует указывать их с той стороны, с которой необходимо построить кницу. Примерный результат построения кницы по опорным линиям приведен на рис. 35.

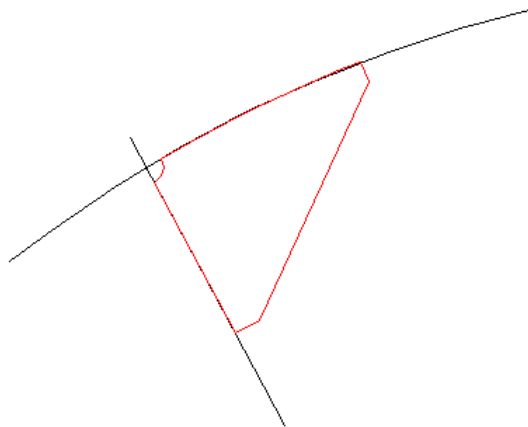


Рисунок 35 – Построение кницы по опорным линиям

#### Команда Поясок

Команда **Поясок** по линии притыкания рассчитывает геометрию развертки присоединенного прямоугольного пояска, с нанесением границ плоских участков. Учитывается толщина пояска и ее направление.

Предполагается наличие на экране в МСК линии притыкания пояска, не обязательно являющейся единственным объектом текущего чертежа. Она должна быть незамкнутой двумерной полилинией, которая не должна быть сглажена сплайном; возможно указание отрезка или дуги. Линия притыкания является кромкой поперечного сечения будущего прямоугольного пояска.

В командную строку выдается следующие запросы:

*Построение присоединенного пояска...*

*Линия притыкания:* – необходимо указать незамкнутую линию притыкания (полилинию, отрезок или дугу);

*Толщина пояска:* – необходимо ввести толщину пояска, мм;

*Ширина пояска:* – необходимо ввести ширину пояска, мм;

*Точка, определяющая направление толщины пояска:* – необходимо мышью указать точку, которая определяет, в какую сторону откладывать параллельную линию на расстоянии толщины;

*Точка для размещения левого нижнего угла прямоугольного контура пояска:* – необходимо мышью указать точку, которая станет левым нижним углом внешнего контура детали пояска.

После ввода этих данных программа преобразует отрезок и дугу в полилинию, рассчитывает длину пояска с учетом положения нейтрального слоя и строит полный контур поперечного сечения пояска, а также прямоугольный контур развертки детали пояска с нанесением границ плоских и дуговых сегментов линии притыкания (рис. 36). Размеры развертки вычисляются по среднему слою пояска в поперечном сечении.

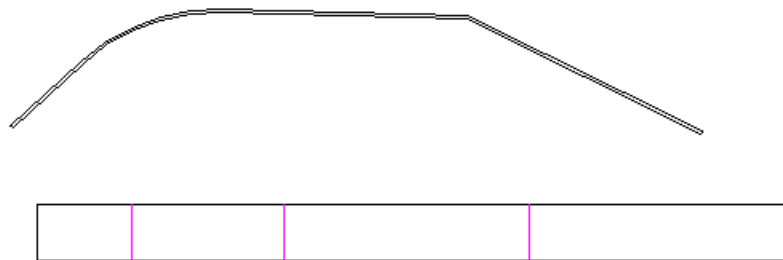


Рисунок 36 – Поясок

## Команда На KBAS

Команда **На KBAS** предназначена для переноса готовых объектов (отрезков, дуг, окружностей, двумерных полилиний) на слой KBAS, с возможностью преобразования в полилинию.

Для сплайнов, эллипсов, трехмерных полилиний и двумерных полилиний, сглаженных сплайном, предлагается аппроксимация полилинией из прямолинейных участков, а также проецирование объектов на плоскость XY текущей ПСК. Пример запросов:

*Объекты, которые следует перенести на слой KBAS:*

*Укажите объекты:* указать сплайн

*Объектов в наборе:* 1

*Укажите объекты:* Enter

*Заменить 2D-проекцией на плоскость XY текущей ПСК [Y/N] <Y>:* Y

*Длина объекта (справочно):* 698.7

*Задайте число участков ломаной (больше 4) <27>:* 42

*1 полилиний преобразовано.*

Вместо запроса о замене 2D-проекцией для некоторых объектов может быть другой запрос:

*Аппроксимировать в текущей ПСК? [Y/N] <Y>: Y*

#### Подменю ПОЛИЛИНИЯ

Подменю **PART > КОНТУР Внешний > ПОЛИЛИНИЯ** (рис. 37) содержит несколько команд, выполняющих операции с объектами-полилиниями, которые затем будут использованы в создании контура детали.

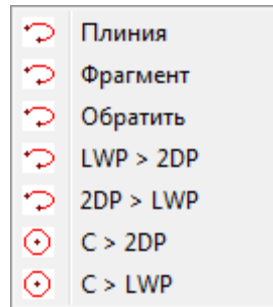


Рисунок 37 – Подменю **ПОЛИЛИНИИ**

Команда **Плиния** строит 2D-POLYLINE и сразу размещает ее на слое KBAS.

Команда **Фрагмент** (PFRAGM) позволяет выделить из существующей замкнутой или незамкнутой полилинии (2D-POLYLINE, LWPOLYLINE) фрагмент и создает на том же слое LWPOLYLINE красного цвета. Расчет выполняется с учетом ширин всех затронутых сегментов исходной кривой. Запросы команды:

*Выделение фрагмента полилинии.*

*1-я точка фрагмента:*

*2-я точка фрагмента:*

*Точка внутри выделяемого фрагмента полилинии:*

*1 полилиний преобразовано. <Entity name: 21c1f030>*

**Примечание.** Результирующий объект имеет тип **LWPOLYLINE**.

На рис. 38 приведены два примера построения фрагмента (он имеет красный цвет).

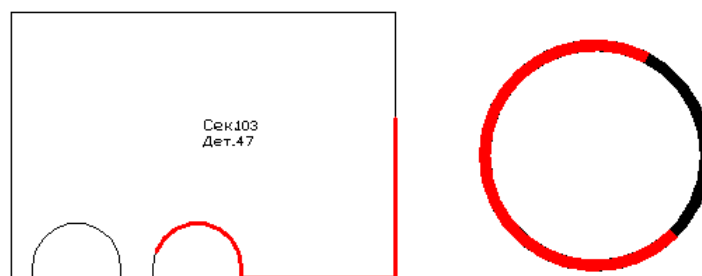


Рисунок 38 – Выделение фрагмента



Обе исходные полилинии замкнуты, нарисованы черным цветом. Правая полилиния имеет ненулевую глобальную ширину. Промежуточные точки внутри выделяемых фрагментов были указаны так, чтобы фрагменты были созданы в нужной части контура (а таких частей для замкнутого контура всегда две). Программа корректно обрабатывает ситуацию, когда точка начала исходной полилинии оказывается внутри выделяемого фрагмента.

Команда **Обратить** (PREVRT) предназначена для изменения порядка следования вершин на противоположный для полилиний типа 2D-POLYLINE, LWPOLYLINE.

Команды **LWP > 2DP** (PLWTO2D) и **2DP > LWP** (P2DTOLW) преобразуют, соответственно, LWPOLYLINE в двумерную POLYLINE и наоборот.

Команды **C > 2DP** (PCTO2D) и **C > LWP** (PCTOLW) преобразуют окружность (примитив типа CIRCLE), соответственно, в 2D-POLYLINE и в LWPOLYLINE, с сохранением формы.

Команды Отрезок, Дуга, Круг


Команды **Отрезок**, **Дуга**, **Круг** предназначены для создания на слое KBAS соответственно отрезков, дуг окружностей и полных окружностей в качестве объектов внешнего контура или его частей (дополнение к командам графического процессора).

**Примечание.** Окружность, создаваемая командой **Круг**, сразу преобразуется в 2D-POLYLINE из двух сегментов-полуокружностей.

Команда Срез, шпигат

Команда **Срез**, **шпигат** предназначена для обрезки углов и привязки шпигатов внешнего контура. В отличие от команд привязки контурных вырезов, команда **Срез**, **шпигат** не сохраняет исходный внешний контур детали на слое KBAS1, поэтому в дальнейшем не может быть применена операция автоматического удаления вырезов-срезов.

Вызов команды производится одним из следующих способов:

- из пункта падающего меню **PART > КОНТУР > Срез, шпигат**,
- по кнопке  панели инструментов **Контур\_Внешний**.

Параметры команды вводятся пользователем через диалоговое окно **Срез, шпигат** (рис .39).

Переключатели в области **Тип среза** задают конфигурацию среза: по прямой (**Срез прямой**) или по радиусу (**Шпигат круговой**). Флажок **Размерный текст** задает необходимость формирования выноски и текста с параметрами среза, шпигата.

В полях ввода **Радиус шпигата R** или **Длина среза L**, **Длина среза M** необходимо ввести значения параметров среза в зависимости от типа.

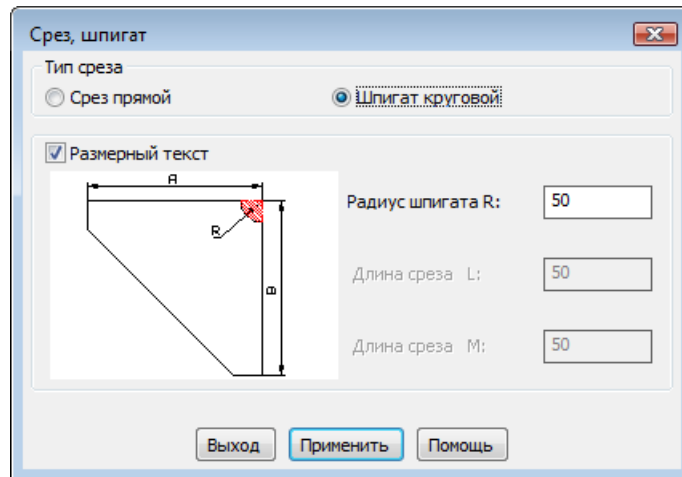


Рисунок 39 – Окно задания параметров среза или шпигата

Кнопка **Применить** предназначена для выхода с выполнением процедуры генерации среза в интерактивном режиме. Кнопка **Выход** предназначена для выхода из окна без выполнения каких-либо действий. Кнопка **Помощь** вызывает раздел справки.

На рис. 40 приведен вид окна при выборе переключателя **Срез прямой**.

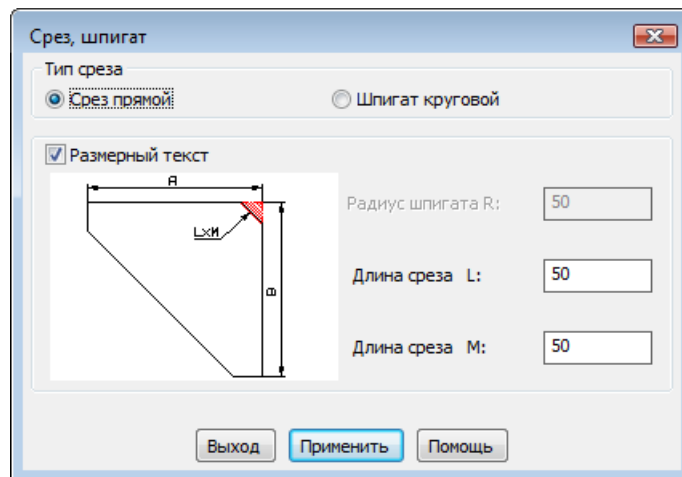


Рисунок 40 – Вид диалогового окна при выборе переключателя **Срез прямой**

В диалоговом окне необходимо задать два размера от угловой точки по двум кромкам.

В поле **Длина среза L** указывается длина 1-го отсекаемого участка. В поле **Длина среза M** ставится длина 2-го отсекаемого участка.

После нажатия кнопки **Применить** выводятся запросы:

*Укажите 1-й участок :*

*Укажите 2-й участок :*

На рис. 41 для рассматриваемого примера показаны заданные участки.

Если флажок **Размерный текст** в окне был включен, то после создания среза выводится запрос:

*Точка кромки:*



Рисунок 41 - Пример указания участков для обрезки

Требуется указать мышью ту точку на срезе, которая будет первой точкой выноски. На рис. 42 синим цветом указана требуемая часть контура.

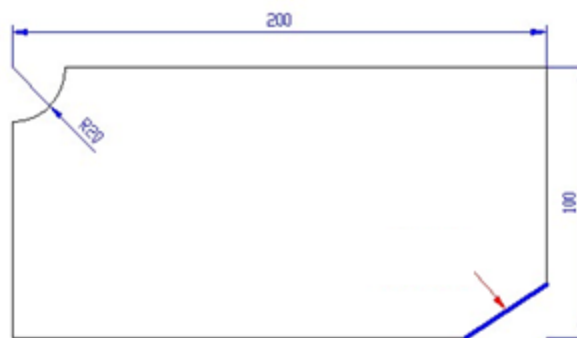


Рисунок 42 - Пример задания точки для нанесения надписи о срезе угла

Далее выводится запрос:

*2-я точка выноски:*

Следует указать вторую точку выноски, после чего строится выноска с размерным текстом и снова выводится диалоговое окно, представленное на рис. 39 или 40. Далее можно или построить еще один срез с новыми параметрами, или перейти к построению шпигата, или завершить выполнение команды с помощью кнопки **Выход**.

На рис. 43 приведен конечный результат работы, добавлен срез угла (20x30).

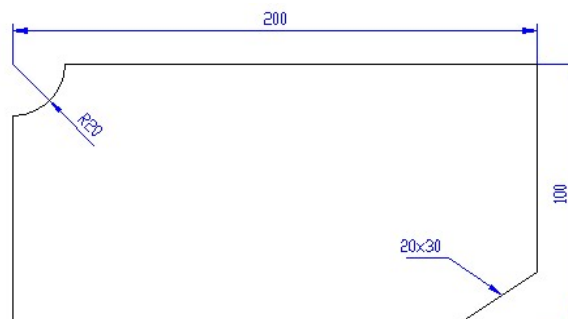


Рисунок 43 - Вид детали после завершения команды **Срез, шпигат**

Все заданные настройки и величины сохраняются (по умолчанию) до вызова следующей команды **Срез, шпигат**.

При работе команды **Срез, шпигат** в режиме привязки шпигата в поле **Радиус шпигата R** (рис. 39) указывается радиус. Если требуется проставить размер, то включается флажок **Размерный текст**. После выбора параметров необходимо нажать кнопку **Применить**.

Запрос команды **Срез, шпигат** при выборе режима **Шпигат круговой**:

*Включены привязки <Кон,Пер>*

*Точка центра шпигата R=20 <выход>:*

При запросе включаются функции объектной привязки Конточка и Пересечение.

На контуре детали необходимо указать точку, в которой будет центр шпигата.

После указания точки вставки шпигата происходит зумирование, с учетом выбранного радиуса, рисуется окружность заданного радиуса, в командную строку выводится запрос

*Точка на шпигате:*

Требуется мышью указать точку на той части окружности, которая станет границей шпигата. На рис. 44 синим цветом указана требуемая часть окружности.



Рисунок 44 – Пример указания точки для шпигата

Если флажок **Размерный текст** был активизирован (как в рассматриваемом случае), то выводится запрос, где требуется указать положение размера:

*Точка вставки размерного текста:*

Перемещением курсора можно выбрать желаемое расположение размерной линии и зафиксировать нажатием левой кнопки мыши. Далее программа предлагает нанести еще один шпигат с тем же радиусом:

*Включены привязки <Кон,Пер>*

*Точка центра следующего шпигата R=20 <выход>:*

При необходимости указывается следующая точка привязки шпигата. Если привязка шпигатов текущего радиуса закончена, то следует нажать клавишу Enter. В появившемся диалоговом окне можно указать новые параметры и продолжить вставку шпигатов или перейти к созданию срезов, иначе следует нажать кнопку **Выход**.

На рис. 45 приведен результат работы команды для случая шпигата с радиусом 20 мм.

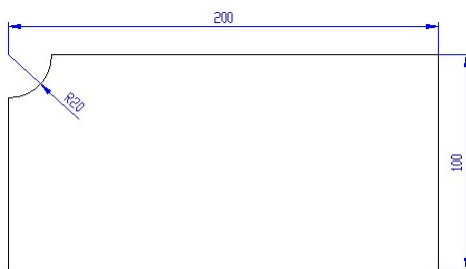


Рисунок 45 – Вид детали после построения шпигата

#### Команда симметрирования детали

Команда **СимметрДетали** предназначена для зеркального симметрирования детали, находящейся в окне активного чертежа, относительно вертикальной прямой, проходящей через центр детали.

При полном симметрировании происходит симметрирование всех технологических надписей и размеров, с сохранением читаемости текста.

#### Команда проектирования судовой линии

Команда **Судовая Линия** предназначена для описания плавной линии без сломов, без резких изменений кривизны, без включенных в нее прямолинейных участков. Такая линия задается набором точек-узлов, через которые линия должна пройти (рис. 46).

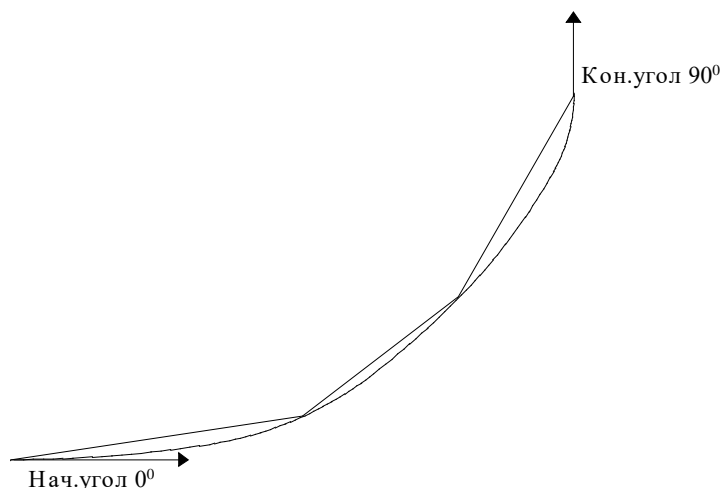


Рисунок 46 – Судовая линия

Для крайних точек линии могут быть заданы углы касательных. При автоматическом сглаживании линии положение ее узловых точек не изменяется.

Диалог команды **Судовая Линия**:

*Суд.ЛИН*

*Введите координаты узла:*

Запрос повторяется до тех пор, пока вместо координат очередной точки пользователь не ответит нажатием Enter, что означает конец ввода списка точек.

*Введите величину МАХ стрелки погиби для спрямления<1> :*

Величина максимальной стрелки погиби должна быть обязательно задана для случая, если при расчете и аппроксимации сплайна будут получены дуги с радиусом более 100 метров;

*Установить обА / Начальный /Конечный /<ни одного> угла:*

*Установите угол в начальной точке (°):* - если были выбраны опции “Установить обА” или “Начальный”;

*Установите угол в конечной точке (°):* - если были выбраны опции “Установить обА” или “Конечный”.

После ввода параметров процедура СУДОВАЯ ЛИНИЯ спроектирует плавную кривую.

Команда проектирования линии кромки листа

Команда **Кромка Листа** предназначена для описания плавной линии, заданной концами стягивающей ее хорды и набором точек, заданных мышью или вводом с клавиатуры координат в системе координат хорды (рис. 47). Результатом является полилиния, сглаженная дугами.

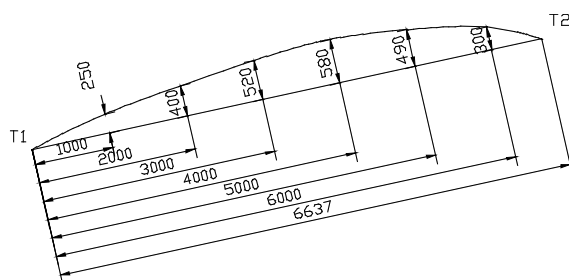


Рисунок 47 – Кромка листа

Диалог команды **Кромка Листа**:

*КромЛСТ*

*Точка начала хорды:*

*Точка конца хорды:*

*Точка или смещение по хорде и по нормали от хорды:* - запрос повторяется до тех пор, пока вместо координат очередной точки не нажать Enter.

По окончании ввода данных программа построит плавную кривую.

## 8 ФОРМИРОВАНИЕ ВЫРЕЗОВ НА ДЕТАЛИ

Формирование вырезов осуществляется на следующих слоях: KHOLE - внутренние вырезы, KNOTCH - контурные вырезы, KHOLEN - невскрываемые вырезы (вырезы, не вскрываемые при изготовлении детали в корпусообрабатывающем цехе).

Вырезы любого из трех типов могут быть созданы тремя способами:

- 1) выбором табличного параметрического выреза;
- 2) построением выреза средствами графического редактора;

3) вставкой готового DWG-файла с геометрией выреза из папки *BSHIP\Dwg*.

Для создания вырезов детали предназначено подменю **PART > ВЫРЕЗ** с вложенными в него подменю **Внутренний**, **Контурный**, **Невскрываемый**. На рис. 48 показано подменю **Внутренний** (подменю **Контурный** и **Невскрываемый** идентичны).

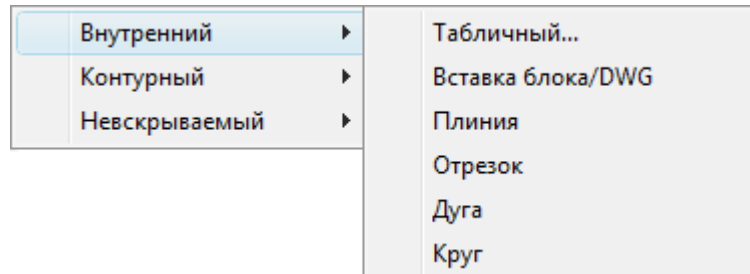


Рисунок 48 – Подменю **Внутренний**

Команда **Табличный** предназначена для вставки табличных вырезов (описание их геометрии зашито в программное обеспечение, но пользователю предоставляется возможность задания параметров и сохранять их как именованные типоразмеры). Команда **Вставка блока/DWG** вставляет вырезы, которые заранее были описаны и сохранены в DWG-файлах, расположенных в папке *BSHIP\Sys*.

Команды **Плиния**, **Отрезок**, **Дуга**, **Круг** предназначены для создания на слое KNOLE соответственно полилиний, отрезков, дуг окружностей и полных окружностей как частей будущего выреза. Их необходимо будет преобразовать в единую замкнутую полилинию либо пользователю самостоятельно, либо с помощью автоматической процедуры, запускаемой при записи детали.

Контурные вырезы создаются аналогичными пунктами подменю, но на своем слое KNOTCH и незамкнутыми. Невскрываемые вырезы могут быть как замкнутыми, так и открытыми (слой KNOLEN).

Построение вырезов **выполняется в МСК**, которая должна быть текущей.

#### Табличные внутренние вырезы

По команде **ВЫРЕЗ > Внутренний > Табличный** на экран вызывается диалоговое окно типов табличных вырезов (рис. 49).

В левой части окна находится список строк с именами доступных типов и связанных с ними комментариев. В правой части находятся графические изображения типов вырезов (слайды).

Выбор типа выреза можно сделать либо отметкой слайда в правой части, либо отметкой строки в списке **Выберите вырез** в левой части окна. Имя выбранного типа отображается в нижней части окна в строке **Выбран**. Комментарий к типу выводится в строку **Комментарий**.

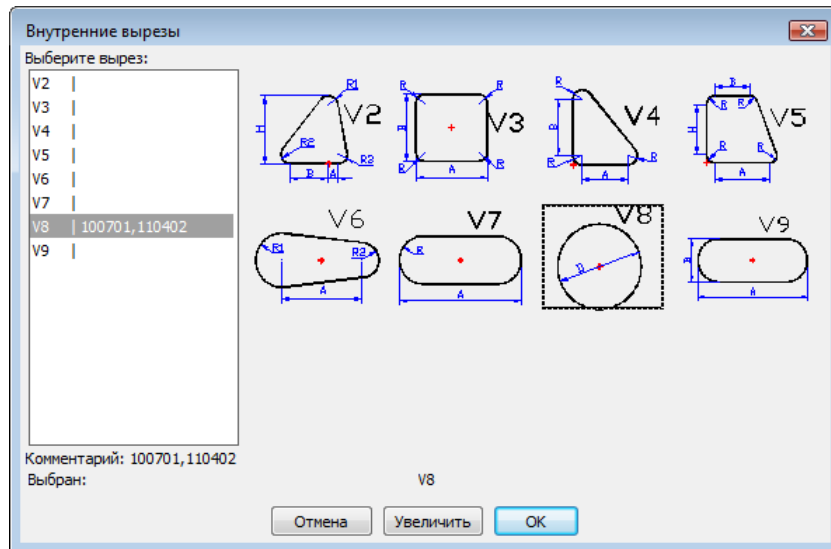


Рисунок 49 – Окно выбора типа выреза

Имя типа внутреннего выреза состоит из символа **V** и номера. Каждый тип имеет текстовый файл типоразмеров в папке *BSHIP\Tb1*. В этом файле сохраняются не только типоразмеры выреза данного типа, но и комментарий (альтернативные имена и шифры из альбомов вырезов).

Кнопка **Увеличить** позволяет вывести в отдельном окне увеличенное изображение выбранного выреза, в котором легче рассмотреть особенности геометрии (рис. 50).

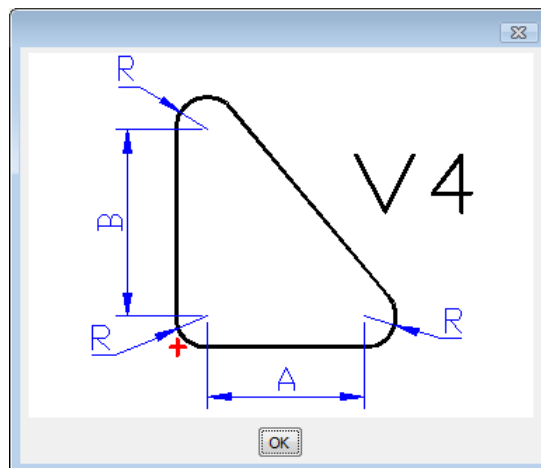


Рисунок 50 – Слайд с изображением выреза

На слайде красным крестом отмечена точка привязки, а также показаны параметры, определяющие типоразмер и геометрию выреза.

Кнопка **Отмена** предназначена для выхода без выбора выреза. Кнопка **ОК** предназначена для выхода из окна выбора типа и перехода в окно, показанное на рис. 51, для выбор или задания параметров выреза.

В составе окна семь областей:

- **Дополнительная информация** – в этой области находятся текущее значение комментария к типу (поле **Комментарий к вырезу**, другие обозначения (без пробелов)) и кнопка **Сохранить** (для сохранения нового комментария);



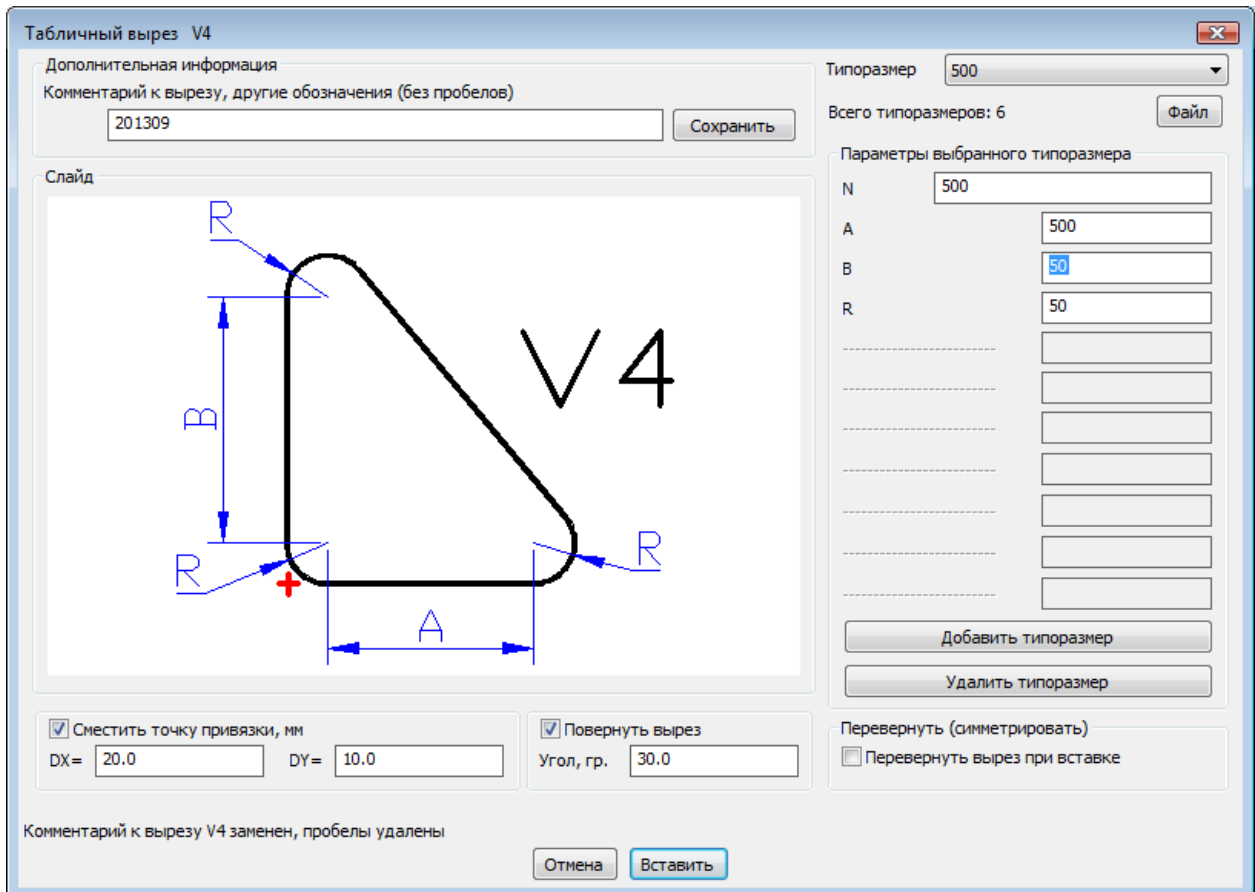


Рисунок 51 - Окно выбора типоразмера выреза

- **Слайд** – слайд с изображением выреза и параметров;
- **Сместить точку привязки, мм** – смещения **DX** и **DY** для сдвига выреза после указания точки вставки (активируются только с установкой флажка);
- **Повернуть вырез** – угол поворота выреза, в градусах (активируется включением флажка);
- **Типоразмер** – область в правой части, содержит имя выбранного типоразмера (раскрывающийся список **Типоразмер**), число типоразмеров в данном типе выреза (**Всего типоразмеров**), кнопку **Файл** просмотра файла типоразмеров, поля значений параметров (**N**, **A**, **B**, **R**), кнопки **Добавить типоразмер** и **Удалить типоразмер** (для добавления нового типоразмера и его значений параметров и для удаления выбранного типоразмера);
- **Перевернуть (симметризовать)** - область с флажком **Перевернуть вырез при вставке**; если флажок включен, то после вставки вырез симметризуется справа налево относительно вертикальной оси, проходящей через точку вставки;
- область в нижней части для вывода сообщений программы и кнопок **Отмена** и **Вставить**.

Значения параметров для того типоразмера выреза, который выбран в раскрывающемся списке **Типоразмер**, отображаются в области **Параметры выбранного типо-**

**размера.** На рис. 51 у выреза V4 таких параметров четыре: наименование типоразмера N, линейные параметры A,B и радиус R.

Для ввода нового типоразмера необходимо ввести в верхней строке **N** имя нового типоразмера (не должно совпадать с именами ранее сохраненных), задать его значения параметров и нажать кнопку **Добавить типоразмер**.

Для удаления существующего типоразмера следует выбрать его в списке **Типоразмер** и нажать кнопку **Удалить типоразмер**. Последний типоразмер в каждом типе выреза удалить нельзя.

Процесс непосредственной вставки выреза запускается после нажатия кнопки **Вставить** в окне, приведенном на рис. 51. Окно закрывается и в командную строку выводится текст (на примере выреза V4):

*Построен образец выреза V4 в точке (0,0), красного цвета.*

*Запрашиваются точки вставки, для применения в них смещения, переворота, поворота.*

*Точка вставки <выход>:*

В точке 0,0 рисуется вырез красного цвета (рис. 52).

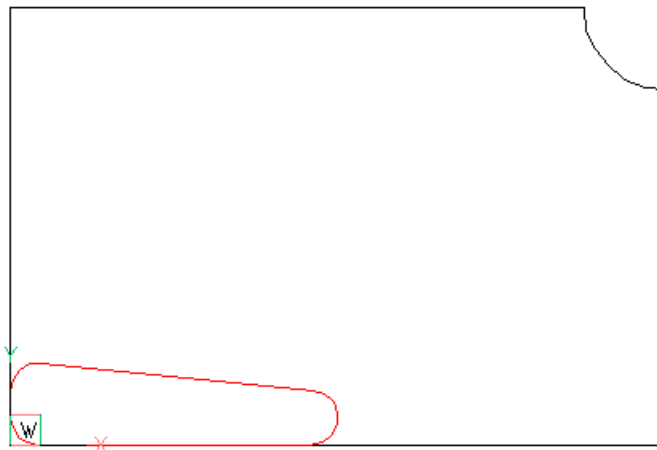


Рисунок 52 – Изображение выреза в точке 0,0

Если нажать Enter или правую кнопку мыши, то процесс закончится, не начавшись. Укажите точку, разместив курсор внутри детали и нажав левую кнопку мыши. На рис. 53 показан первый экземпляр вставленного выреза (черным цветом, уже с учетом значений смещения, переворота и поворота).

Далее в цикле повторяется запрос:

*Следующая точка вставки <выход>:*

Укажите следующие точки вставки и по окончании нажмите правую кнопку мыши или Enter. На рис. 54 показан пример результата вставки двух экземпляров выреза типа V4 (задан переворот).

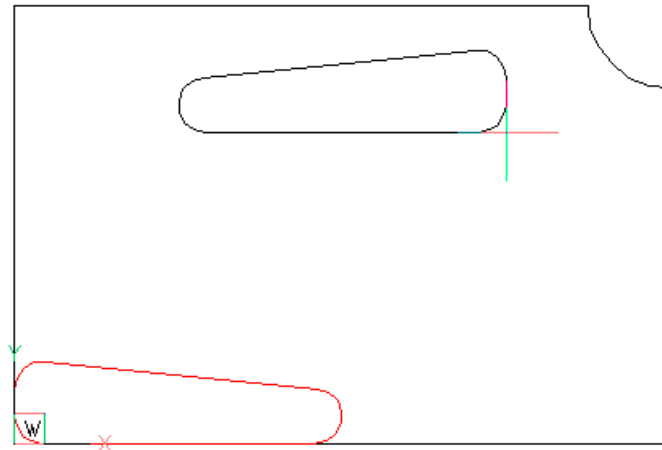


Рисунок 53 – Первый вставленный вырез

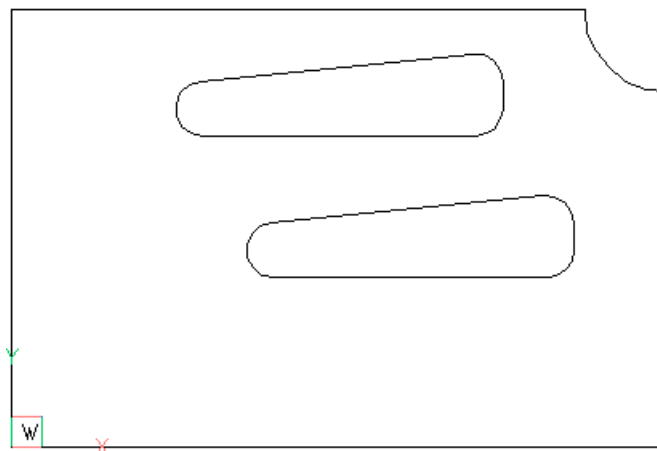


Рисунок 54 – Результат вставки вырезов

#### Файл типоразмеров табличного выреза

Описание всех типоразмеров выреза хранится в файле *BSHIP\Tb\TV<номер выреза>.<код завода>*. Например, для выреза V4 и завода с кодом BST имя файла будет *BSHIP\Tb\TV4.BST*.

Просмотр файла осуществляется нажатием кнопки **Файл** в окне выбора типоразмера выреза (см. рис. 51). Вызывается окно просмотра этого файла. На рис. 55 показан пример содержимого такого файла для выреза V4.

В верхней строке расположены следующие данные:

- **N;A;B;R** – перечисление имен параметров (они отображаются в окне на рис. 51, пробелы не допускаются);
- **0** – номер последнего прочитанного типоразмера (отсчет начинается с 0);
- **201309** - содержимое комментария, который отображается в области **Дополнительная информация** на рис. 51 и в поле **Комментарий** на рис. 49 (пробелы в комментарии не допускаются).

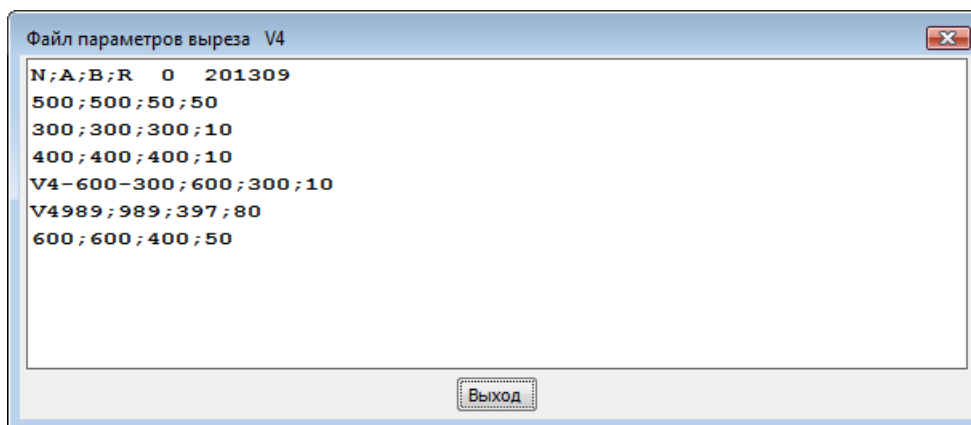


Рисунок 55 – Пример окна типоразмеров выреза V4

Далее следуют строки с данными типоразмеров, в которых значения параметров разделены точками с запятой (пробелы запрещены), например:

- **500;500;50;50** - наименование **500**, A=500, B=50, R=50;
- **V4-600-300;600;300;10** - наименование **V4-600-300**, A=600, B=300, R=10.

Рекомендуется в рамках одного типа выреза использовать похожие имена. Возможно ручное редактирование файла типоразмеров (например, в Блокноте) при строгом соблюдении структуры файла.

В дистрибутиве системы поставляются файлы-шаблоны для всех табличных внутренних вырезов, показанных на рис. 49 (от V2 до V9). Шаблоны имеют те же имена, что и файлы типоразмеров, но без расширения: TV2 (вырез V2), TV3 (вырез V3) и т.д. В первом расчете содержимое файла-шаблона копируется в одноименный файл, но с расширением завода (например, TV2.BST). В дальнейшем работа ведется только в файле с расширением.

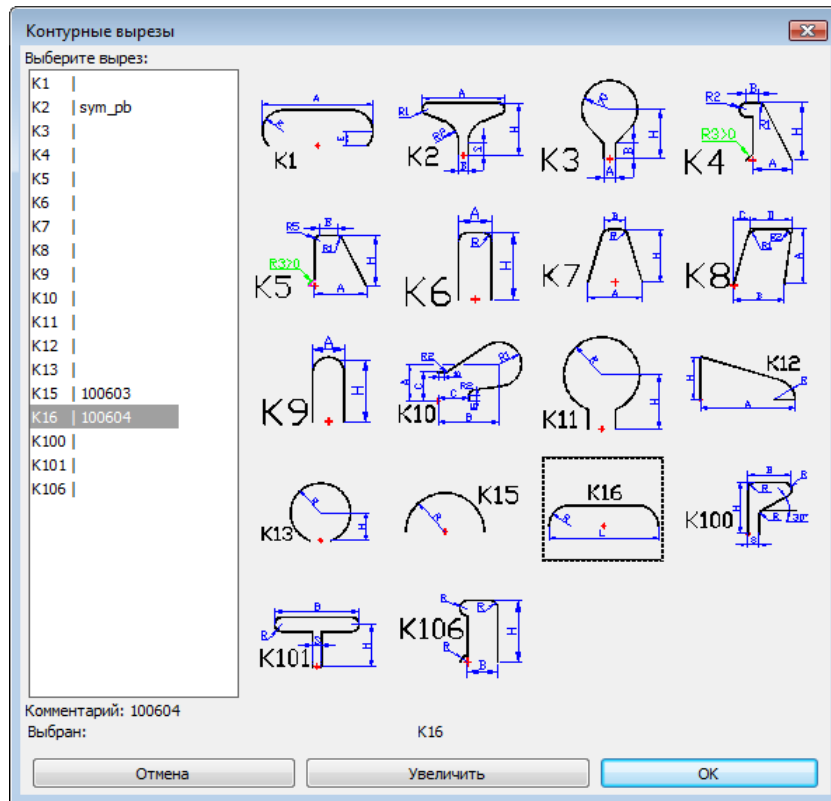
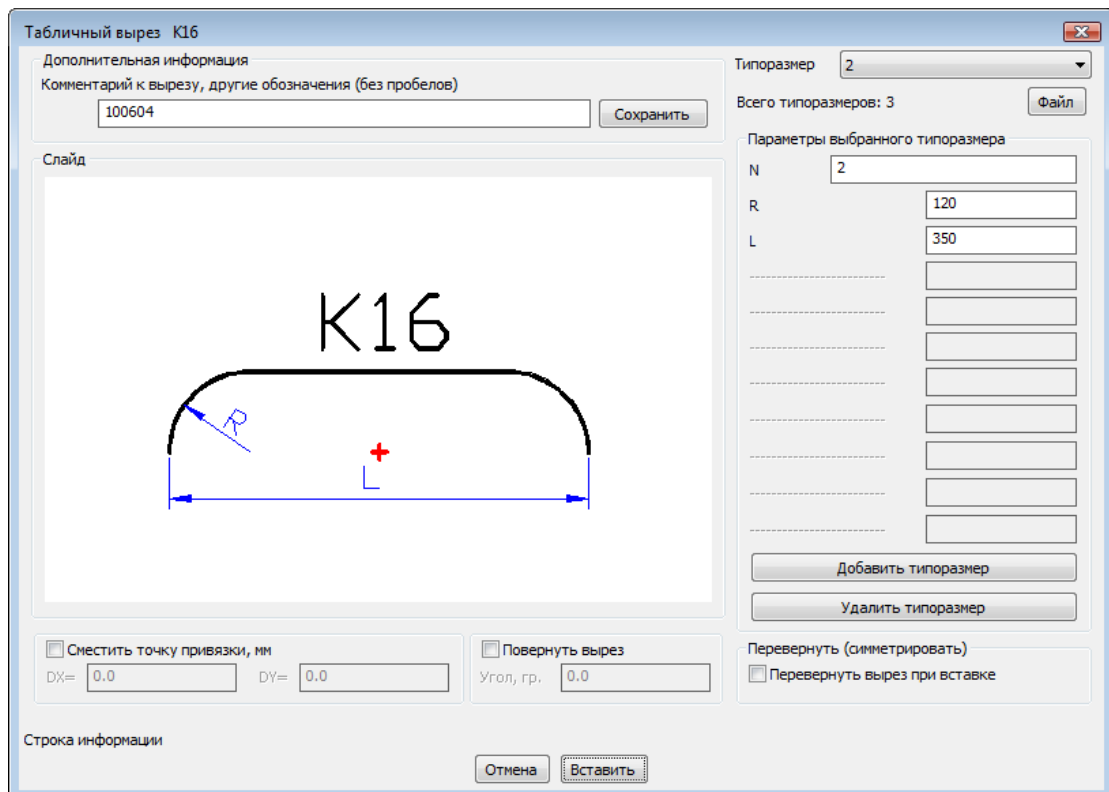
**Примечание.** Код завода можно узнать в окне активации заказа модуля (меню **BDATA > ЗАКАЗЫ > Активировать заказ > (выбрать заказ) > Код**) или в окне просмотра таблицы *plants.dbf* (**BDATA > ТАБЛИЦЫ > Вспомогательные > Plants > Код документации**).

### Табличные контурные вырезы

Схема построения табличных контурных вырезов аналогична схеме построения табличных внутренних вырезов. Отличия заключается в имени слоя контурных вырезов (KNOTCH) и незамкнутость линий контурных вырезов.

По команде **ВЫРЕЗ > Контурный > Табличный** на экран вызывается диалоговое окно выбора типа выреза (рис. 56).

В этом окне отображаются комментарии к типам контурных вырезов (аналогично комментариям к типам внутренних вырезов). После выбора типа и нажатия кнопки **ОК** пользователь перенаправляется в окно типоразмеров (рис. 57).

Рисунок 56 – Окно **Контурные вырезы**Рисунок 57 – Окно **Табличный вырез K16**

Работа с комментарием, параметрами смещения, переворота и поворота идентична работе в аналогичных окнах внутренних вырезов. Добавление нового типоразмера и удаление существующего аналогичны.

Помимо слоя, имеется дополнительное отличие в именах файлов типоразмеров. Они формируются по формуле *BSHIP\Тб\ТК<номер выреза>.<код завода>*.

Контурные вырезы после вставки необходимо вписать во внешний контур детали. При записи детали в БД программа делает попытку продлить линии вырезов до внешнего контура, если линии слишком короткие, или подрезать, если линии вырезов слишком длинные.

После нажатия в окне на рис. 57 кнопки **Вставить** окно закрывается и в точке 0,0 появляется образец выреза красного цвета (рис. 58).



Рисунок 58 – Образец выреза в точке 0,0

В командной строке сообщения:

*Построен образец выреза K16 в точке (0,0), красного цвета.*

*Запрашиваются точки вставки.*

*Включена привязка БЛИжайшая.*

*Точка вставки <выход>:*

В данной операции все экземпляры выреза вставляются с одинаковыми значениями смещения, переворота и поворота. Укажите точку (точки) вставки и по окончании нажмите Enter. Пример результата - на рис. 59.

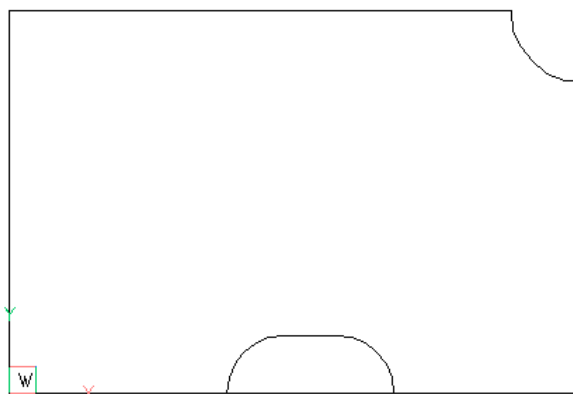


Рисунок 59 – Результат вставки контурного выреза

Выполните команду записи детали (**PART > Запись детали**). Программа начнет процедуру вписывания выреза в контур и выдаст запрос:

*Укажите точку внутри детали*

Укажите любую точку внутри контура и вне выреза.

Следующее сообщение - о визуальной проверке правильности предлагаемой привязки выреза к внешнему контуру (рис. 60).

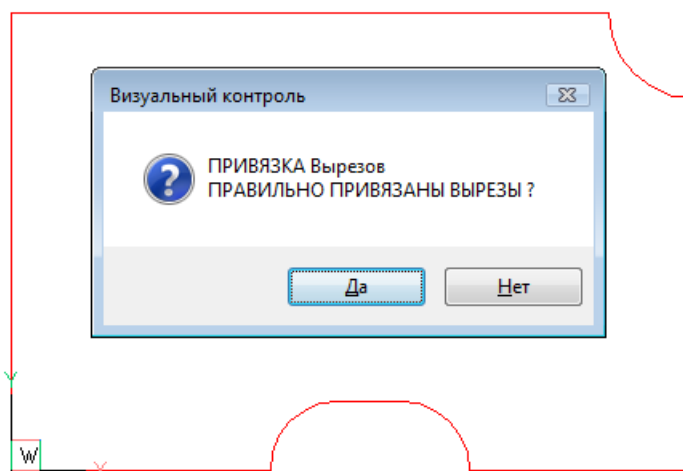


Рисунок 60 – Запрос правильности привязки при записи детали

Объединенный контур показан красным цветом. Если все верно, то нажмите **Да** и деталь запишется.

Если нажать **Нет**, то запись детали прервется. Привязку выреза к контуру придется сделать вручную путем редактирования полилиний выреза и контура. Затем следует повторить команду записи.

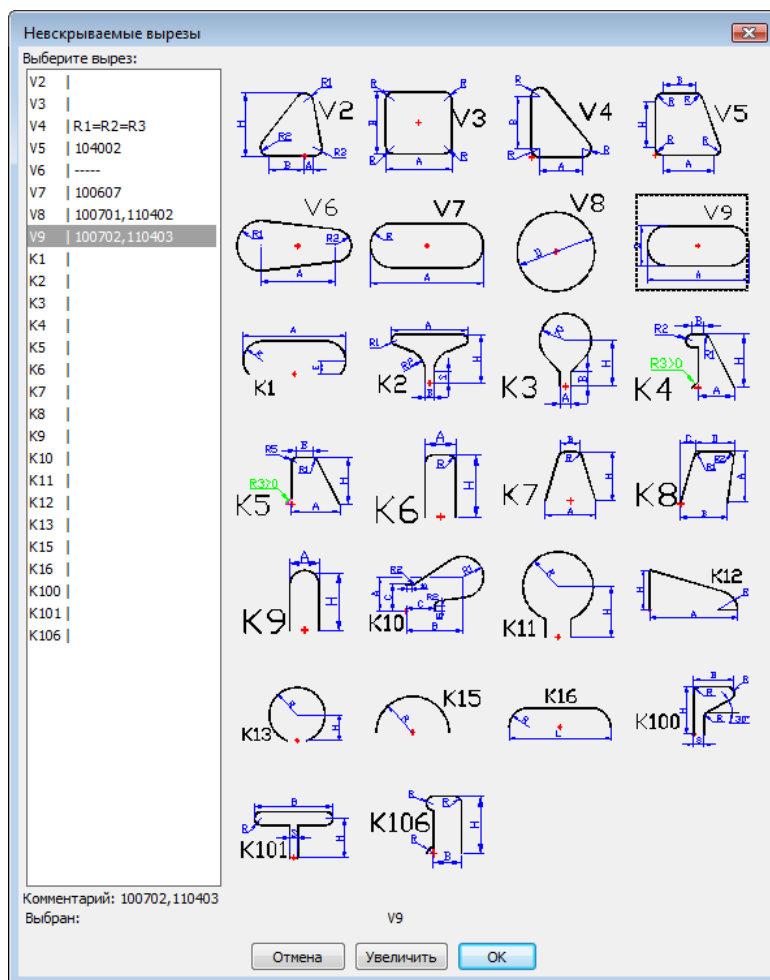
#### Табличные невоскрываемые вырезы

Список табличных невоскрываемых вырезов включает в себя все ранее рассмотренные табличные внутренние и контурные вырезы. Но контуры невоскрываемых вырезов размещаются на слое KHOLEN и не вырезаются в управляющих программах резки деталей.

По команде **ВЫРЕЗ > Невоскрываемый > Табличный** на экран вызывается диалоговое окно табличных вырезов (рис. 61).

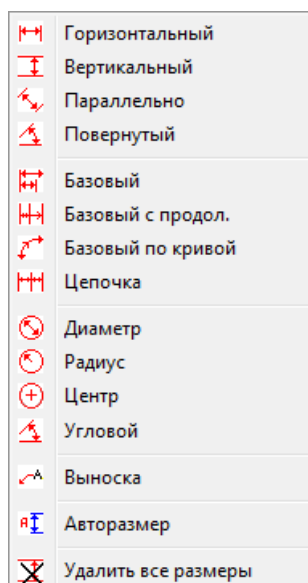
Имена вырезов начинаются с символов V и K. Процесс их построения аналогичен рассмотренным ранее процессам создания соответствующих внутренних и контурных вырезов. Используются те же файлы типоразмеров в папке *Tbl*.

При записи детали невоскрываемые вырезы, задаваемые на внешнем контуре имена которых начинаются с K, не привязываются к линии контура, в отличие от контурных вырезов.

Рисунок 61 – Окно **Невыскрывающиеся вырезы**

## 9 НАНЕСЕНИЕ РАЗМЕРОВ

Простановка размеров детали производится с помощью команд представленного на рис. 62 подменю **Размеры** меню **PART**.

Рисунок 62 – Подменю **РАЗМЕРЫ**



Команда любого пункта подменю **РАЗМЕРЫ** устанавливает текущим слой DIM и показывает на экране базовый контур детали, без припусков.

Следующие команды подменю **РАЗМЕРЫ** используют размерные команды графического процессора, но создают размеры на слое DIM: **Горизонтальный, Вертикальный, Параллельно, Повернутый, Базовый, Базовый с продол., Цепочка, Диаметр, Радиус, Центр, Угловой, Выноска.**

Имеется возможность нанести размеры с длинами, измеренными вдоль фрагмента кривой линии, — например, для указания расстояний по кромке детали от базовой точки до вырезов. Для этого используется команда **Базовый по кривой**. Если длины должны быть рассчитаны без учета контуров вырезов, то рекомендуется предварительно сохранить кривую без вырезов и перед образмериванием поставить ее поверх кромки детали.

Диалог команды **Базовый по кривой**:

*Укажите начальную точку участка кривой:* - укажите начальную точку фрагмента.

*Укажите конечную точку участка кривой:* - укажите конечную точку фрагмента.

*Выберите участок кривой для образмеривания:* - укажите мышью внутреннюю точку на одной из возможных частей контура между граничными точками (у замкнутого контура таких частей две). Образмериваемая часть контура выделится красным цветом.

Следующий запрос требует точку, которая зафиксирует уровень положения размерных линий не только между базовой и второй точками, но и во всей цепочке:

*Положение размерной линии:*

Затем запрашивается первая из точек на кривой, до которой вычисляется первая длина от базы:

*Укажите 1 точку, до которой измеряем расстояние от начала выделенного участка кривой:*

После этого поочередно на красной кривой запрашиваются остальные точки (2, 3, 4, ...), до которых необходимо вычислить длины. Окончанием команды является указание конечной точки образмериваемого фрагмента.

На рис. 63 представлен пример образмеривания контурных вырезов детали по кривой от базовой точки, на рис. 64 — пример образмеривания следов ребер жесткости.

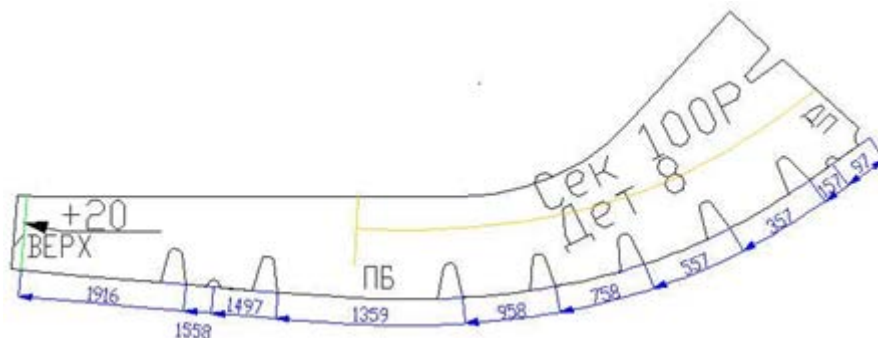


Рисунок 63 – Пример образмеривания длин до вырезов по кривой от базовой точки

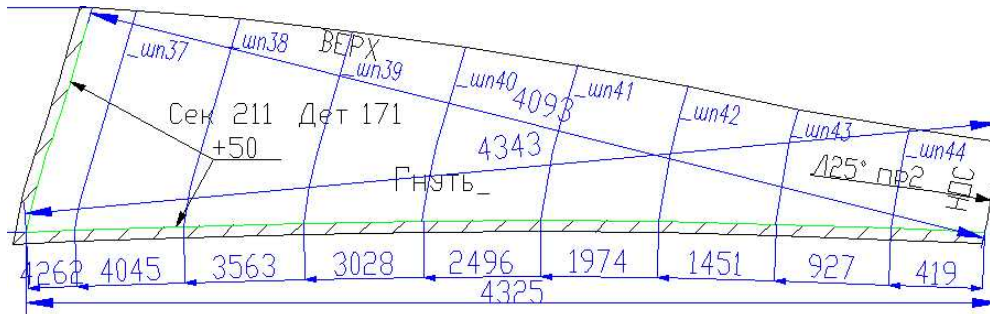


Рисунок 64 – Пример образмеривания длин до ребер жесткости по кривой

В силу большого разнообразия формы кромок программа может неверно расположить некоторые размерные элементы (например, стрелки или размерные тексты). В таком случае потребуются небольшая ручная доработка.

При необходимости удаления всех размеров на слое DIM следует выполнить команду меню **PART>РАЗМЕРЫ >Удалить все размеры**.

## 10 ПРОСТАНОВКА ТЕКСТОВЫХ НАДПИСЕЙ НА ПОЛЕ ДЕТАЛИ

Простановка текстовых надписей на поле детали производится с помощью команды **Надписи** падающего меню **PART**. Команда вызывает на экран диалоговое окно, показанное на рис. 65.

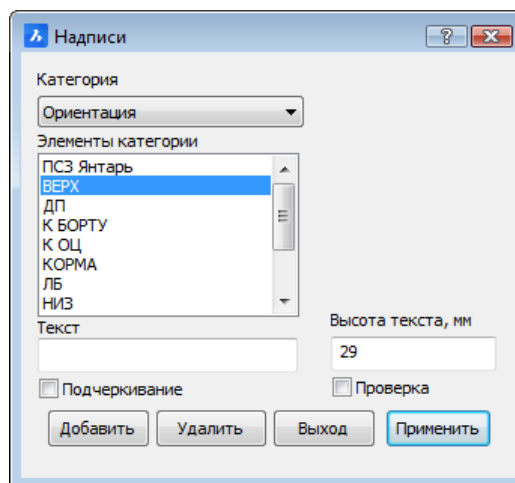


Рисунок 65 – Диалоговое окно **Надписи**

Перечень надписей, которые можно вставлять в чертеж детали, хранится в текстовом файле *StandardTechnoNoteList.ini*, который размещается в папке с настройками предприятия (напр., *D:\BSHIP\Plants\_settings\<ZAVOD>*, где *<ZAVOD>* — папка предприятия-заказчика). Максимальное число строк в файле — 150. Надписи делятся на восемь категорий. Список элементов в каждой категории можно редактировать с помощью кнопок добавления и удаления. Предлагаемая по умолчанию высота букв для вставки надписи рассчитывается исходя из размеров внешнего контура редактируемой детали. Выбранная надпись вставляется с помощью кнопки **Применить**.

## Категории надписей

В раскрывающемся списке **Категория** (рис. 66) необходимо выбрать одну из восьми категорий.

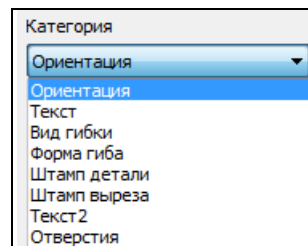


Рисунок 66 – Раскрывающийся список **Категория**

Категория **Ориентация** (см. рис. 65) предназначен для простановки на поле детали текстов марок ориентации.

Категория **Вид гибки** предназначена для задания надписи, связанной с операцией гiba. Вид диалогового окна для данной категории представлен на рис. 67.

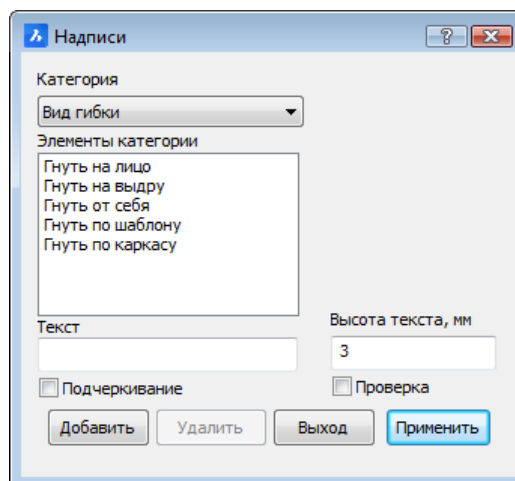


Рисунок 67 – Список надписей для типа **Вид гибки**

Категория **Форма гiba** предназначена для задания формы гiba детали. Вид диалогового окна для данной категории представлен на рис. 68.

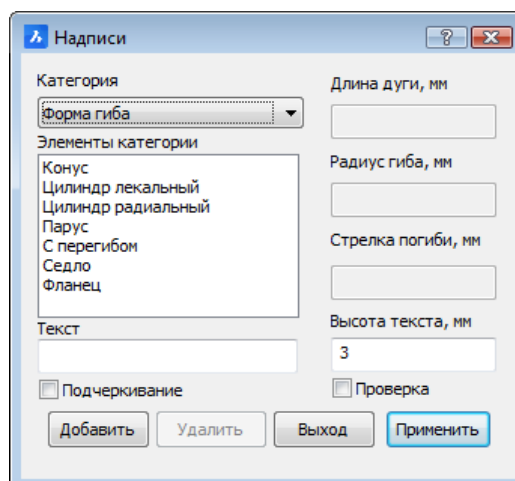


Рисунок 68 – Список надписей для типа **Форма гiba**

При выборе в списке **Элементы категории** надписи **Цилиндр радиальный** в окне становятся доступны нужные поля (рис. 69).

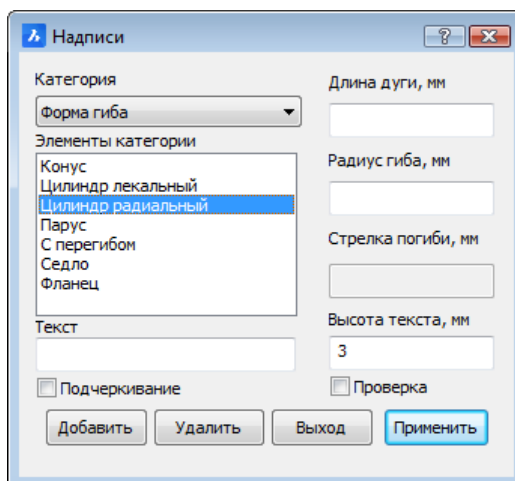


Рисунок 69 – Вид окна при выбранном элементе **Цилиндр радиальный**

Необходимо ввести значения параметров **Длина дуги** и **Радиус гiba**. Эти значения должны быть целыми и положительными. Если хотя бы один из параметров не задан, то выполнение команды приостанавливается.

При выборе в списке текста **Цилиндр лекальный** (рис. 70) необходимо ввести целые положительные значения параметров **Длина дуги** и **Стрелка погиби**.

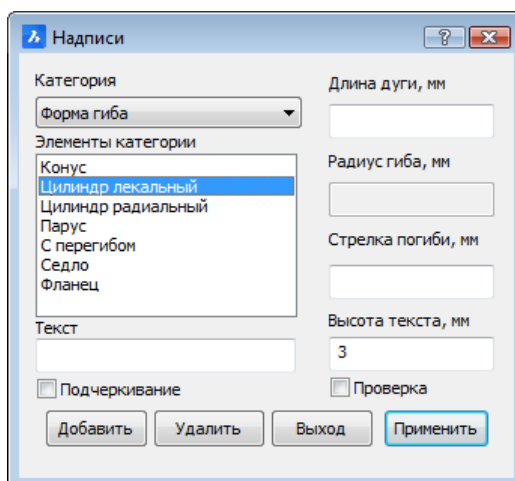
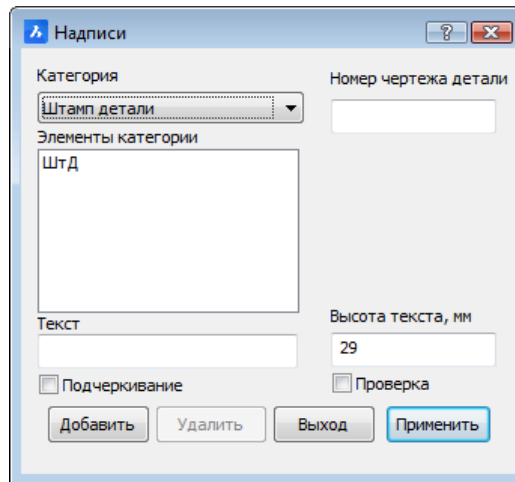
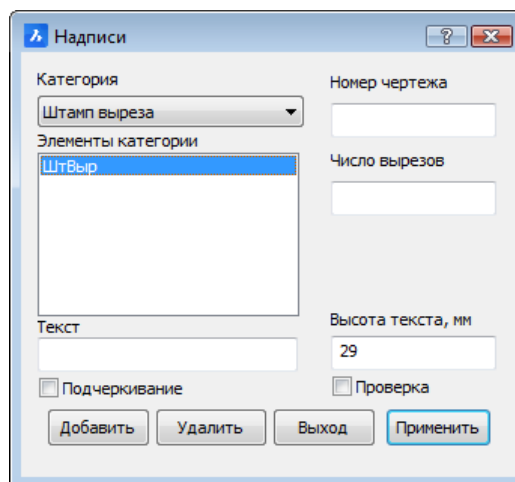


Рисунок 70 – Вид окна при выбранном элементе **Цилиндр лекальный**

Категория **Штамп детали** (рис. 71) предназначена для нанесения на чертеж обозначения штампа для гибки детали. Для надписи необходимо задать параметр **Номер чертежа детали**. Этот параметр имеет текстовое значение (до 5 символов). Если параметр не задан, то выполнение команды приостанавливается.

Категория **Штамп выреза** предназначена для простановки обозначения штампа выреза. Для нанесения надписи необходимо задать параметры **Номер чертежа** и **Число вырезов** (рис. 72). Первый параметр имеет текстовое значение, второй – целое положительное.

Рисунок 71 – Вид окна при выбранной категории **Штамп детали**Рисунок 72 – Вид окна для категории **Штамп выреза**

Категория **Отверстия** (рис. 73) используется для создания надписей об отверстиях, а также для построения самих отверстий. Для надписи необходимо задать параметры **Кол-во отверстий** и **Диаметр отв., мм**. Значения этих параметров должны быть целыми положительными числами.

После простановки надписи появляется запрос:

*Выполнять построения? [Да/Нет] <Да>:*

В случае утвердительного ответа будет построено столько отверстий и выносных линий, сколько задано параметром **Кол-во отверстий** (рис. 74). Диаметр этих отверстий будет взят из параметра **Диаметр отв., мм**. Для установки центра отверстий будет появляться запрос *Точка вставки окружности:*.

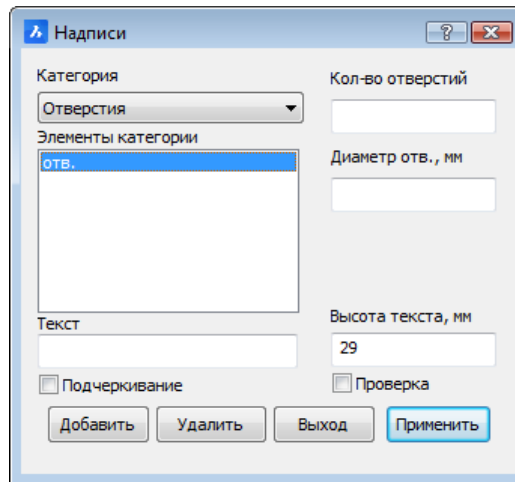


Рисунок 73 – Вид окна при выбранном типе надписи **Отверстия**

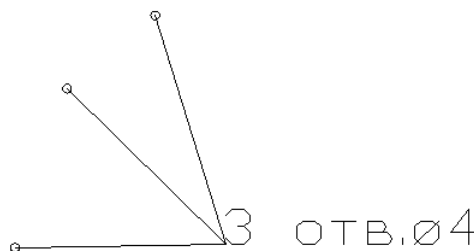


Рисунок 74 – Отверстия с обозначением и выносками

В случае отрицательного ответа на запрос о выполнении построений окружностей и выносок не будет.

Категории **Текст**, **Текст2** предназначены для вывода в чертеж всех прочих надписей (их заносит сам пользователь).

Простановка выбранной надписи происходит по нажатию кнопки **Применить** или по двойному щелчку левой кнопки мыши на элементе категории. Для всех вариантов диалог позиционирования надписей одинаковый:

*Положение точки:*

*Угол поворота:*

Значение высоты рассчитывается автоматически, как произведение значений системных переменных DIMTXT и DIMSCALE и отображается в поле **Высота текста**.

#### Редактирование списка надписей

Кнопка **Добавить** предназначена для добавления надписи, введенной в поле **Текст**, в список надписей текущей категории.

В случае незаполненного поля **Текст** и нажатия кнопки **Добавить** появится сообщение, показанное на рис. 75.

В случае, если добавляемый текст уже есть в списке **Элементы категории**, появится сообщение, показанное на рис. 76.

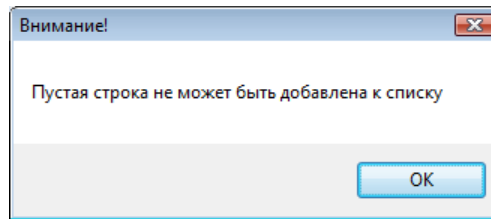


Рисунок 75 – Сообщение о попытке добавления пустой строки

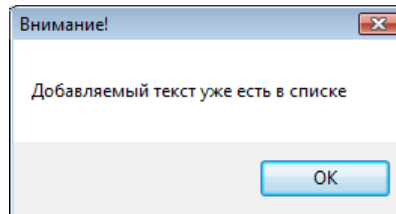


Рисунок 76 – Сообщение о попытке повтора элемента

Кнопка **Удалить** предназначена для удаления выбранной строки из **Элементы категории**.

Список **Элементы категории** заполняется надписями из файла *StandardTechnoNoteList.ini* в папке текущего завода. Кнопка **Выход** предназначена для закрытия диалогового окна.

#### Возможные ошибки

При отсутствии внешнего контура появится сообщение, показанное на рис. 77.

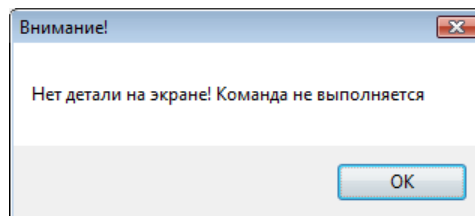


Рисунок 77 - Сообщение об отсутствии на экране внешнего контура

Если уровень по оси Z внешнего контура не 0.0, выводится сообщение, показанное на рис. 78.

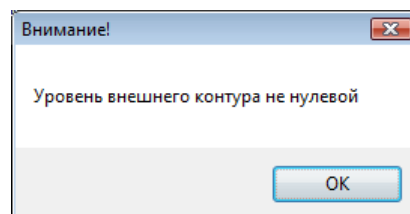


Рисунок 78 - Сообщение при ненулевом уровне внешнего контура

Если внешний контур не один – появляется сообщение, показанное на рис. 79.

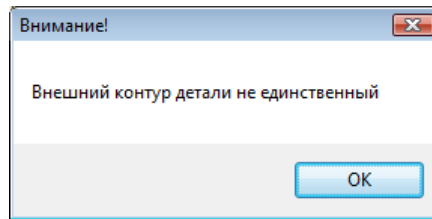


Рисунок 79 - Сообщение при обнаружении нескольких внешних контуров

Флажок **Проверка** задает проверку наличия внешнего контура и попадание надписи в поле детали. При непопадании надписи в поле детали выводится соответствующее сообщение (рис. 80).

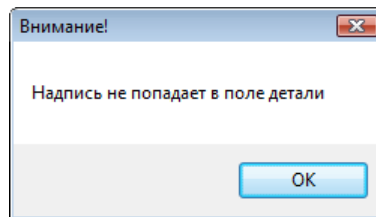


Рисунок 80 - Сообщение при непопадании надписи в поле детали

## 11 ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЕ НАДПИСИ ДЛЯ ФАСОК И ЛАСОК

Назначение фасок и ласок на контуре детали производится путем создания в чертеже особых технологических надписей (мультитекстов) с привязанными к ним данными о параметрах фасок и ласок. Используется команда **Фаска, ласка** подменю **PART > ТЕХНОЛОГИЯ > Фаски и ласки**.

### Построение фаски по шаблону

Создание текстового объекта фаски выполняется по ранее установленному в настройках системы шаблону. Команда **Фаска, ласка** открывает диалоговое окно с двумя вкладками (рис. 81).

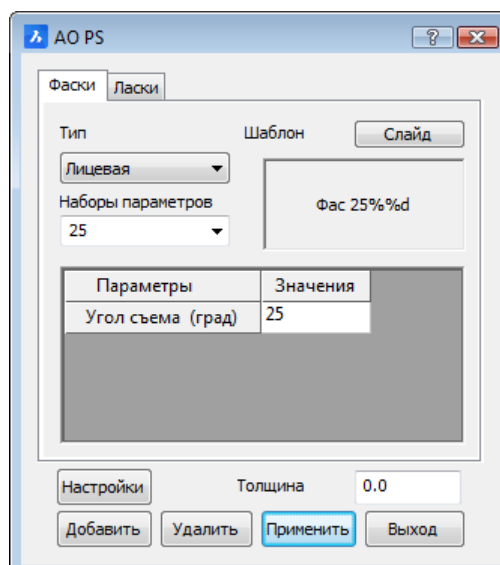


Рисунок 81 – Окно создания технологических надписей, вкладка **Фаски**



Вкладка **Фаски** используется для установки фасок (односторонних, с лицевой и с обратной стороны, двухсторонних симметричных и двухсторонних асимметричных). Объект фаски является мультитекстом, который имеет специальные расширенные данные и размещается на слое FASKA. Внешний вид мультитекста задается шаблоном, а значения параметров указываются пользователем при вставке. На рис. 81 показан шаблон, имеющий форму **Фас 25%%d** (%%d - обозначение градуса, 25 - предлагаемое значение параметра угла).

На рис. 82 показаны примеры сложных двухэтажных фасок.

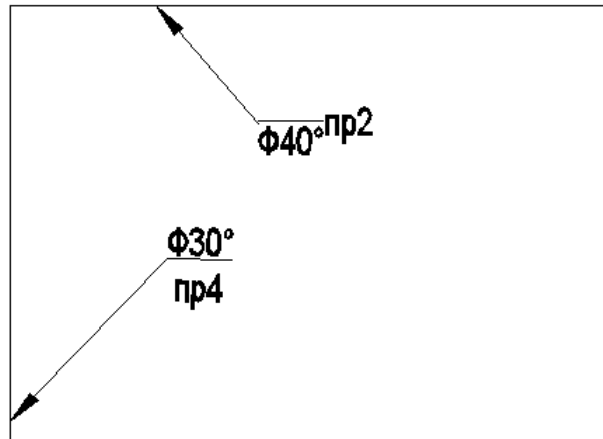


Рисунок 82 – Примеры фасок

В верхней части окна расположен раскрывающийся список **Тип**, предназначенный для выбора типа фаски. Допустимые значения: **Лицевая**, **Обратная**, **Двухсторонняя**, **Симметричная** и **X-образная**.

Справа от списка отображается внешний вид действующего шаблона. Ниже раскрывающегося списка располагается таблица с двумя колонками для имен параметров и их значений для фаски (параметры съема, притупления и т. п.). В ячейках колонки **Значения** вставлены раскрывающиеся списки с некоторым набором стандартных значений для параметров (рис. 83).

Параметры	Значения
Угол съема (град)	25
	15
	20
	25
	30
	35
	40
	45
	50
	55
	60

Рисунок 83 – Список значений для параметра **Угол съема**

Кроме того, для задания значений параметров возможно использование заранее подготовленных пользователем наборов параметров. Для добавления такого набора параметров служит кнопка **Добавить**. При ее нажатии формируется некоторое наименование, зависящее от количества параметров в списке, а сами значения сохраняются в фай-

ле *Users\<таб.номер>Account.xml* (внутри папки заказа) в виде строки для будущего повторного использования. В дальнейшем можно, выбирая из списка **Наборы параметров**, извлекать эти значения из набора, для повторного использования. Выбранный набор параметров можно убрать из списка, воспользовавшись кнопкой **Удалить**.

Если в поле **Толщина** значение 0.0 (это означает, что не использовалась команда **Установи деталь**), то при нажатии на кнопку **Применить** выводится окно, показанное на рис. 84.

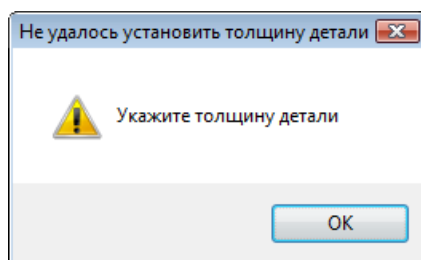


Рисунок 84 – Запрос толщины детали

В этом случае для продолжения построения необходимо в поле ввода **Толщина** задать значение толщины в мм.

При нажатии на кнопку **Настройки** (см. рис. 81) выводится окно, показанное на рис. 85.

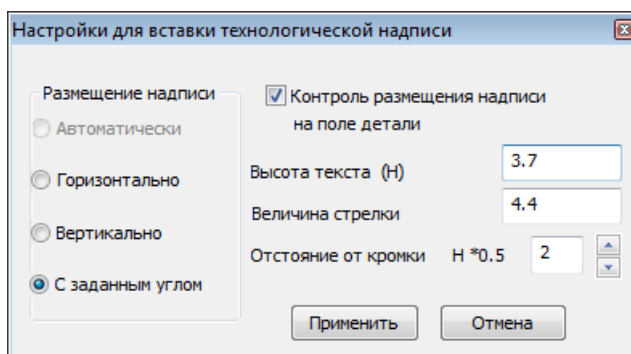


Рисунок 85 – Диалоговое окно **Настройки для вставки технологической надписи**

В этом окне можно задать вид размещения надписи, контроль размещения надписи на поле детали, высоту текста, величину стрелки и отстояние надписи от кромки детали. Все эти данные по умолчанию вычисляются автоматически, но в данном окне их можно переопределить. При нажатии на кнопку **Применить** настройки будут сохранены в БД.

При нажатии на кнопку **Применить** в окне на рис. 81 запускается процедура установки надписи в соответствии с шаблоном на поле детали. Пользователю необходимо указать:

- точку начала выноски (на кромке детали);
- точку вставки текста;
- указать угол наклона надписи.

Точка начала выноски должна располагаться на внешнем контуре, к которому будет применяться операция снятия фаски. В настройках может быть заранее указан угол наклона текста - параллельно оси OX или оси OY. Если этого не сделано, то после установки точки вставки будет предложено задать угол ориентации текста.

По умолчанию в настройках указывается режим контроля устанавливаемой технологической надписи. При включенном режиме осуществляется проверка на предмет попадания надписи внутрь внешнего контура детали. При указании точки вставки и ориентации текста будет производиться проверка положения точек относительно контура, а именно: второй точки для выноски, второй точки для линии и двух верхних точек текста, которые рассчитываются на определенной высоте по отношению к точке вставки с учетом ориентации текста. Размер текста и величина стрелки у выноски могут быть подкорректированы в настройках. При работе в режиме нормирования у пользователя запрашиваются дополнительные две точки для определения длины кромки, к которой будет применяться технологическая операция. При работе в этом режиме возможен вариант с автоматическим выбором положения технологической надписи, он может быть выбран в настройках приложения.

На рис. 86 проиллюстрирован процесс редактирования значений для технологической надписи, соответствующей операции снятия лицевой ласки.

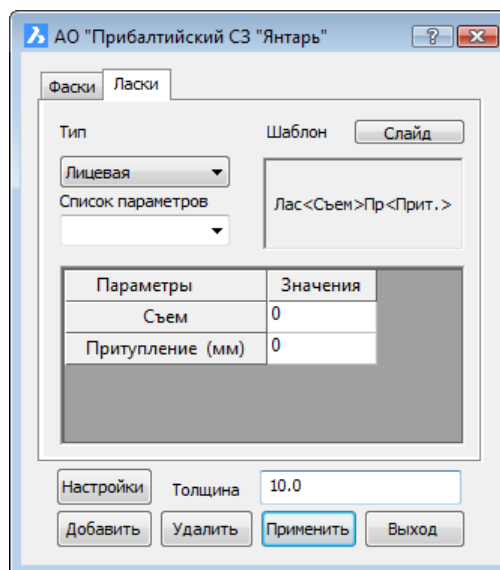


Рисунок 86 – Диалоговое окно простановки технологических надписей, вкладка **Ласки**

Вкладка **Ласки** используется для установки надписей, используемых для обозначения ласок (односторонних, с лицевой или обратной стороны, и двусторонних).

Работа с вкладкой **Ласки** происходит так же, как и с вкладкой **Фаски**.

Команда **Покажи кромку с фаской** подменю **ТЕХНОЛОГИЯ > Фаски и ласки** позволяет визуализировать ту часть контура, на которую назначена операция обработки - фаска/ласка. В чертеже красным цветом рисуется временный красный объект, являющийся копией той части контура, к которой назначена фаска или ласка. Команда работает

только в том случае, если при создании детали был активизирован флажок **Формировать данные для нормирования и маршрута обработки**, поскольку в этом случае координаты участка сохраняются внутри объекта надписи.

Команда **Удали фаску, ласку** подменю **ТЕХНОЛОГИЯ > Фаски и ласки** позволяет удалить из детали надписи ранее назначенных фасок, ласок.

#### Настройка шаблона для фасок, ласок

Для настройки шаблона технологических надписей фасок и ласок (мультитекстов) используется окно **Шаблоны технологических текстовых объектов**, которое можно вызвать из диалогового окна **Настройка атрибутов детали** (см. рис. 4), нажимая кнопку **Технология** и в следующем окне (см. рис. 8) – кнопку **Фаски, ласки, припуски**. Окно настройки шаблонов показано на рис. 87.

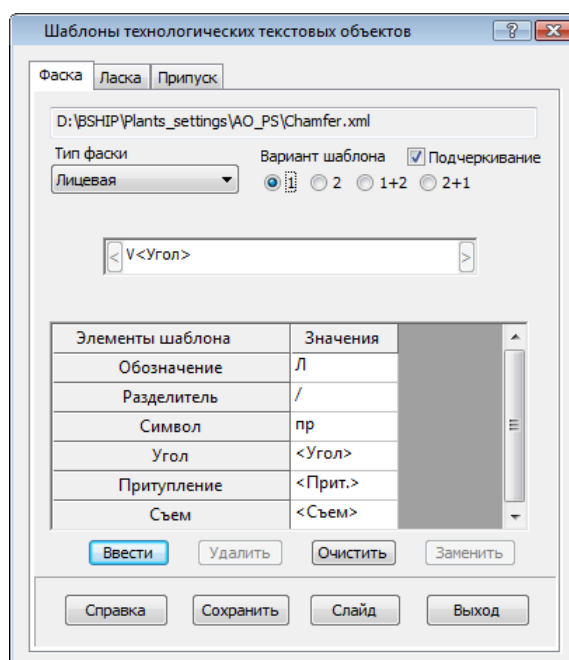


Рисунок 87 – Окно настройки шаблонов фасок, ласок и припусков

Для фаски предусмотрены четыре типа (лицевая, обратная, двухсторонняя, симметричная и Х-образная), для ласки – два типа (лицевая и обратная), для припуска – тоже два типа (на сборку и на гибку). Настройки по всем типам каждой технологической надписи сохраняются в одном шаблоне.

Файлы хранения шаблонов называются:

- *Chamfer.xml* для фасок,
- *Lask.xml* для ласок,
- *Allowance.xml* для припусков.

Эти файлы располагаются в папке *BSHIP\Plants\_settings\<zavod>*, где *<zavod>* — имя папки технологических настроек конкретного завода (напр., *AO\_PS*). Для английского

языка интерфейса системы файлы шаблонов называются *Chamfer\_en.xml*, *Lask\_en.xml*, *Allowance\_en.xml*.

Рассмотрим процесс настройки на примере фасок (вкладка **Фаска**).

Раскрывающийся список **Тип фаски** предназначен для выбора типа настраиваемой фаски. Допустимые значения: **Лицевая**, **Обратная**, **Двухсторонняя**, **Симметричная** и **X-образная**.

Переключатели **Вариант шаблона** задают вариант настройки мультитекста:

- **1** - однострочный;
- **2** - двухстрочный, без дополнительной строки слева или справа;
- **1+2** - двухстрочный, с дополнительной строкой слева;
- **2+1** - двухстрочный, с дополнительной строкой справа.

На рис. 86 показан самый простой случай - однострочный (с одним параметром). При выборе других вариантов изменяется внешний вид окна, иллюстрирующий внешний вид мультитекста будущей фаски (рис. 88-90).

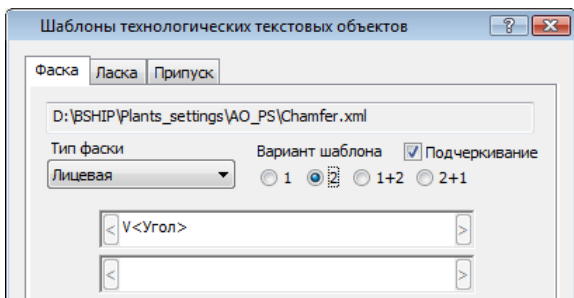


Рисунок 88 – Вариант **2**

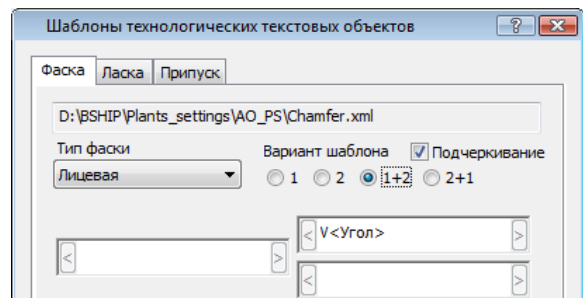


Рисунок 89 – Вариант **1+2**

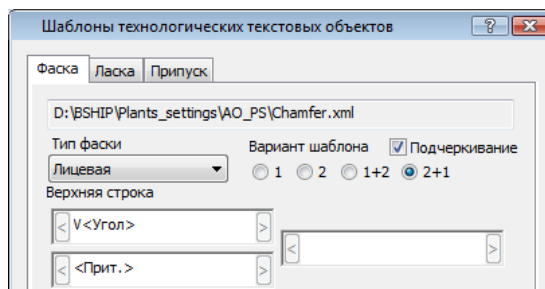




Рисунок 90 – Вариант **2+1**

Поля частей шаблона оформлены в виде строки, ограниченной значками  и . Редактирование выполняется для каждой части шаблона индивидуально. Если таких частей две или три, то перед редактированием следует щелкнуть левой кнопкой мыши в зоне шаблона соответствующей части. Программа реагирует на это дополнительным текстом под списком типов (на рис. 90 - **Верхняя строка**, т.е. в данный момент выполняется настройка верхней части шаблона). Варианты такого текста: **Левая строка**, **Верхняя строка**, **Нижняя строка**, **Правая строка**.

Флажок **Подчеркивание** служит для построения дополнительного отрезка, подчеркивающего верхнюю строку.

**Примечание.** Создание выноски к надписи фаски зависит от общей настройки **Выноски к технологическим надписям** в диалоговом окне **Управление запросами** (см. рис. 5).

Любая строка фаски набирается из разрешенных элементов: **Обозначение, Разделитель, Символ, Угол, Притупление, Съем** (рис. 91).

Элементы шаблона	Значения
Обозначение	Л
Разделитель	/
Символ	пр
Угол	<Угол>
Притупление	<Прит.>
Съем	<Съем>

Рисунок 91 – Список допустимых параметров

В шаблон следует включать те параметры, которые используются предприятием в текущей работе. Пояснения:

- **Обозначение** - текстовое обозначение (имя) фаски (напр., **Ф, Л, Фобр** и т.д.);
- **Разделитель** - символ-разделитель между параметрами (стандартные - пробел, /, x и др.);
- **Символ** - текст, вставляемый перед числом (напр., **пр**);
- **Угол** - значение параметра угла фаски в градусах (при вставке **<Угол>** заменится числом);
- **Притупление** - значение параметра притупления в мм (при вставке **<Прит.>** заменится числом);
- **Съем** - значение параметра съема в мм (при вставке **<Съем>** заменится числом).

Для первых трех элементов таблицы (**Обозначение, Разделитель, Символ**) предлагается некоторый набор стандартных значений, но возможен ввод пользователем любого другого значения.

Для добавления элемента в шаблон строки следует выбрать значение в соответствующей ячейке столбца **Значения** и нажать кнопку **Ввести**. Ошибочно введенный в шаблон элемент следует выделить щелчком на нем левой кнопкой мыши (элемент подсветится синим цветом) и нажать кнопку **Удалить**. Для вставки пропущенного элемента следует в строке шаблона выделить тот элемент, после которого будет выполнена вставка (он подсветится), отметить вставляемый элемент в ячейке столбца **Значения** и нажать кнопку **Ввести**.

После настройки шаблон должен быть обязательно записан с помощью кнопки **Сохранить**.

По кнопке **Слайд** можно посмотреть иллюстрацию к параметрам, которые могут быть использованы в шаблоне (рис. 92).

Похоже настраиваются шаблоны других типов фаски (обратной и пр.).

Процесс настройки шаблона ласки аналогичен, но число типов меньше.

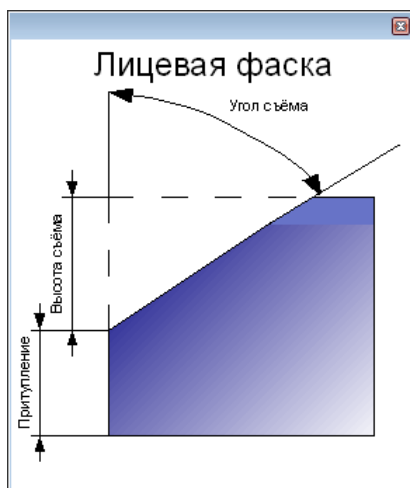


Рисунок 92 – Параметры лицевой фаски

## 12 ПРОСТАНОВКА СКРУГЛЕНИЯ

Простановка обозначения технологического скругления кромки выполняется с помощью пункта меню **PART > ТЕХНОЛОГИЯ > Скругление**.

Обозначение состоит из выноски с текстом-блоком (рис. 93). У блока имеются видимый атрибут (радиус скругления) и невидимый атрибут (длина скругляемой кромки).

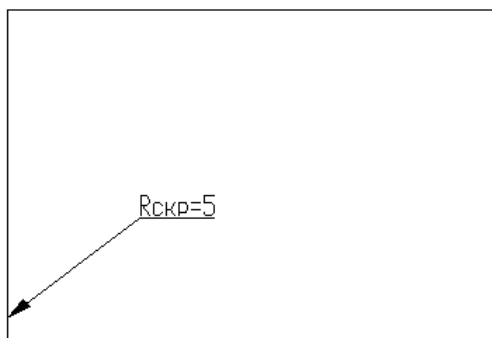


Рисунок 93 – Обозначение скругления

Команда **Скругление** работает только в том случае, если в настройках модуля **Part** установлен флажок **Формировать данные для нормирования и маршрута обработки** (см. рис. 7). Если данный флажок не установлен, то команда не запускается и выводится сообщение:

*Процедура предназначена для нормирования операции скругления. Проверьте установку на нормирование.*

Диалог команды:

*Введите радиус скругления: 5*

*Укажите первую точку на контуре:*

*Укажите вторую точку на контуре:*

*Укажите кромку:*

*Точка вставки:*

*Угол поворота <0> :*

Укажите следующую точку, если нужна дополнительная выноска, или < ВВОД > :

В ответ на последний запрос пользователь может указать точку и программа построит от нее дополнительную выносную линию (используется для сложных фрагментов контура из нескольких сегментов). Запрос повторится. Окончание – нажатие клавиши **Enter**. или правой кнопки мыши.

### 13 ПОСТРОЕНИЕ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИХ ЛИНИЙ

Нанесение технологических линий и сопутствующих надписей на поле детали производится с помощью команд подменю **PART > ТЕХНОЛОГИЯ > Линии**, представленного на рис. 94, или с помощью панели инструментов **Линии технологические**.

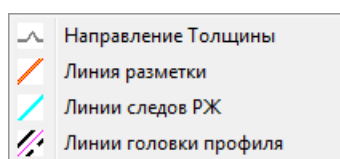


Рисунок 94 – Подменю **Линии**

Команда **Направление толщины** вызывает процедуру формирования либо двух примитивов типа LINE, либо угла, встраиваемого в линию разметки (тип определяется в настройке модуля **Part**), на слое RAZM для обозначения толщины примыкающих к детали конструкций.

Диалог команды в первом случае:

*Точка на линии следа :*

*Угол поворота :*

Диалог команды во втором случае:

*Введите размер стороны тр-ка для обозначения толщины <56>:40*

*Укажите точку на линии разметки :*

*Укажите, в какую сторону отложить толщину :*

Команда **Линия разметки** вызывает процедуру переноса линий разметки на поле детали на слой RAZM.

Диалог команды:

*Укажите линии разметки :*

*Выберите объекты: найдено: 1*

*Выберите объекты:*

Команда **Линии следов РЖ** вызывает процедуру переноса линий следов на поле детали на слой SLED и формирования нужного типа линий.

Диалог команды:

*->Линии следов РЖ [L на лицо/V на выдру] <L>:*

*Укажи линию следа РЖ :*



Команда **Линии головки профиля** предназначена для присваивания линиям обозначения головки профиля слоя MARK.

Диалог команды:

*->Линии головки профиля [L на лицо/V на выдру] <L>:L*

*Выбери линию головки профиля :*

#### 14 ПОСТРОЕНИЕ ПРИПУСКОВ

Команда **ТЕХНОЛОГИЯ > Припуск > Построить** предназначена для формирования припусков на внешнем контуре и внутренних вырезах детали. Контур детали должен быть замкнутым. Величину припуска задают числом в мм, которое может быть отрицательным. На внешнем контуре и на внутренних вырезах припуск автоматически откладывается в нужную сторону.

Обозначение припуска является особой технологической надписью, с возможной выноской. Оформляется в виде блока с присоединением расширенных данных, используемых в дальнейшем при назначении маршрута обработки детали в цехе. Если режим **Формировать данные для нормирования и маршрута обработки** (см. рис. 7) не задан, то расширенные данные к объекту припуска не присоединяются.

Внешний вид надписи формируется с помощью шаблона, создаваемого в окне, приведенном на рис. 87 (вкладка **Припуск**).

**Примечание.** Гибочные припуски наносятся с помощью команды **ГИБКА > Припуск на гибку**.

#### Построение

Границы фрагмента, на котором должен быть построен припуск, указывают двумя точками на контуре. Указанием кромки (третьей точки) на контуре выбирают нужную его часть из двух возможных. Эта же точка служит началом выноски к надписи. Для задания припуска по всему контуру в качестве границ участка надо дважды указать одну и ту же точку (для повторения последней указанной точки используйте комбинацию “@0,0”). В последнем случае третья точка запрашиваться не будет. К одному контуру может быть построено несколько припусков, в том числе и “припуск на припуск”.

Диалог команды **Припуск**:

*Введите величину припуска:*

*Укажите 1-ю точку на контуре:*

*Укажите 2-ю точку на контуре:*

*Укажите кромку:*

*Укажите точку вставки:*

*Угол наклона текста:*

*Укажите следующую точку, если нужна дополнительная выноска с таким же припуском, или нажмите <Enter>:*

Область припуска штрихуется с помощью штриховки ANSI31. Угол наклона линий штриховки по умолчанию — 45 градусов, но может быть изменен в настройках атрибутов детали (см. рис. 4).

Примеры назначения припуска к внешнему контуру и к вырезу детали показаны на рисунках 95, 96.

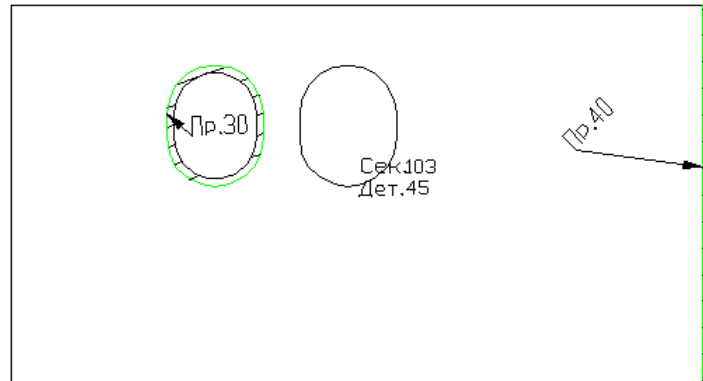


Рисунок 95 – Пример построения припуска на часть контура детали и на внутренний вырез

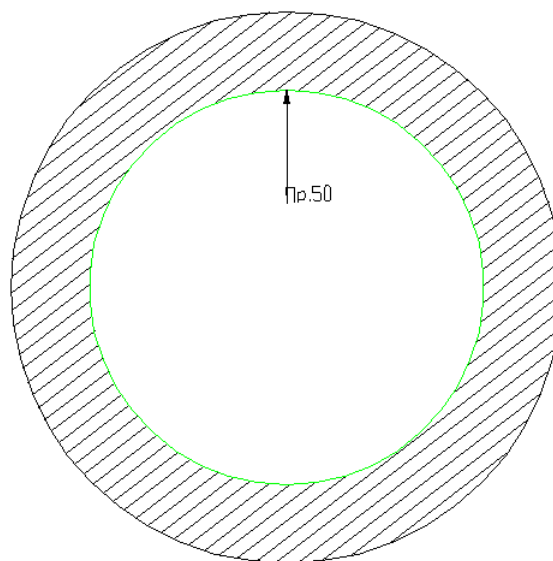


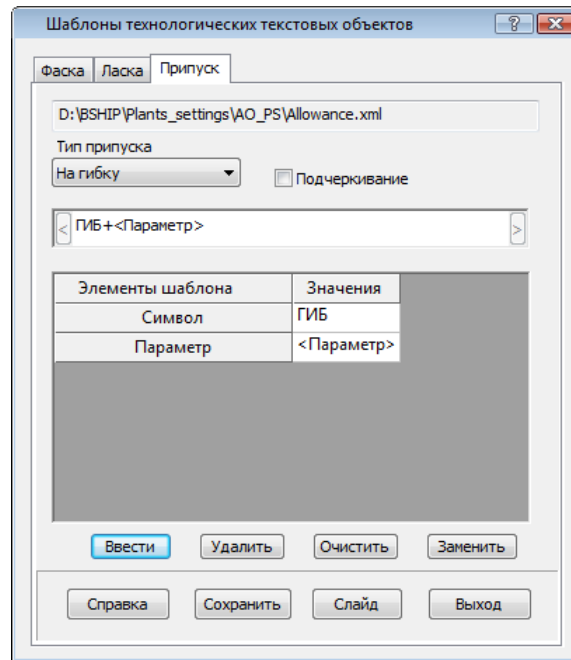
Рисунок 96 – Пример построения припуска на весь контур детали



Команда **ТЕХНОЛОГИЯ > Припуск > Удалить** предназначена для удаления ранее назначенных припусков и восстановления исходного контура.

#### Настройка шаблона для припусков

Настройка выполняется на вкладке **Припуск** окна **Шаблоны технологических текстовых объектов**, вызываемого по цепочке **PART > Настройка > Технология > Фаски, ласки, припуски** (рис. 97).

Настраиваются два типа припуска, которые доступны в раскрывающемся списке **Тип припуска: На гибку, На сборку**. Флажок **Подчеркивание** управляет рисование дополнительного отрезка, который выступает в качестве линии подчеркивания.

Рисунок 97 – Вкладка **Припуск**

Как и для фаски, внешний вид надписи припуска настраивается в поле, оформленном в виде строки, ограниченной значками  и . Возможен только однострочный шаблон. Конструирование шаблона выполняется с помощью элементов **Символ** и **Параметр**. В качестве значений элемента **Символ** предлагаются значения **ГИБ**, **Пр.** и **+**, но при необходимости пользователь может ввести в ячейке значения любой текст. На рис. 96 показан шаблон в форме **ГИБ+<Параметр>**. После вставки он превратится в текст типа **ГИБ+50** (рис. 98).

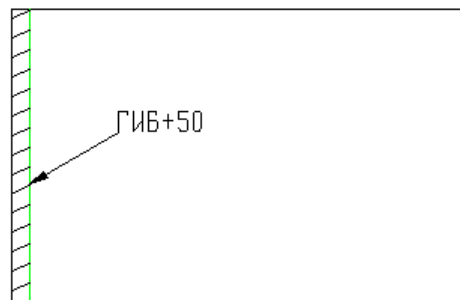


Рисунок 98 – Припуск на гибку

Шаблон сохраняется в файле *Allowance.xml* папки *BSHIP\Plants\_settings\<zavod>*, где *<zavod>* - имя папки технологических настроек текущего завода. Файл шаблона в английской версии интерфейса называется *Allowance\_en.xml*.

## 15 НАНЕСЕНИЕ ГИБОЧНЫХ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИХ ЛИНИЙ

Построение гибочных технологических линий на поле детали с соответствующими надписями производится с помощью команд подменю **ГИБКА** падающего меню **PART**, представленного на рис. 99.

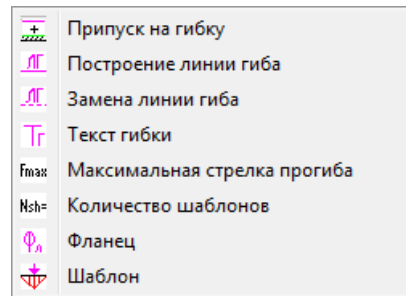


Рисунок 99 – Подменю команд гибки

Команда **Припуск на гибку** позволяет назначить припуск на гибку так же, как это описано выше в команде **Припуск**. Отличие только в тексте, заданном в шаблоне припуска (пример: *Пр.40 на гибку*). Содержание шаблона настраивается в окне настройки (см. рис. 97).

Команда **Построение линиигиба** используется для установки в чертеже детали линиигиба, заданной двумя конечными точками. Линиягиба рисуется на слое TIPDET.

Диалог команды:

*Гибка на лицо [Yes/No] ? <Y>:Y*

*Укажите начало линиигиба:*

*Укажите конец линиигиба :*

Затем выводится окно для выбора текста надписи к линиигиба (рис. 100).

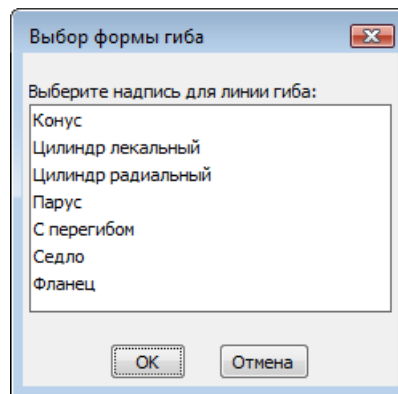


Рисунок 100 – Окно выбора текста надписи к линиигиба

Список с предлагаемыми надписями выводится из файла *StandardTechno-NoteList.ini* (раздел **Формагиба**) текущего завода из папки *Plants\_settings*. После выбора текста для вставки выводятся два дополнительных вопроса:

*Точка вставки:*

*Угол поворота:*

Пример линии - на рис. 101.

Команда **Замена линиигиба** изменяет слой линиигиба на TIPDET и тип линии на CONTINUOUS или DASHED1, в зависимости от направлениягиба. Кроме того, команда позволяет заменить текст надписи над линиейгиба.

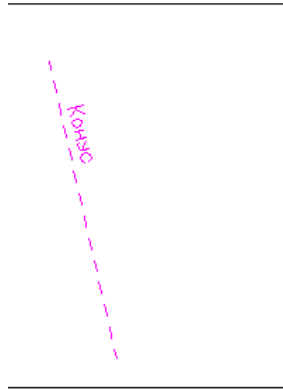


Рисунок 101 – Пример линии гiba с текстом

Диалог команды:

*Изменить направление гiba? [Yes/No] <N>: Y*

*Гибка на лицо [Yes/No] ? <Y>: Y*

*Укажите линию гiba :*

*Выберите линии гiba <выход>:*

*Выберите объекты: найдено: 1*

*Выберите объекты:*

Для окончания выбора линий нажмите Enter или правую кнопку мыши.

*Изменить надписи для гибки и задать длины? [Yes/No] <Y>: Y*

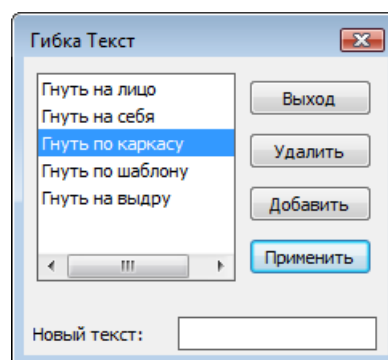
*Выберите однострочный текст (примитив TEXT) <выход>:*

Необходимо выбрать изменяемый текст. Объект удаляется и открывается окно выбора нового варианта надписи (см. рис. 100). Следует выбрать текст и нажать **ОК**. Запрашиваются точка вставки и угол поворота, и надписи вставляются в чертеж. Затем снова выводится запрос

*Выберите однострочный текст (примитив TEXT) <выход>:*

Нажатие клавиши Enter завершает процесс замены надписей гiba.

Команда **Текст гибки** позволяет нанести на чертеж детали одну из подготовленных надписей, но они хранятся в файле *Tb\ITgibka.<zavod>*, и открывает для этого диалоговое окно **Гибка Текст** (рис. 102).

Рисунок 102 – Окно **Гибка Текст**

Кнопка **Применить** вставляет выбранную надпись в чертеж. Далее в цикле предлагается вставить другой текст из окна **Гибка Текст**, выход из цикла – Esc.

С помощью кнопок **Удалить** и **Добавить** можно изменить состав файла *Tb\Tgibka.<zavod>* с типовыми надписями (для английского интерфейса - *Tb\Tgibka\_en.<zavod>*).

Команда **Максимальная стрелка прогиба** создает на слое TIPDET служебный текст **Fmax=X**, где X - величина максимальной стрелки погиби детали.

Команда **Количество шаблонов** похожа на предыдущую, но создает на слое TIPDET другой текст **Nsh=X**, где X - число шаблонов, применяемых для гибки данной детали.

Команда **Фланец** используется для построения фланца по прямолинейной базовой кромке книц, бракет и вызывает диалоговое окно **Построение фланца** (рис. 103).

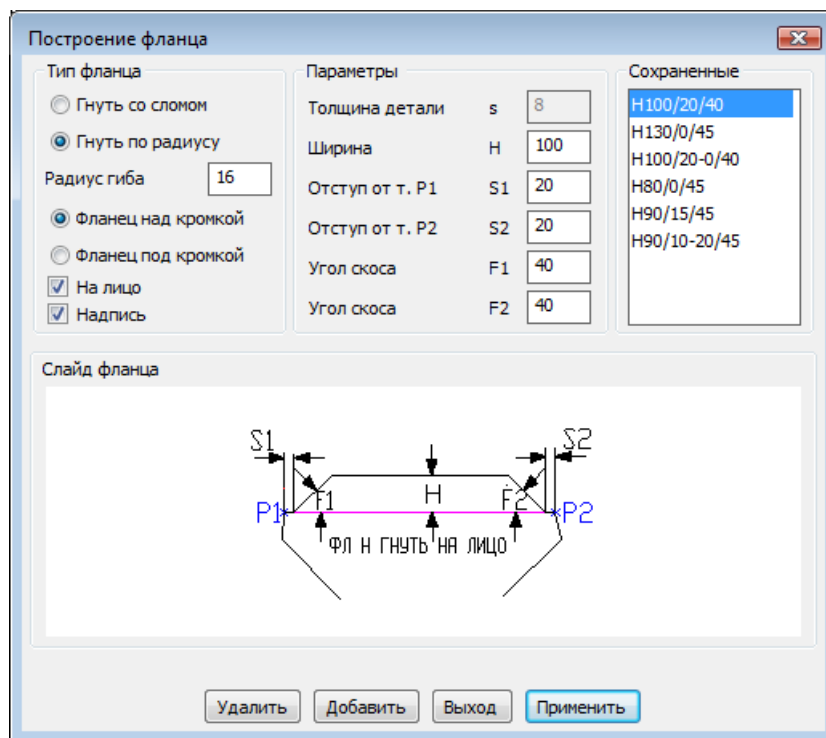


Рисунок 103 – Диалоговое окно задания параметров фланца

В области **Тип фланца** с помощью переключателей выбирается вариант гибки (**Гнуть со сломом** или **Гнуть по радиусу**), задается **Радиусгиба** в мм (по умолчанию при программно сформированном значении толщины s детали радиус равен  $2*s$  при  $s \leq 8$  мм и  $3*s$  при  $s > 8$  мм). Переключатели **Фланец над кромкой** и **Фланец под кромкой** предназначены для указания положения толщины фланца относительно базовой кромки детали. Флажок **На лицо** определяет направление гибки: на лицо или на обратную сторону (выдру). Флажок **Надпись** задает формирование на слое TIPDET надписи о фланце.

Настройки иллюстрируются рисунком в области **Слайд фланца**.

В области **Параметры** вводятся параметры формы фланца:

- **Толщина детали s** – не заполнен для несохранявшейся детали и заполнен, если деталь загружена с помощью команды **Установи деталь**;
- **Ширина H**, мм, – ширина фланца от исходной кромки;
- **Отступ от т. P1 S1** – отступ внутрь от первой указанной точки (P1) на кромке;
- **Отступ от т. P2 S2** – отступ внутрь от второй указанной точки (P2) на кромке;
- **Угол скоса F1** – угол, град., наклона первой боковой границы фланца относительно базовой кромки;
- **Угол скоса F2** – угол, град., наклона второй боковой границы фланца относительно базовой кромки.

После заполнения данных в областях **Тип фланца** и **Параметры** нажатие кнопки **Применить** закрывает окно и запускает процедуру построения фланца и создания нового внешнего контура детали.

Параметры повторяющихся типоразмеров фланцев можно сохранять в системном файле *Tnpflan.<zavod>* (где *<zavod>* – трехсимвольное обозначение, присваиваемое при поставке системы заказчику, напр.: *KLD, BST*). Файл размещается в папке *<BSHIP>\TbI*. Для английского интерфейса файл имеет имя *Tnpflan\_en.<zavod>*.

Ранее сохраненные типоразмеры отображаются в списке **Сохраненные**. Если в этом списке выбрать имя типоразмера, то значения его параметров будут скопированы в область **Параметры**.

Для сохранения типоразмера и его параметров используется кнопка **Добавить**, которая открывает диалоговое окно **Сохранение типоразмера фланца** (рис. 104).

Рисунок 104 – Окно для сохранения данных нового типоразмера фланца

В этом окне следует заполнить поля **Типоразмер**, **Ширина H**, **Отступ от т. P1**, **Отступ от т. P2**, **Угол скоса F1**, **Угол скоса F2**. Для сохранения типоразмера необходимо нажать кнопку **Да**. Имя в поле **Типоразмер** не должно совпадать с именами ранее сохраненных типоразмеров. При обнаружении повтора в нижней части окна появится информационное сообщение с красным квадратом, как на рис. 104. Не допускается использование в имени пробелов и точек с запятой (они автоматически будут выброшены).

Кнопка **Удалить** (см. рис. 103) предназначена для удаления ранее сохраненного типоразмера. По кнопке **Выход** происходит выход из команды, без построения фланца.

Диалог команды **Фланец**:

*ВНЕШНИЙ КОНТУР В ПОРЯДКЕ!*

*Укажите первую точку на контуре:*

*Укажите вторую точку на контуре:*

*Укажите, куда построить фланец:*

*Толщина детали:*

*Радиус гiba:*

*ВНЕШНИЙ КОНТУР В ПОРЯДКЕ!*

*Точка вставки:*

*Угол поворота:*

Толщина и радиус гiba запрашиваются, если их значения не были заданы в окне

### Построение фланца.

Команда **Шаблон** подменю **ГИБКА** (см. рис. 99) используется для построения гибочного шаблона. Предварительно необходимо построить или скопировать линию, по которой будет строиться шаблон, на свободное поле эскиза детали. Пример построения шаблона для гибки показан на рис. 105.

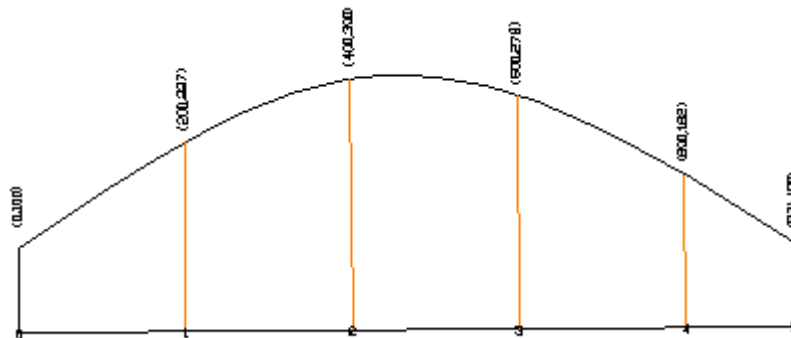


Рисунок 105 – Пример построения шаблона

Диалог команды **Шаблон**:

*Выберите кромку для построения шаблона:*

*Начальная точка (m1) на линии <выход>:*

*Конечная точка (m2) на линии <выход>:*

*Задайте величину притупления шаблона: положительная или 0 - основание шаблона разместится справа от вектора m1-m2, отрицательная - слева.*

*Задайте число <100>:*

*Длина основания = 1121*

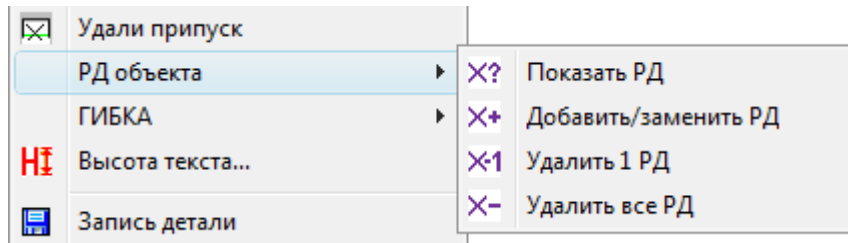
*Задать шаг? [Y/N] <Y>:*

*Шаг сечений <200>:*



## 16 РАБОТА С РАСШИРЕННЫМИ ДАННЫМИ

Некоторые команды системы записывают внутрь примитивов детали расширенные данные с информацией для операций обработки деталей (снятие фаски и т. д.). Такая информация является невидимой, но может выводиться, добавляться и изменяться с помощью команд подменю **PART > РД объекта** (рис. 106) и панели инструментов **Расширенные данные**.

Рисунок 106 – Подменю **РД объекта**

Расширенные данные внутри примитива делятся на группы, имена которых условно называются именами приложений и хранятся в символьной таблице APPID внутри DWG-файла. В системе **B-Ship** используются следующие имена приложений, с которыми связываются расширенные данные: ALLOWANCE, GIBKA, R\_EdgeHandling, Tehn\_nadr и др. Список групп хранится в текстовом файле *Inlrd\_groups.ini* и может изменяться пользователем вручную.

Команда **Показать РД** запрашивает объекты и выводит в текстовый экран данные примитивов в форме DXF-кодов, например:

```
Объект 0: ((-1 . <Имя объекта: 7fff705b40>) (0 . "MTEXT") (330 . <Имя объекта: 7fff7039f0>) (5 . "234") (100 . "AcDbEntity") (67 . 0) (410 . "Model") (8 . "FASKA") (62 . 7) (100 . "AcDbMText") (10 172.659 75.339 0.0) (40 . 5.2) (41 . 0.0) (46 . 0.0) (71 . 7) (72 . 5) (1 . "\A1;Л30%%d пр4") (7 . "Standard") (210 0.0 0.0 1.0) (11 0.855556 0.517711 0.0) (42 . 22.0273) (43 . 6.66494) (50 . 0.544173) (73 . 1) (44 . 1.0) (-3 ("R_EdgeHandling" (1000 . "{240.000,155.000}{240.000,44.179}{240.000,0.000}Наименование ЛицеваяФаска Corner 30.0 Dulling 4.0 LengthEdge 155.000 Concavity 1"))))
```

Команда **Добавить/заменить РД** запрашивает примитивы и предлагает указать для них имя приложения и ввести строку, которая заносится в расширенные данные этих примитивов с DXF-кодом 1000 и связывается с этим приложением. Используется диалоговое окно **Добавление/замена расширенных данных** (рис. 107).

Команда **Удалить 1 РД** запрашивает ровно один примитив и предлагает указать имена тех приложений, чьи расширенные данные необходимо удалить из выбранного примитива. Используется диалоговое окно **Удаление расширенных данных из одного примитива** (рис. 108).

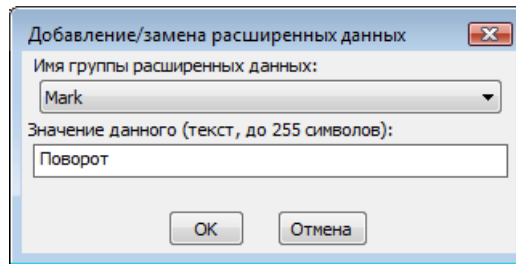


Рисунок 107 – Окно **Добавление/замена расширенных данных**

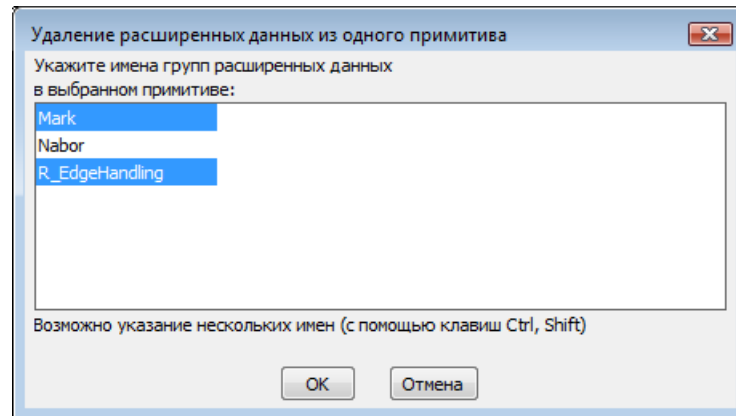



Рисунок 108 – Окно **Удаление расширенных данных из одного примитива**

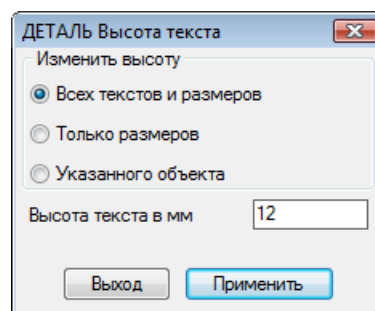
Для выбора в списке нескольких имен следует пользоваться клавишами **Ctrl, Shift**. Команда **Удалить все РД** запрашивает примитивы и удаляет из них **все** расширенные данные.

## 17 ИЗМЕНЕНИЕ ВЫСОТЫ ТЕКСТОВ

Команда **Высота текста** вызывается одним из следующих способов:

- из пункта падающего меню **PART->Высота текста**,
- по кнопке  панели инструментов **Технология**.

При вызове команды открывается диалоговое окно, показанное на рисунке 109.



## 18 ЗАПИСЬ ДЕТАЛИ В БД И ФОРМИРОВАНИЕ ТНК

Команда **Запись детали** из падающего меню **PART** выполняет запись рассчитанных данных по детали в таблицу *specr.dbf* БД и сохранение DWG-файла детали в папке *Dwg* текущего заказа.

Если деталь была сформирована в чертеже без команды **Установи деталь**, то операция **Запись детали** вызывает диалоговое окно **Запись** (рис. 110).

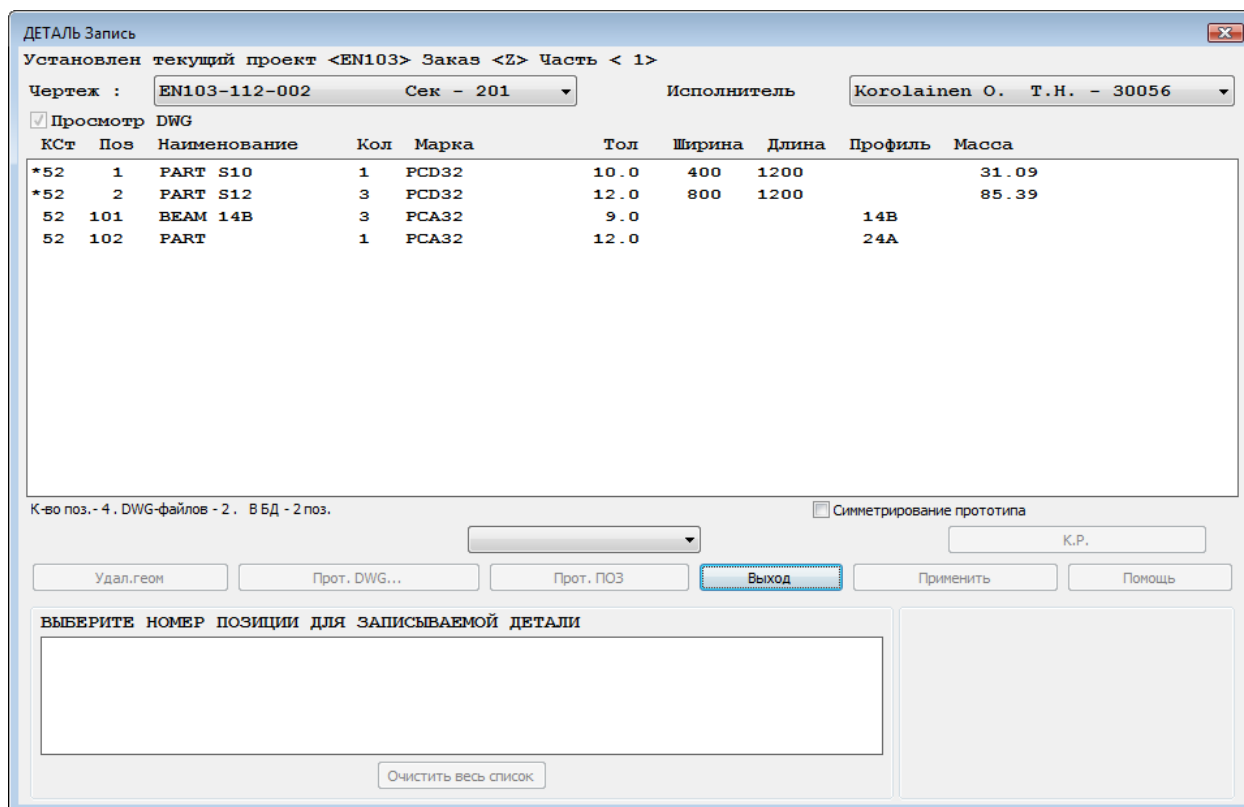


Рисунок 110 – Диалоговое окно выбора номера позиции

В диалоговом окне в верхней строке показаны текущие установки на проект, заказ и часть, которые задаются при инициализации заказа.

Раскрывающийся список **Чертеж** содержит перечень чертежей для оперативного выбора нового активного чертежа. При смене активного чертежа обновляется спецификация со списком позиций.

В раскрывающемся списке **Исполнитель** можно выбрать ФИО активного пользователя из списка зарегистрированных при инициализации данного заказа.

В окне списка позиций (деталей) звездочкой (\*) отмечены детали, имеющие файл типа .dwg (с геометрией) в соответствующем каталоге *DWG* текущего заказа.

При выборе строки в верхнем списке деталей активизируется кнопка **Применить**, при нажатии на которую происходит выход из окна с последующим выполнением процедуры записи DWG-файла эскиза детали, установленного на экране, и текстовых атрибутов в таблицу спецификации (файл *spec.dbf*).

Если на эскизе отсутствует марка детали, то пользователь по запросу команды укажет тип марки и место ее установки.

Если DWG-файл для данной позиции уже существует, то на экран выдается запрос, показанный на рисунке 111.

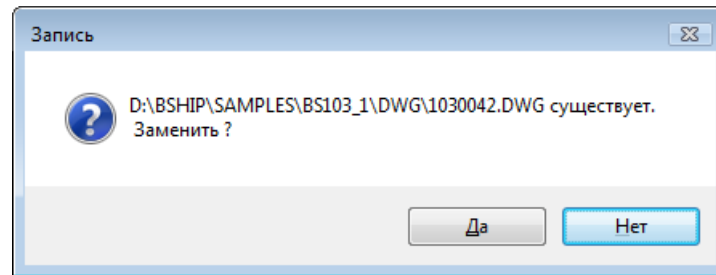


Рисунок 111 – Диалоговое окно с запросом

Диалог команды **Запись детали**:

*Укажите место установки МАРКИ :*

*Укажите угол поворота <0> :*

**ВНЕШНИЙ КОНТУР В ПОРЯДКЕ !**

*Дет. 42 Сек. 103 Черт. L2000-002 Идет запись...*

После завершения команды **Запись детали** система остается в графическом режиме и готова к описанию следующей детали.

Команда **Запись группы** меню **PART** используется для групповой записи с измененными настройками (напр., формой марки детали). На экран вызывается окно, показанное на рис. 112.

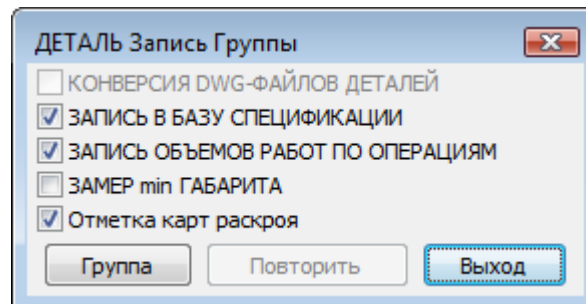


Рисунок 112 - Диалоговое окно групповой записи деталей

По кнопке **Группа** на экран вызывается окно для выбора позиций и формирования группы деталей. Затем по кнопке **Применить** выполняется процедура записи деталей — последовательно, одна за одной.

По команде **Формирование ТНК** меню **PART** на экран вызывается окно, показанное на рис. 113.

В этом окне производится настройка на формирование документов ТНК (МТК) в каталоге *ТНК* текущего заказа. Флажок **Вывод в папку ТНК заказа** области **Параметры вывода готовых документов** всегда включен и недоступен. Выполнять ли одновременно с расчетом печать ТНК — определяется состоянием флажка **Печать на принтер**.

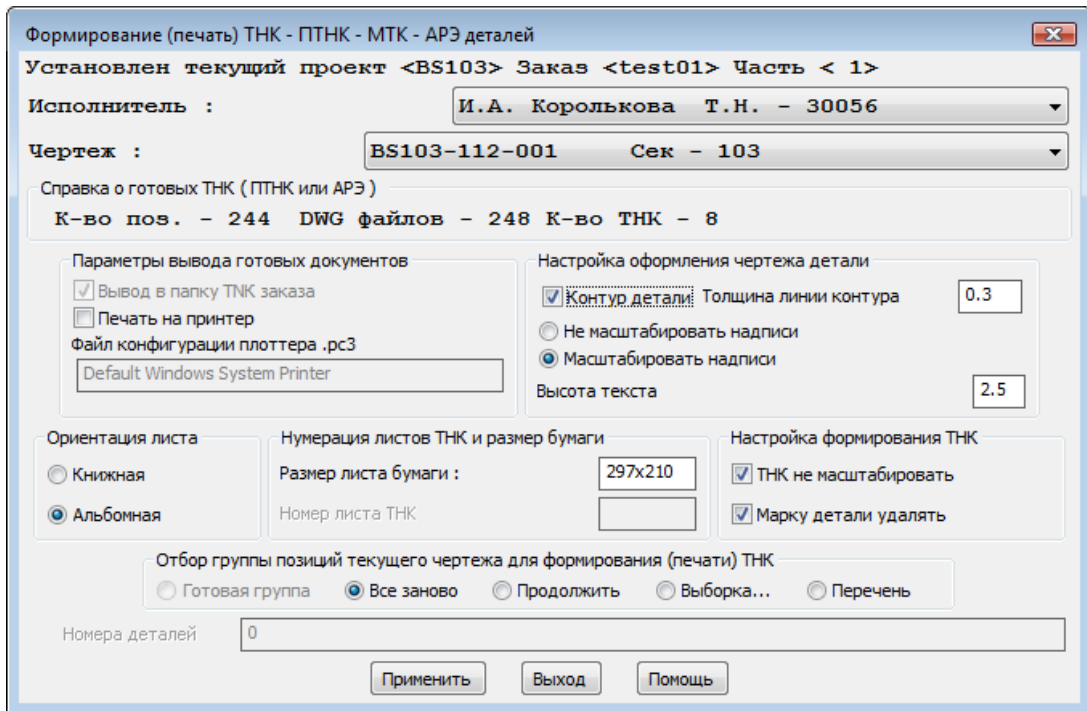


Рисунок 113 – Диалоговое окно формирования ТНК

Если сформировать DWG-файлы ТНК без печати, то в дальнейшем их все сразу можно будет распечатать с помощью команды **ВДАТА > Печать DWG из папки > на системный принтер**.

В области **Настройка оформления чертежа детали** для формирования утолщенных линий контуров необходимо включить флажок **Контур детали** и задать в поле **Толщина линии контура** значение толщины, мм, по аналогии с весом для графических примитивов. Толщина внешнего контура отображается при просмотре DWG-файла детали с включенной кнопкой режима **ТОЛЩИНА** в строке состояния BricsCAD.

Переключатель **Масштабировать надписи** позволяет привести все надписи к одинаковой высоте текстов, значение которой вводится в поле **Высота текста** (не распространяется на мультитексты фасок и ласок).

В области **Настройка формирования ТНК** установка флажка **ТНК не масштабировать** задает условие, при котором деталь будет масштабироваться при вставке в формат ТНК (при снятии флажка будет масштабироваться сама форма ТНК, а деталь не будет масштабироваться). Активизация флажка **Марку детали удалять** означает, что на поле детали марку необходимо удалить. При снятии флажка марка удаляться не будет.

При выборе в области **Отбор группы позиций текущего чертежа для формирования (печати) ТНК** переключателя **Все заново** удаляются все старые ТНК текущего чертежа и по кнопке **Применить** запускается пакет на формирование ТНК по всем позициям.

Переключатель **Продолжить** необходим для формирования недостающих ТНК по чертежу. При выборе переключателя **Выборка** открывается диалоговое окно специфика-

ции по чертежу, где в специальный список можно отобразить перечень позиций, для которых необходимо сформировать ТНК.

С помощью переключателя **Перечень** в поле **Номера деталей** можно сформировать перечень позиций для формирования ТНК, используя запятые для разделения номеров и дефис для обозначения интервалов номеров позиций. Пример: 20,32-35,43-52.

По кнопке **Применить** запускается процедура формирования (и, возможно, печати) ТНК. По кнопке **Выход** происходит выход из диалогового окна без выполнения каких-либо действий.

Для одновременной печати сформированных ТНК (МТК) необходимо проверить или откорректировать путь поиска PC3-файла конфигурации устройства печати, если он отличен от стандартного **Default Windows System Printer**. Для этого нужно в BricsCAD открыть показанное на рис. 114 диалоговое окно **Параметры** (например, из меню **Параметры > Параметры**) и настроить **Путь к файлам конфигурации принтеров**.

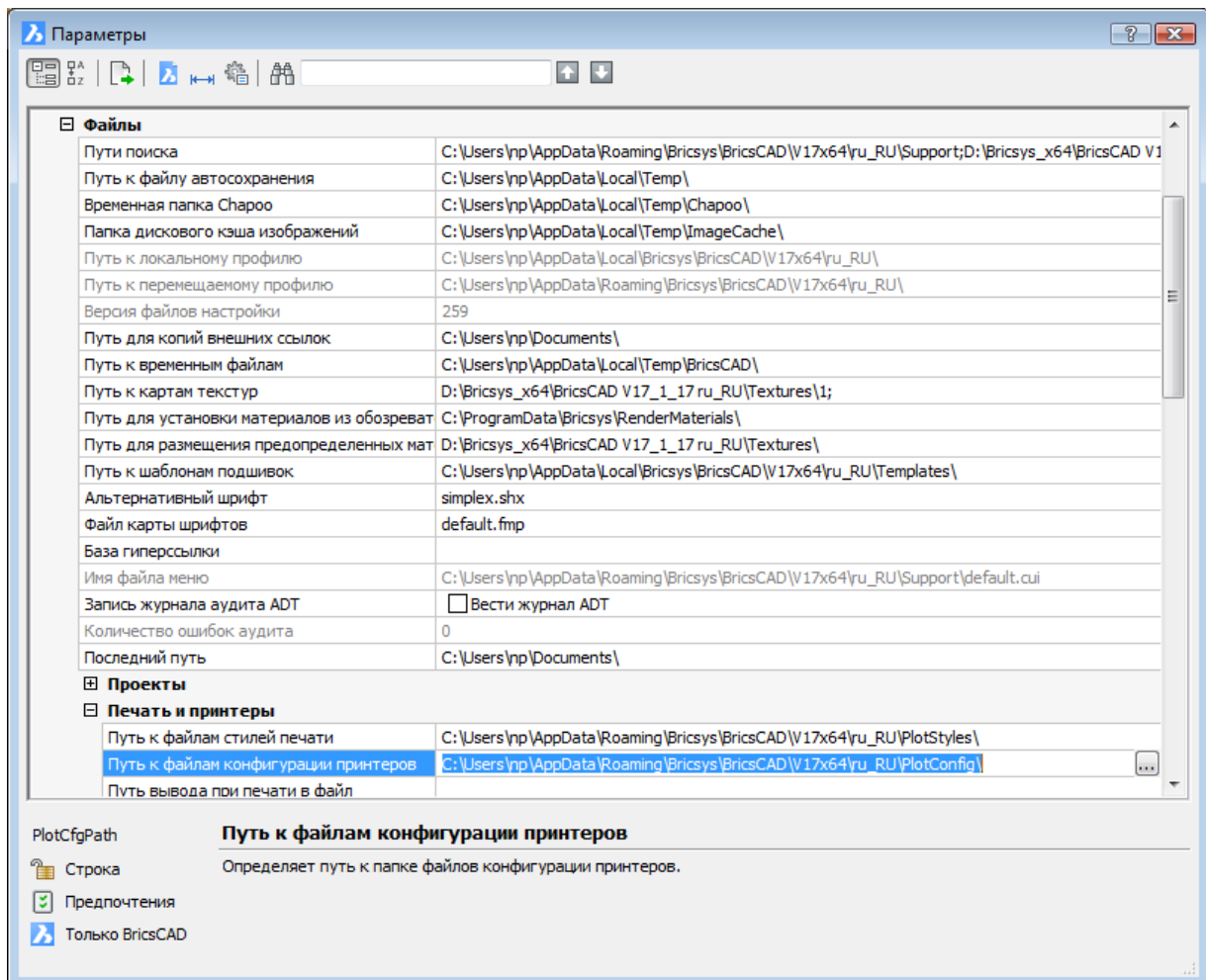
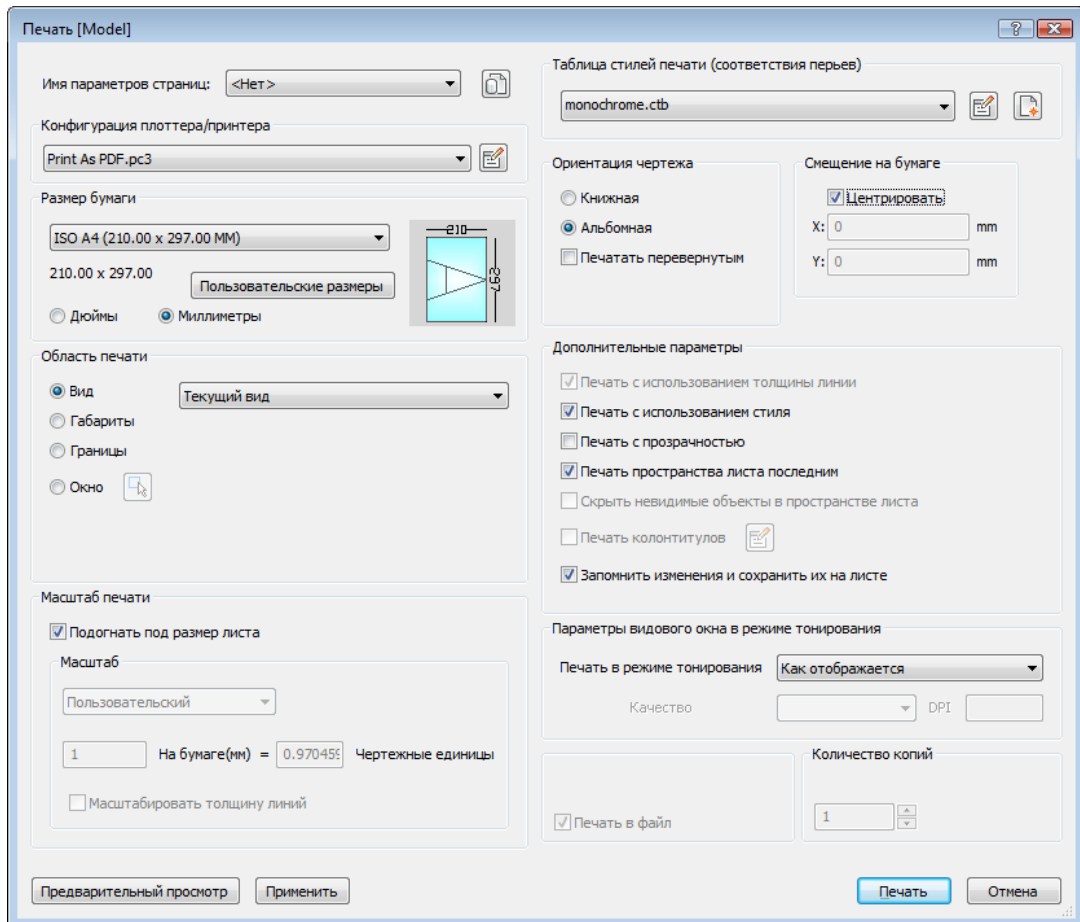



Рисунок 114 – Диалоговое окно **Параметры** (BricsCAD)

Для печати проще всего использовать системный принтер по умолчанию (Default Windows System Printer). Создать PC3-файл устройства, известного BricsCAD, можно, выполнив хотя бы раз печать с этим устройством с помощью команды **Файл > Печать**. Команда печати открывает диалоговое окно **Печать**, показанное на рис. 115.

Рисунок 115 – Диалоговое окно **Печать** (BricsCAD)

Порядок действий для создания файла конфигурации устройства печати в окне **Печать**:

- задать имя в поле **Имя параметров страниц** (с помощью кнопки справа);
- выбрать из списка принтер;
- задать **Формат 210 x 297** (или другой);
- указать **Масштаб печати** (обычно **Подогнать под размер листа**) и т. д.

Для сохранения особой конфигурации в PC3-файле необходимо нажать кнопку  в области **Конфигурация плоттера/принтера** и в диалоговом окне **Редактор конфигурации принтера** (рис. 116) сохранить сделанные настройки с помощью кнопки **Сохранить как**. Имя файла конфигурации печати по возможности должно быть простым, например, *main*, тип файла – *.pc3*.

Для проверки существования PC3-файла используйте в BricsCAD пункт меню **Файл > Диспетчер устройств печати** (он открывает ту папку с PC3-файлами, которая задана в окне на рис. 114).

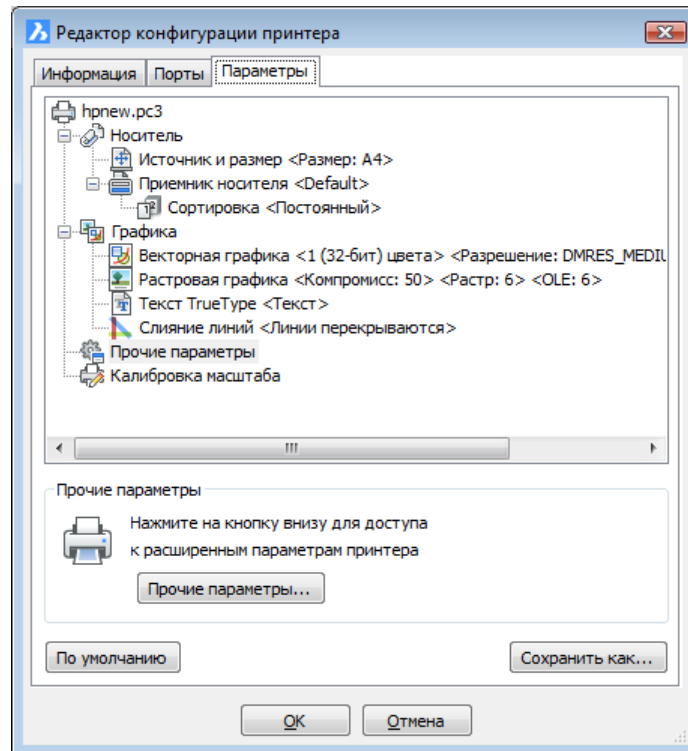


Рисунок 116 – Окно **Редактор конфигурации принтера**

Если нужный файл конфигурации присутствует, то для печати необходимо открыть диалоговое окно **Формирование (печать) ТНК** (см. рис. 113), в области **Параметры вывода готовых документов** включить флажок **Печать на принтер** и в поле **Файл конфигурации плоттера .pc3** ввести имя своего файла конфигурации печати без расширения (например, *main*). По умолчанию предлагается Default Windows System Printer.

После задания параметров в области **Отбор группы позиций текущего чертежа для формирования (печати) ТНК** и нажатия кнопки **Применить** будет запущен процесс расчета файлов ТНК и печати на выбранном устройстве. Если имя файла конфигурации печати указать неверно, то будет выведено сообщение о том, что печати не будет.

## 19 СЕРВИС

Подменю **Сервис** падающего меню **PART** показано на рис. 117.

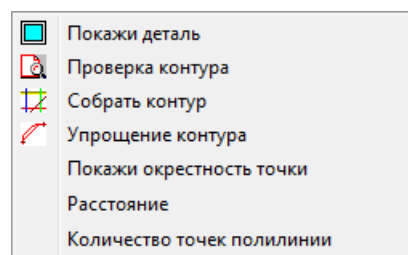


Рисунок 117 – Подменю **Сервис**

Команда **Покажи деталь** устанавливает деталь в центр экрана.

По команде **Проверка контура** запускается процедура проверки внешнего контура детали, который должен быть замкнутой 2D-POLYLINE и в одном экземпляре. Если про-



верка не прошла, то контур детали меняет цвет на красный и выдается предупреждение об ошибке. В этом случае следует воспользоваться командой **Собрать контур**. Команда запрашивает:

*Укажите точку внутри контура:*

Если проверка не выявила ошибок, то в командной строке печатается сообщение:

**ВНЕШНИЙ КОНТУР В ПОРЯДКЕ !**

По команде **Собрать контур** запускается процедура объединения линии внешнего контура детали и линий контурных вырезов. Если объединение не прошло, то контур детали не меняется, т.е. контурные вырезы остаются непривязанными, и выдается предупреждение. В этом случае следует воспользоваться командой графического редактора PEDIT.

Команда **Упрощение контура** позволяет по специальному алгоритму упростить некоторые контуры, уменьшить число вершин в рамках определенной точности.

По команде **Покажи окрестность точки** выполняется процедура (Zoom) установки окна просмотра окрестности указанной на экране точки.

Команда **Расстояние** предназначена для определения расстояния по прямой между двумя указываемыми точками.

Команда **Количество точек полилинии** используется для подсчета числа вершин полилинии:

*Укажи п-линию:*

*Кол-во вершин п-линии: 14.*